SUPER Famicom

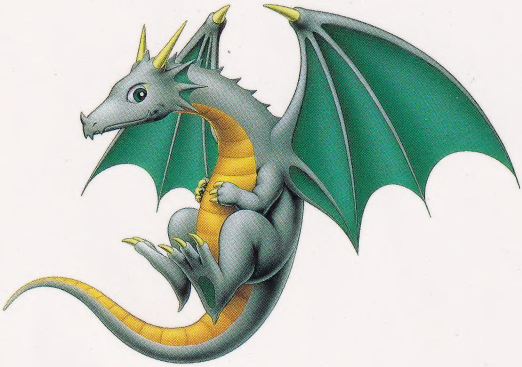
FINAL FANTASY V

ファイナルファンタジーV

冒険ガイドブック



SQUARESOFT



ファイナルファンタジーシリーズを初めてプレイする人でも安心できるように、入門から攻略方法までやさしく解説しています。袋とじでは召喚モンスターの入手法や、最後のダンジョンに登場するボスも公開します。お読みになっていただければ、どなたでも必ずエンディングが見られることをお約束します。

SUPER Famicom

FINAL FANTASY V

ファイナルファンタジーV

冒険ガイドブック



SQUARESOFT



ISBN4-87188-206-3 C0276

NTT出版

スーパーファミコン ファイナルファンタジーV 冒険ガイドブック

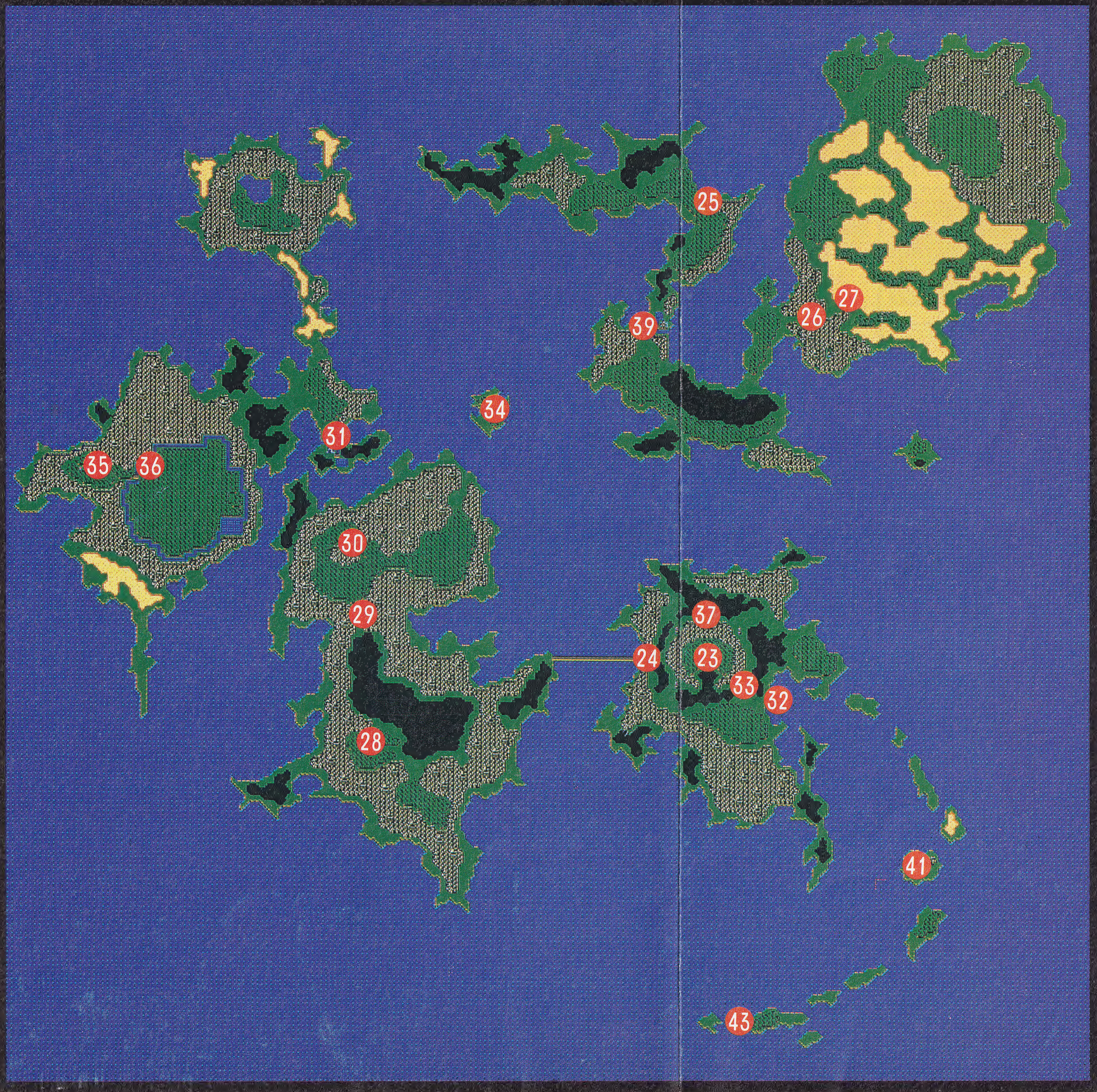
NTT出版

ファイナルファンタジーV 世界マップ

1番めの世界



2番めの世界



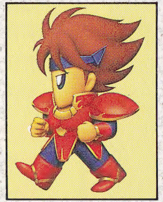
ファイナルファンタジーV 冒険ガイドブック 目次

強い武器 強い防具がすぐわかる! 全ジョブの入手が楽な最強装備大図かん!

1 ナイト

みぎて	エクスカリバー
ひだりて	クリスタルのたて
あたま	クリスタルヘルム
からだ	クリスタルメイル
アクセサリ	まもりのゆびわ

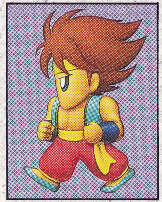
エクスカリバー
…封印城クーザー
クリスタルのたて
…しんきろうの町
クリスタルヘルム
…しんきろうの町
クリスタルメイル
…しんきろうの町
まもりのゆびわ
…ピラミッド



2 モンク

みぎて	すで
ひだりて	すで
あたま	くろずきん
からだ	くろしょうぞく
アクセサリ	まもりのゆびわ

すで
－－－－－－－－－
すで
－－－－－－－－－
くろずきん
…しんきろうの町
くろしょうぞく
…しんきろうの町
まもりのゆびわ
…ピラミッド



3 シーフ

みぎて	アサシンダガー
ひだりて	
あたま	くろずきん
からだ	くろしょうぞく
アクセサリ	まもりのゆびわ

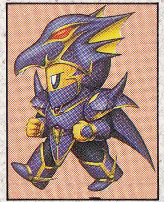
アサシンダガー
…封印城クーザー
なし
－－－－－－－－－
くろずきん
…しんきろうの町
くろしょうぞく
…しんきろうの町
まもりのゆびわ
…ピラミッド



4 りゅうきし

みぎて	ホーリーランス
ひだりて	クリスタルのたて
あたま	クリスタルヘルム
からだ	クリスタルメイル
アクセサリ	まもりのゆびわ

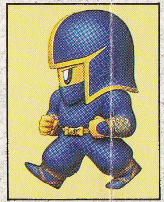
ホーリーランス
…封印城クーザー
クリスタルのたて
…しんきろうの町
クリスタルヘルム
…しんきろうの町
クリスタルメイル
…しんきろうの町
まもりのゆびわ
…ピラミッド



5 にんじゃ

みぎて	さすけのかたな
ひだりて	アサシンダガー
あたま	くろずきん
からだ	くろしょうぞく
アクセサリ	まもりのゆびわ

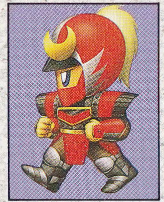
さすけのかたな
…封印城クーザー
アサシンダガー
…封印城クーザー
くろずきん
…しんきろうの町
くろしょうぞく
…しんきろうの町
まもりのゆびわ
…ピラミッド



6 さむらい

みぎて	まさむね
ひだりて	クリスタルのたて
あたま	クリスタルヘルム
からだ	クリスタルメイル
アクセサリ	まもりのゆびわ

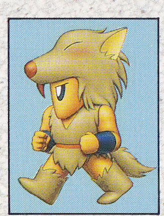
まさむね
…封印城クーザー
クリスタルのたて
…しんきろうの町
クリスタルヘルム
…しんきろうの町
クリスタルメイル
…しんきろうの町
まもりのゆびわ
…ピラミッド



7 バーサーカー

みぎて	きょじんのおの
ひだりて	クリスタルのたて
あたま	クリスタルヘルム
からだ	クリスタルメイル
アクセサリ	まもりのゆびわ

きょじんのおの
…イストリーの滝
クリスタルのたて
…しんきろうの町
クリスタルヘルム
…しんきろうの町
クリスタルメイル
…しんきろうの町
まもりのゆびわ
…ピラミッド



8 かりゅうど

りょうて	アルテミスのゆみ
ひだりて	
あたま	くろずきん
からだ	くろしょうぞく
アクセサリ	まもりのゆびわ

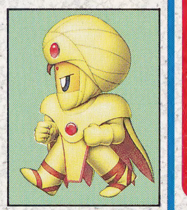
アルテミスのゆみ
…イストリーの滝
なし
－－－－－－－－－
くろずきん
…しんきろうの町
くろしょうぞく
…しんきろうの町
まもりのゆびわ
…ピラミッド



9 まほうけんし

みぎて	エンハンスソード
ひだりて	クリスタルのたて
あたま	クリスタルヘルム
からだ	クリスタルメイル
アクセサリ	まもりのゆびわ

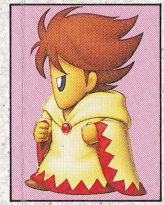
エンハンスソード
…イストリーの滝
クリスタルのたて
…しんきろうの町
クリスタルヘルム
…しんきろうの町
クリスタルメイル
…しんきろうの町
まもりのゆびわ
…ピラミッド



10 しろまどうし

みぎて	けんじゃのつえ
ひだりて	
あたま	サークレット
からだ	しろのローブ
アクセサリ	まもりのゆびわ

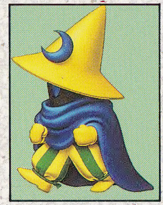
けんじゃのつえ
…封印城クーザー
なし
－－－－－－－－－
サークレット
…しんきろうの町
しろのローブ
…しんきろうの町
まもりのゆびわ
…ピラミッド



11 くろまどうし

みぎて	アサシンダガー
ひだりて	
あたま	サークレット
からだ	くろのローブ
アクセサリ	まもりのゆびわ

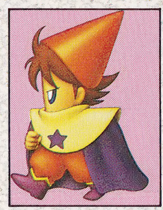
アサシンダガー
…封印城クーザー
なし
－－－－－－－－－
サークレット
…しんきろうの町
くろのローブ
…しんきろうの町
まもりのゆびわ
…ピラミッド



12 ときまどうし

みぎて	アサシンダガー
ひだりて	
あたま	サークレット
からだ	しろのローブ
アクセサリ	まもりのゆびわ

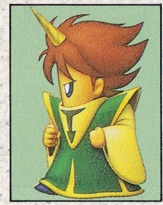
アサシンダガー
…封印城クーザー
なし
－－－－－－－－－
サークレット
…しんきろうの町
しろのローブ
…しんきろうの町
まもりのゆびわ
…ピラミッド



13 しょうかんし

みぎて	アサシンダガー
ひだりて	
あたま	サークレット
からだ	くろのローブ
アクセサリ	まもりのゆびわ

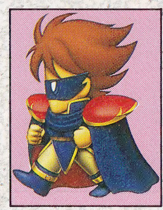
アサシンダガー
…封印城クーザー
なし
－－－－－－－－－
サークレット
…しんきろうの町
くろのローブ
…しんきろうの町
まもりのゆびわ
…ピラミッド



14 あおまどうし

みぎて	エンハンスソード
ひだりて	クリスタルのたて
あたま	くろずきん
からだ	くろしょうぞく
アクセサリ	まもりのゆびわ

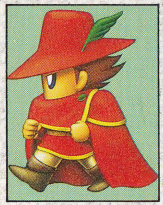
エンハンスソード
…イストリーの滝
クリスタルのたて
…しんきろうの町
くろずきん
…しんきろうの町
くろしょうぞく
…しんきろうの町
まもりのゆびわ
…ピラミッド



15 あかまどうし

みぎて	エンハンスソード
ひだりて	
あたま	くろずきん
からだ	くろしょうぞく
アクセサリ	まもりのゆびわ

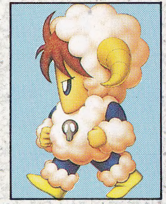
エンハンスソード
…イストリーの滝
なし
－－－－－－－－－
くろずきん
…しんきろうの町
くろしょうぞく
…しんきろうの町
まもりのゆびわ
…ピラミッド



16 まじゅうつかい

みぎて	ファイアビュート
ひだりて	
あたま	くろずきん
からだ	くろしょうぞく
アクセサリ	まもりのゆびわ

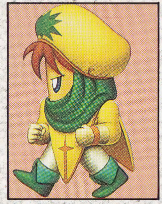
ファイアビュート
…封印城クーザー
なし
－－－－－－－－－
くろずきん
…しんきろうの町
くろしょうぞく
…しんきろうの町
まもりのゆびわ
…ピラミッド



17 くすりし

みぎて	アサシンダガー
ひだりて	
あたま	サークレット
からだ	しろのローブ
アクセサリ	まもりのゆびわ

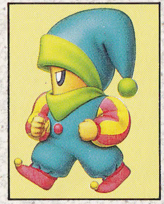
アサシンダガー
…封印城クーザー
なし
－－－－－－－－－
サークレット
…しんきろうの町
しろのローブ
…しんきろうの町
まもりのゆびわ
…ピラミッド



18 ふうすいし

みぎて	アサシンダガー
ひだりて	
あたま	サークレット
からだ	くろのローブ
アクセサリ	まもりのゆびわ

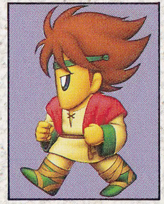
アサシンダガー
…封印城クーザー
なし
－－－－－－－－－
サークレット
…しんきろうの町
くろのローブ
…しんきろうの町
まもりのゆびわ
…ピラミッド



19 ぎんゆうしじん

みぎて	アサシンダガー
ひだりて	
あたま	サークレット
からだ	くろのローブ
アクセサリ	まもりのゆびわ

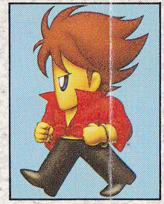
アサシンダガー
…封印城クーザー
なし
－－－－－－－－－
サークレット
…しんきろうの町
くろのローブ
…しんきろうの町
まもりのゆびわ
…ピラミッド



20 おどりこ

みぎて	マンイーター
ひだりて	
あたま	リボン
からだ	レインボードレス
アクセサリ	あかいくつ

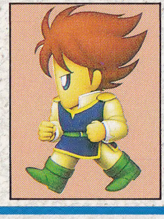
マンイーター
…次元のはざま
なし
－－－－－－－－－
リボン
…ピラミッド
レインボードレス
…次元のはざま
あかいくつ
…次元のはざま



21 すっぴん

みぎて	エクスカリバー
ひだりて	クリスタルのたて
あたま	クリスタルヘルム
からだ	クリスタルメイル
アクセサリ	あかいくつ

エクスカリバー
…封印城クーザー
クリスタルのたて
…しんきろうの町
クリスタルヘルム
…しんきろうの町
クリスタルメイル
…しんきろうの町
あかいくつ
…次元のはざま



全21ジョブについて、最強装備を画面写真つきでのせてみたぞ。武器や防具については、普通にプレイしていれば全部手に入るはず。アイテム名の下は、手に入る場所だ。町の名前が書いてあればその町にある店で、町以外の名前が書いてあれば、宝箱に入ってる。ただし、強い武器や防具はこれだけじゃない。モンスターを倒したときにしか手に入らないものや、モンスターから『ぬすむ』のコマンドで取れるものだってあるんだ。いろいろやってみよう!

わからなくなったらすぐ読もう!

ファイナルファンタジーV用語辞典

あ

【アイテム】武器、防具、道具をあわせてこう呼ぶ。
【EXP】『けいけんち』に同じ。
【イベント】『北の山で飛竜をさがす』のような、ゲーム上の1つのまとまり。
【ウィンドウ】ゲーム画面に出る四角い窓。キャラの状態や、メッセージが表示される。
【HP】キャラの元気さを表す値。敵の攻撃を受けると減る。
【MP】魔法を使うための力を表す値。魔法を使うと減っていき、0になると魔法が使えなくなる。

か

【キャラ】ゲームの中の登場人物。『キャラクター』とも言う。
【ギル】お金の単位。広く『お金』という意味で『ギルがたりない』などとも使う。
【けいけんち】戦とうにどれだけ慣れたかを表す値。敵を倒すと手に入り、たまるとキャラのレベルが上がっていく。
【コマンド】プレイヤーがキャラに出す命令。『たたかう』や『ぼうぎょ』などのこと。

さ

【ステータス】キャラのいろいろな状態。強さなども広くステータスと呼んでいる。
【セーブ】プレイしたデータを記憶させること。つづきから始められるようになる。

た

【ダメージ】HPを減らすこと。『ダメージを与える』というように使う。
【ダンジョン】洞くつや塔、神殿などの、中が迷路のような場所をまとめて言う。
【ちょくせつこうげき】武器や『つめ』『とっしん』などで、相手のHPを減らす攻撃。

は

【パーティー】味方キャラの集まりのこと。
【フィールド】移動するときなどに歩く、町・城・村とダンジョン以外のところ。

ま

【メッセージ】キャラがゲーム中で言うセリフや、画面に出る説明文。ウィンドウ内に表示される。
【メニュー】コマンドを選ぶ画面。移動中にXボタンで見ることができる。

ら

【レベル】キャラやジョブの強さを表す数字。剣道などの『段』とだいたい同じ。


FINAL FANTASY V
ファイナルファンタジーV
冒険ガイドブック

FF Vキャラクター大紹介!!

ここにいる４人こそ、広く大きな世界を旅する仲間たちだ！
みんな個性あふれる楽しいヤツばかりだから、ちゃんと覚えておこう!!



バッツ

この物語の主人公。チョコボに乗って世界中を旅する、とっても元気な若者だ。

ガラフ

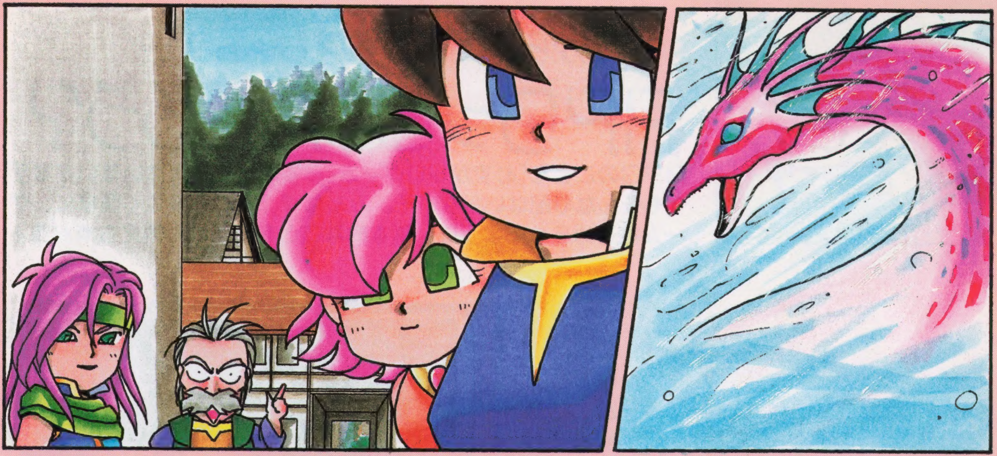
記憶をなくしたおじいさん。ちょっとトボけた性格だけど、剣の腕はなかなかだぞ。

ファリス

海賊たちの若い親分。負けん気の強い性格で、怪物たちに立ち向かっていく！

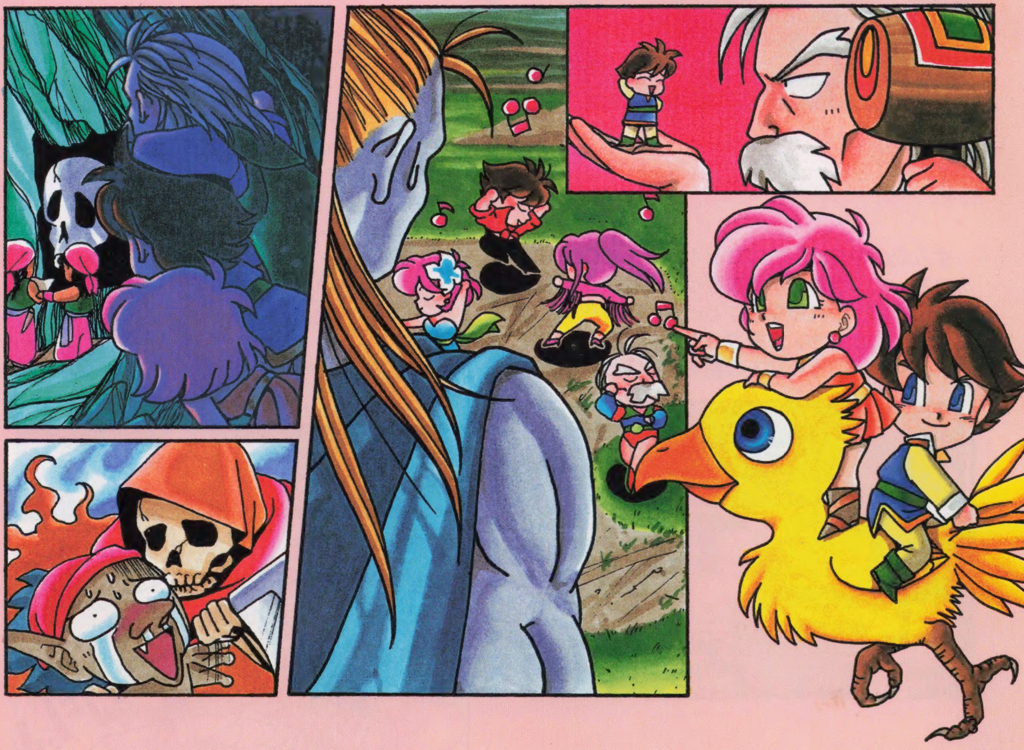
レナ

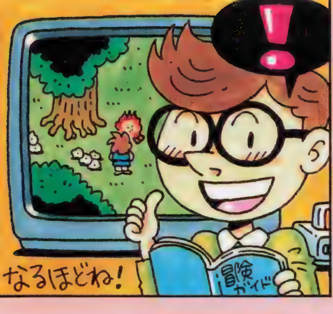
タイクーン城のやさしいお姫さま。行方不明の父を追ってお城を出ちゃったんだ。



第1章こんにちは！FFV

ＦＦＶの世界へようこそ！　今までＲＰＧをやったことのない人でも楽しめるように、コマンドの使い方からコントローラーの使い方まで解説しちゃうぞ！　ゲームを始めるまえに知っておかないといけないことばかりだから、ぜひ、読んでおこうね！





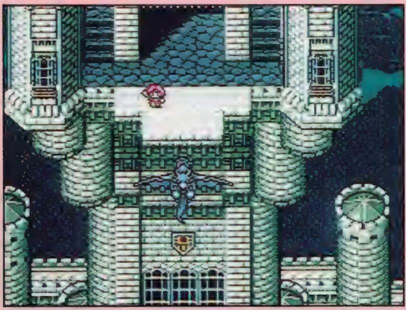
●スミからスミまで教えちゃおう

RPGってなんだろう?

RPGのことを「むずかしいゲーム」って思ってる人はいないかな? でもそんな心配はいらないぞ。みんなが、とても楽しく簡単に、ゲームを進められるように、基本的なことをたくさん教えちゃおう!

夢のような世界をキミの分身が冒険する!

RPGとは『ロール・プレイング・ゲーム』つまり、自分がゲームの中の主人公になって、いろいろな世界を冒険するゲームだ。主人公は、キミの分身とも言えるぞ。剣で敵をたおしたり、魔法で味方を助けたりと、夢のような旅が楽しめちゃうんだ。



←ドラゴンが人間を乗せて空を飛んでいく。ゲーム中でしか楽しめない世界だ。

世界をすくえるのはプレイしているキミだけだ!!

主人公のキミの目的はただ1つ! 悪の大ボスをたおして、世界に平和を取りもどすこと。もちろん最初は、だれかを助けるとか、何かを手に入れることとか小さい目標からかたづけていかないといけない。いろんな人の話を聞くのが大切だ。



←いかにも悪人らしいセリフ。もちろん、いつかはたおさなくてはいけない相手だ。



↑世界中の人が、主人公、つまりキミの分身をたよりにしてくれてる。がんばるぞ! という気にさせてくれるよね。

キミの動かす主人公はゲームが進むとドンドン強くなる!!

いくら世界をすくう主人公と言っても、初めから強いわけじゃない。敵と戦うことによって、少しずつレベルアップしていくんだ。武器の攻げきも魔法も、与えるダメージが大きくなっていくぞ。



知っておけばコワイものなし RPGの流れはコレだっ!!

RPGにはいろんな要素が入っているけど、基本的には次の4つが順番に出てくるだけ。この流れさえわかっていれば、これから自分は何をしたらいいの？　なんてなやむことはなくなるぞ。自分が❶～❹の何番のところをやっているか、いつも考えながらゲームを進めていけばオーケー！

❶町で話を聞き、買物をする



どこへ行くのか考えよう

町などについたら、まず人の話を聞こう。ゲームの進め方についてのヒントをくれるぞ。お金がたまっていれば、武器や魔法も忘れずに買おう。

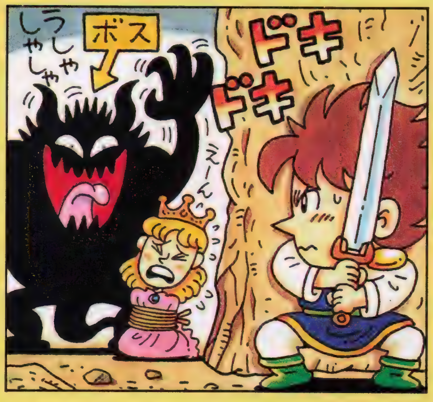
❷目的地まで移動する



戦いに勝ってお金をかせげ

目的地へ行くまでの間に、たくさんのモンスターがおそってくる。できるだけ逃げずにたおそう。経験値をかせぐのと、お金をためるのが目的だ。

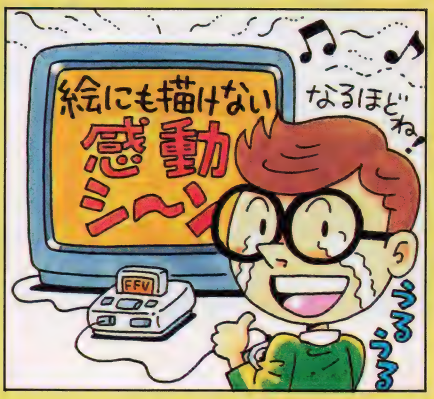
❸洞くつ、塔などで目的をはたす



宝箱をあけるのも忘れずに

目的地の洞くつや塔などでは、敵の中ボスをたおすのが目的になる。宝箱を開けるのも忘れずに。店では買えない強力な武器や防具があるかも。

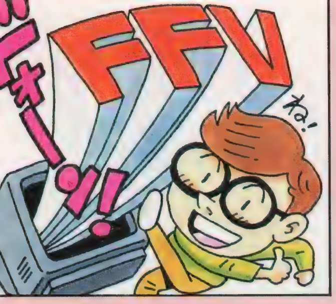
❹感動のイベントをじっくり見よう



次の目的地がわかることもある

プレイ中に、突然キャラが動かなくなっても心配いらない。感動の画面を見せてくれる映画だと思っていよう。何かヒントをくれるかも知れないぞ。

❶へもどる



●ゲームをやる前におぼえておこう

FFVってこんなゲームだ!!

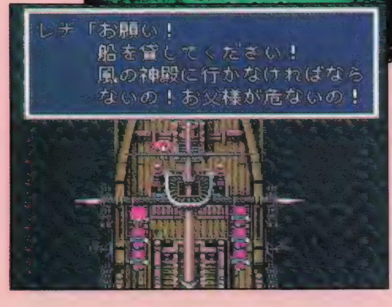
「FFVって、なんだかむずかしそうだな」なんて思っている人、ちょっと待ってくれっ！　キミはFFVの常識がよくわかってないんじゃないかな？　そんなときには、ここをじっくり読んでみよう！

イベントは、映画を見るように楽しもう

プレイしていて、キャラたちがかってに動くときがあるよね。「自分で動かせないなんてイヤ！」って思うかも知れないけど、ここはじっとガマン。説明やヒントのときもあるけど、ほとんどは感動の名シーンのハズ。映画やドラマを見ているつもりになって、じっくり楽しむのがカシコイんだぞ。



→まるで映画みたい、といえばオープニング。感動の場面をゆっくり見ていよう。



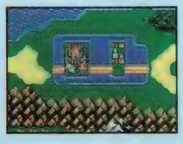
←メッセージを進めるときだけボタンを押す。大事なことを見のがさないためだ。

頭を使うのも、おもしろさの1つ

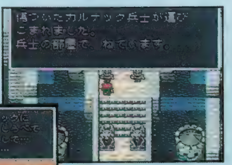
プレイしていて一番こまるのが「これから何をすればいいの？」というときかな。ストレートに「○○へ行け」とか言ってくれる人は少ないからね。そんなときは、推理小説でも読んでるつもりになろう。いろんな人のメッセージを聞いて、自分の頭で考えるんだ。一度話を聞いた人でも、言うことが変わってるかもしれないから気をつけて。正解がわかったときの感動はスバラシイぞっ！

例 ウォルスの塔のつぎに、どこへ行くの？

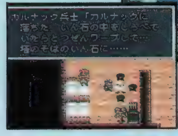
ウォルスの塔のイベントを例題に、考え方の手順をおぼえておこう。まず、わからなくなったら一度もどって話を聞く。あとは整理するだけでいい。



←ウォルス城にもどれば、何かヒントがあるかもしれない。



↑カルナックへ行く方法を知ってるかも。すぐに話を聞こう。

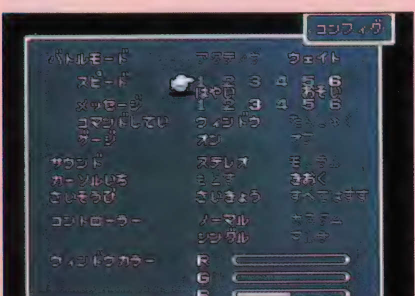


→いん石の中に入れば、カルナックへ行けるわけだ。

いん石を通ってカルナック城へ!!

戦とうでこまったらちょっとポーズ

敵は戦とうのときに待っててくれない。「ゆっくり考えてるヒマがないからキライ！」なんてのもよくある意見。それならアクションゲームと思ってプレイしちゃえ。戦とう中にこまったときは、スタートボタンでポーズをかけるクセをつけよう。

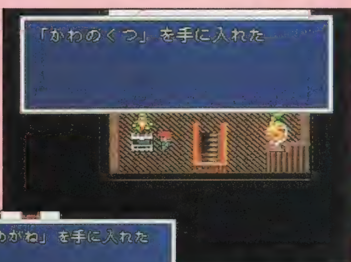


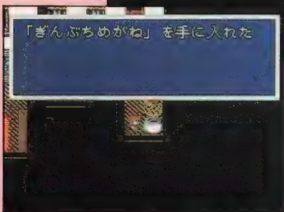
←コンフィグ画面。バトルスピードを6にすれば、敵の反応が遅くなって楽だ。

アイテムは自分でさがすんだ

RPGの楽しさの1つは買物。でも、ほんとうに強い武器や魔法は店では買えない。自分で見つけるんだ。敵を倒してだれも持ってないような武器を手に入れれば、友だちにもじまんできるぞ！

→店では売ってない『かわのくつ』。ものすごく強い防具じゃないけど、白魔道士や黒魔道士などに装備させておくと安心だ。





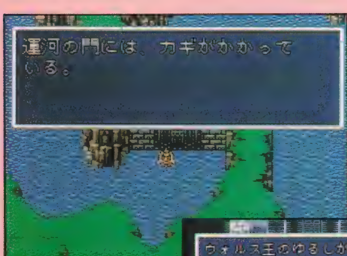
←だれにでも装備できて、『くらやみ』を防いでくれる『ぎんぶちめがね』。ウォルスの町以外では、敵からぬすまないと手に入らない。

アイテムを手に入れるには

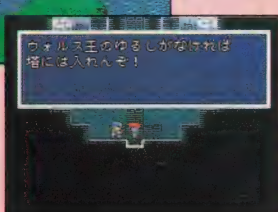
1. 店で買う
2. 宝箱をあける
3. モンスターを倒す

今、行けなくても あとで必ず行けるぞ

ゲームをやっていて気になるのが、入れない建物。カギがかかってたり、人がどいてくれなかったりしたときは、よくおぼえておこう。今入れないということは、後なら入れるということなんだ。



←今は開かなくってもだいじょうぶ。カギを手に入れてからもう一度来ればいい。トゥールの村のゾックが持っているぞ。



→兵士もずっと通せんぼしてるわけじゃない。ウォルス王に会ってからなら入れるぞ、って教えてくれてるのだ。

ジョブとアビリティの組み合わせで勝つ

ジョブとアビリティもFFVの売り物の1つだ。特に、どのアビリティをおぼえるかが大切。組み合わせを考えながら、レベルアップさせていこう。

例 あいしょうのいいジョブとアビリティ

ジョブとアビリティのよい組み合わせ方には、2つのパターンがある。ジョブが持っている能力をもっと強くするものと、ジョブが持ってない能力をつけ加えるものだ。それぞれ例をあげてみよう。

① ナイトに『りょうてもち』

ナイトの攻げき力はそのままでも強いけど、それを2倍にするのが『りょうてもち』。魔法剣士や赤魔道士など、剣を持つジョブに便利。



② 白魔道士に『ちけい』



白魔道士は敵を攻げきするのがそれほど得意じゃない。そこで『ちけい』をくっつけてみよう。攻げきにMPを使わないのでおトクだ。

セーブできる場所には意味がある

とっても便利な、ダンジョンのセーブポイント。じつは、ちゃんと計算された場所に置かれているのだ。1つは、HPやMPがへってきてそろそろつらいかな、というところ。もう1つはボスのちょっと前。知っていると、とっても役に立つぞ。

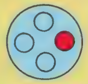


コントローラーはこう使おう!



楽しくゲームをするためには、コントローラーの使いかたを覚えなくちゃいけない。でも心配は無用！　たった8つのボタンを覚えるだけで、すべての操作ができちゃうからね!!

各ボタンの使いかた



Aボタン

- コマンドを決める
- 乗り物に乗る
- 人と話す
- とびらを開ける
- 足元をしらべる
- スイッチをおす

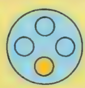
人や宝箱など、調べたいもののまえに立ったらおしてみよう。『なにかを決める』ときにも使うんだ。長いメッセージを送るときもわすれずにね。



✚ボタン

- コマンドを選ぶ
- キャラクターを動かす
- 飛空艇を上下左右に動かす
- 攻げきや回復の相手を決める

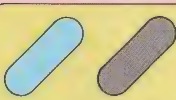
✚ボタンはいろんな方向に押せるようになっているよね。だから、『なにかを動かすボタン』と考えよう。ウィンドウに出てくる指マーク(カーソル)で、人になにか聞かれたときの返事もできるぞ。



Bボタン

- コマンドをとり消す
- メニュー画面をもどす
- 『ダッシュ』する(シーフのとき)

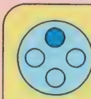
とちゅうまで決めたコマンドを『やっぱりやめよう』と思ったら、まよわずおして取り消そう。



スタートボタン

- 戦とうを止める

敵が速すぎて、作戦を考えるヒマがないときに使おう。セレクトボタンは使わなくていいよ。



Xボタン

- メニュー画面を出す

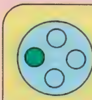
キャラクターについて知りたい情報やしたいことがあるとき、おすだけでメニューが出てくるぞ。



L·Rボタン

- 戦とうから逃げる

おし続けるだけでいいんだけど、敵が強いほど時間がかかる。また、逃げられない敵もいるのだ！



Yボタン

- 世界地図を見る

ゲーム中で『世界地図』が手に入ったあとフィールドに出ると、どの場所でも見ることができるんだ。

コントローラーでいろいろやってみよう



物語が始まったとき、まず自分はどうしたらいいのかわからないんじゃないかな？　そんなときは、まよっていないでじっさいにキャラを動かしてみよう。遊んでいるうちに、コントローラーの使いかたがわかってくるはず！

❶チョコボでいん石まで走ろう

いん石が落ちてきたとき、バッツはチョコボに乗ったよね。これからしばらくキミは、バッツが乗ったチョコボを動かすんだ。落ちたいん石は、✚ボタンでチョコボを右に走らせればなかに入れる。



→画面の上のほうにも道があるけど、いま行っても行き止まりになっているぞ。

❷ゴブリンをやっつけちゃえ!

チョコボから降りたバッツを、森の道にそって歩かせよう。すると、モンスターたちにおそわれている女の子を発見！　ゴブリンとの戦とう開始だ!!　あせらずにAボタンを押し続けていれば勝てるぞ。



←ウィンドウにある黄色い棒（ウェイトタイムゲージ）が満タンになったら戦え。

❸主人公に名前をつけてあげよう

キミは女の子に名前を聞かれる。ここでキャラに名前をつけるんだ。自分だけの名前をつけたほうがより楽しく遊べるかもしれないねっ!!

●名前のつけかた●

名前は✚ボタンで文字を選んで、Aボタンで決める。気に入らないときはBボタンで取消し。カタカナを使いたいときは、『カナ』を選んでAボタンを押そう。名前は6文字まで入るから、よく考えていい名前をつけようね。



↑女の子は、キミがつけた名前で呼んでくれるんだ。あまりヘンテコな名前をつけないほうがいいぞ！

❹宝箱を見つけたっ!

森の中には、パッと見ただけじゃわからない道があるんだ。画面の右、木のかげに入ってみよう。なんと通れる道があるぞ！　道を奥へ奥へと進むと宝箱発見！　Aボタンでさっそく開けてみよう。

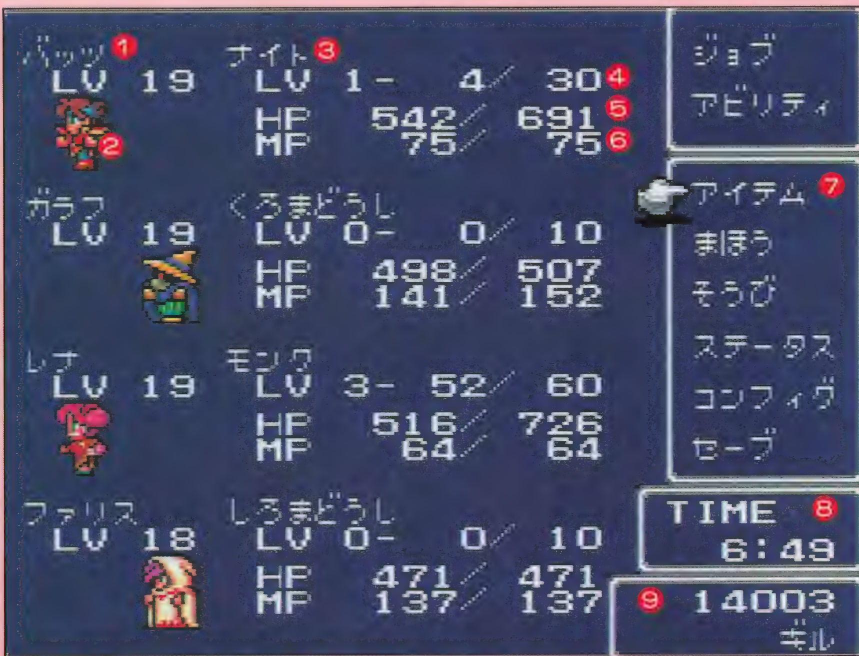


→戦とうふのうの仲間をなおすアイテムだ！　これで安心して戦えるね。

メニュー画面ってわかるかな？

ボタンひとつで、いつでもキャラクターの状態をチェック！　ゲームを進めていくときに、いつもお世話になる、とても便利なメニュー画面を紹介しちゃうのだっ!!

これがメニュー画面だっ!!



パッと一目見て、数字が多くてビックリしちゃったんじゃないかな？　でもよく見るとHPやMPの量など、遊ぶ人がとっても見やすいように数字がならんでいるのがわかるぞ。右のメニューコマンドでは、いつでもキャラクターの状態を変えることができるんだ。



●メニューは便利ななんでも画面

メニュー画面は、机の引き出しのようなもの。キミがいまキャラクターについて知りたいこと、したいことをすぐに引っぱり出すことができるんだ。『ケアル』の魔法を使いたいと思ったら、『まほう』のコマンド。武器を装備したいときは『そうび』のコマンドといったように、目的別に整理されていて使いやすい。いちど覚えちゃえば、とってもたよりになる画面だから、ぞんぶんに使いこなそう！

❶ キャラクターの名前とレベル

キミが名前をつけた主人公などの、キャラの名前が表示されるぞ。『LV』は、キャラクターたちの強さをあらわすレベルだ。数字が大きいほどいいんだ。

❷ キャラクター

戦とうシーンでのキャラの位置や、いまチェンジしているジョブがひと目でわかるんだ。また、キャラクターが毒におかされたりしたときも、ちゃんと表示されるようになっているんだ。



↑ジョブの名前がある場所に表示されるぞ。

キャラの状態

レビテトは『ディスペル』、ゾンビーは『せいすい』、戦とうふのうは『レイズ』。これ以外は『エスナ』で回復するぞ。

❸ ジョブの名前とジョブレベル

ジョブの名前の下はジョブレベル。レベルが上がると、キャラクターがアビリティを覚えていくんだ。ぜんぶのアビリティを覚えると、最強のレベル『MASTER!』になることができるぞ。

❹ アビリティポイント

○○○／○○○とある数字は、ジョブが持っているアビリティポイント(ABP)。左はいまチェンジしているジョブのABP。右はつぎのジョブレベルになるために必要なABPなんだ。

❺ HP(ヒット・ポイント)

キャラクターの生命力。左はいまのHP。右は最大HP。0になるとキャラクターは『せんとうふのう』になるので、こまめに回復してあげよう。

❻ MP(マジック・ポイント)

キャラが魔法を使うと、MPが何ポイントかずつへっていくんだ。でもMPがあっても、魔法を使えるジョブかアビリティがないと意味がないよ。

❼ メニューコマンド

アイテムや魔法など、メニューで表示しきれないことを表示したり、キミがいちばん遊びやすいようにゲームやキャラの状態を変えることができるんだ。もちろんセーブだってできるぞ。

❽ いままで遊んだ時間

ゲームをスタートしてからいままでのプレイ時間を表示してくれるぞ。セーブ画面にも出るので、どれだけ長く遊んだか友だちに自慢しちゃおう！

❾ いま持っているお金

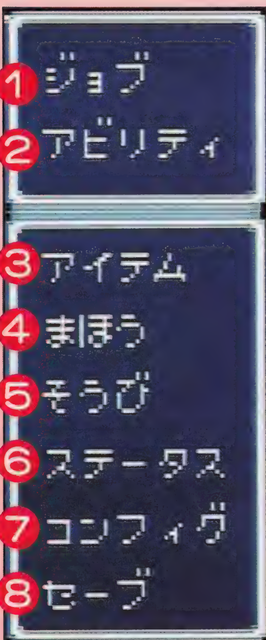
戦とうに勝ったり、ギルの入った宝箱を開けたりするとお金が手に入るんだ。宿屋や武器屋、防具屋で使うから、ムダ使いしないようにしようね。

つぎはメニューコマンドの使いかたを覚えちゃおう!!

こんなときにメニュー画面!

1. いま、キャラクターのレベルはいくつくらいなんだろう？
2. HPやMPは、あとどれくらい残っているのかな？
3. この武器は、だれが装備できるんだろう？
4. 友だちといっしょに戦いたいっ!!
5. もう何時間くらい遊んだのかな？
6. ボスと戦うまえにセーブしたい！
7. あとどれくらいでレベルが上がるんだろう？
8. いろんなジョブにチェンジしたいな。
9. キャラクターのHPやMPを回復しておきたい！
10. 魔道士は後ろに下げてあげなきゃ！

[メニューコマンドの使いかた]





メニュー画面でよく使うコマンドはぜんぶで8つ。しっかり使いこなさないと、ゲームをクリアーするのはむずかしいぞ。でも8つのひき出しがあると思えば、覚えるのはとってもカンタンだよ!

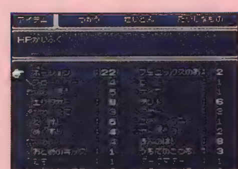
① ジョブ

キャラクターをジョブチェンジさせるときに使うんだ。何回でもやり直すことができるぞ。

② アビリティ

チェンジしたジョブにアビリティをくっつけるときに使う。終わると『さいきょうそうび』される。

③ アイテム



● つかう

使いたいアイテムと、だれに使うかを決めてAボタン。武器と防具は、どのジョブが装備できるのかも表示されるんだ。

● せいとん

アイテムが道具、武器、防具の順にならぶぞ。

● だいじなもの

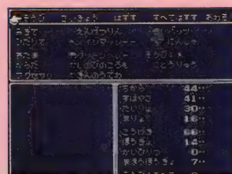
冒険中に手に入れた重要アイテムが見られる。

④ まほう



キャラが『どく』や『せんとうふのう』などになったときは、早めに魔法で手当てしてあげよう。まずカーソルを『まほう』にあわせて、どのキャラが、どの魔法をだれに使うかを決めるんだ。1人に使う場合は、✚ボタンでキャラを選ぶ。全員に使いたいときは、✚ボタンを左に1回おせばいいぞ。

⑤ そうび



キャラクターに武器、防具を装備させたいときに使おう。新しいアイテムを買ったら、まずは最初に装備させることを覚えようね。

● そうび

武器、たて、よろいと、アイテムをひとつずつ装備するんだ。装備できるアイテムは下にならぶよ。

● さいきょうそうび

キャラが装備できるかぎりの1番強いアイテムを、自動的に装備してくれるコマンドだ。

● はずす

アイテムを装備からはずしたいときに使おう。どの部分の装備をはずすか、決めてからAボタンだ。



● すべてはずす

『さいきょうそうび』とは反対に、一度にキャラのすべての装備をはずさせるぞ。装備を最初からやり直したいときに使ってみよう。

☆ならべかえをするには？

●順番



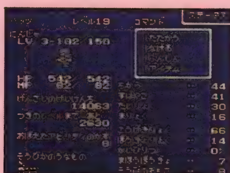
メニューコマンド画面でカーソルを左に押そう。順番をかえたいふたりのキャラを選んでAボタンだ。

●前列と後列のこうたい

メニューコマンドの上のカーソルを左におす。そしてキャラの上にカーソルがのっかったら、位置をかえたいキャラを✚ボタンで選んでAボタンを押そう。すると、前列のキャラは後列に、後列のキャラは前列にこうたいするよ。

⑥ステータス

キャラの細かい能力がぜんぶわかるんだ。数字がいっぱいあるけど、気にしなきゃいけないのは、下のふたつの数字だけだからね。



●つぎのレベルまで

あとどのくらい経験値をかせげばレベルが上がるのかがわかるぞ。37ページからの目標到達レベルを見るとき参考にしよう。

●攻げき力

キャラクターがどれだけ強いかをあらわす数字だ。レベルアップしたり、強い武器を装備すれば、数字はグングンあがるぞ。

⑦コンフィグ

敵のスピードをおそくしたいなど、ゲームそのものをキミの好きなように変えられるんだ。キミがいちばん遊びやすいシステムを作れるってわけ。

●バトルモード



ウィンドウを開いているときには敵が攻げきしてこない『ウェイト』と、攻げきしてくる『アクティブ』が選べるんだ。

●スピード

敵が攻げきしてくる速さを自由に変えられる。

●メッセージ

戦とう中にメッセージが出る速さを変えられるぞ。



●コマンドしてい

戦とう中のコマンドをカーソルで選ぶようにするか、✚ボタンの上下左右で選ぶようにするか、キミの好みで変えられる。

●ゲージ

『オフ』にすると、最大HPの表示に切りかわる。

●サウンド

キミの家のテレビにあわせて切りかえようね。

●カーソルいち

『きおく』は場面がかわってもカーソル位置は同じ。

●さいそうび

『さいきょうそうび』をするかどうかを選べるぞ。

●コントローラー

遊ぶ人数や、ボタンの位置を決められるんだ。

●ウィンドウカラー

好きなようにウィンドウの色を変えられちゃうぞ。

⑧セーブ

ゲームをとちゅうでやめたいときや、全めつする心配があるときに使おう。データは4つあるから、コンフィグで色を変えておくとわかりやすいぞ。また、セーブできる場所は決まっているから注意。

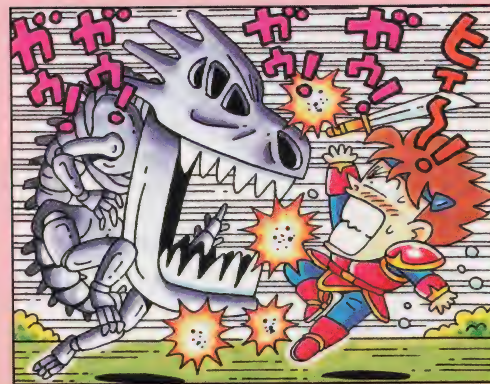






[モンスターと戦とうだ!!]

冒険の最大のおもしろさは、なんといっても戦とうシーン！　むらがる魔物たちを相手に、キミのキャラクターが大活躍するんだ。まずは戦いかたをしっかり覚えよう!!



●ボヤボヤしてるとやられちゃう!!

モンスターはキミたちのキャラと同じように、いつも考えながら動いているんだ。だから戦闘がはじまると、こちらにドンドン攻げきをしかけてくるぞ。キミもすばやくコマンドを入れて、敵に立ち向かわなきゃいけない！　冒険が進むほどすばやい魔物も登場するので、ゆだんは禁物だ!!

●強くなればなるほど戦いのはばもひろがる!!

冒険が進むにつれて、モンスターならではのへんな攻げきをするヤツが出てくるぞ。また、こちらも強力な魔法やふしぎな武器がいっぱい手に入るんだ。頭とアイテムをうまく使っていこう！



←最初のうちは敵も味方も、なぐるとかアイテムを使うぐらいしかできないんだ。



→だんだん敵もてごわくなってくるけど、こっちだって負けちゃいないぜっ！

●ジョブチェンジでさらに強くなるっ!!

主人公たちは、ジョブチェンジといっていろんな姿に変身することができるんだ。チェンジすれば魔法が使えるし、そのジョブがもっている変わった特技で敵を攻げきすることだってできるぞ！



→魔法が使えるジョブになっちゃえば、HPが高い敵でも1発でたおせるぞ!!



←変わった特技を持つジョブになると、おもしろくて戦とうがやめられないっ！

画面の見かたとコマンドの使い方



戦とうシーンでは、いつも情報がたくさん表示されているぞ。それぞれの部分の意味をよくおぼえれば、勝利はキミの目のまえだ！

キャラの横に出てくる数字

緑色の数字はキャラのHP、MPが回復しているってこと。ぎゃくに白い数字は、キャラのHP、MPがへっていることをあらわす。



❶ 敵キャラ

主人公と戦う魔物たちだ。自分たちの順番がまわってくると、ピカピカと点めつするので注意！

❷ メッセージウィンドウ

使った魔法やアイテム、へんな攻げきとかキャラのセリフ、行動などがぜんぶ表示されるんだ。

❸ 味方キャラ

主人公たちのキャラクター。たおれたり、しゃがみこんだりと、いろいろな動きをしてくれるぞ。

❹ 敵キャラの名前と数

モンスターの名前と、いま何体いるのかがわかる。怪物をたおすごとに、その数はへっていくぞ。

❺ カーソル

コマンドを選んだり、魔法やアイテムをだれにたいして使うかなどを決めるときに使うんだ。

❻ コマンドウィンドウ

キミはこのなかから、キャラにさせたいことを選んで命令する。内容はジョブごとにちがうぞ。

❼ パーティーのHP

ダメージをうけると、HPはどんどんへっていく。あぶなくなったらすぐに回復してあげようね。

❽ ウェイトタイムゲージ

コマンドを入れる順番がまわってくるまでの時間をあらわすんだ。満タンになったら出番だぞ。

これが基本！6つのコマンド

●たたかう

剣や弓、すでなどで敵を攻げきするんだ。戦とうの基本だよね。



●アイテム

ポーションを使ったり、武器の力を道具として使うコマンドなんだ。



●ぼうぎょ

敵からうけるダメージを、半分にへらすことができるコマンドだ。



●チェンジ

前列と後列を、ひとりひとりこうたいするんだ。✚ボタンの左を押そう。



●にげる

戦とうから逃げられる。なかには逃げられないモンスターもいるぞ。



●ポーズ

戦とうをいったん止められる。もういちど押せばもとどおりになる。



武器と魔法を使いこなせっ!

武　器

●前列と後列で使いわけよう

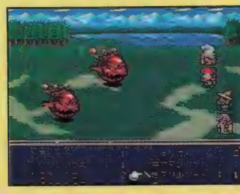
剣、弓、おの、たんとうなどは、前列からなら強力なダメージをあたえることができる。でも後列に下げると、強さが半分になっちゃうんだ。弓、むち、たてごとなどは後列からでも強さはかわらないけど、それほど大きなダメージをあたえることはできない。HPの高いジョブは前列。後列は武器より魔法が中心だ。



↑狩人やシーフ、魔道士、風水士、薬師は、後列において、ちょくせつ攻げきから守ろう。

●武器の持ちかえ

まず『アイテム』のコマンドを選んでウィンドウが出たら、✚ボタンの上を押す。それからはずしたい武器を選んで、Aボタン。最後にアイテムウィンドウから武器を選んでAを押せば完了!

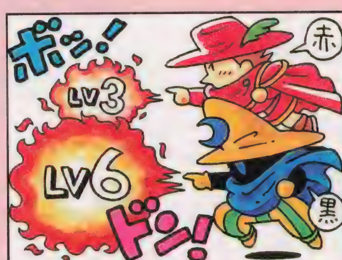


←持ちかえできる武器は、白で表示されるぞ。

魔　法

●1つ1つにレベルがあるんだ

青魔法をのぞくすべての魔法にはレベルがある。これはキャラのレベルとはちがって、魔法の強さをあらわすものなんだ。また魔法にはおもに、攻げき中心の黒魔法、回復中心の白魔法、戦とうをたすける時空魔法、怪物を呼び出す召喚魔法などがあるぞ。どの魔法もとっても重要だから、うまく使いわけていこう。



↑赤魔道士は白魔法と黒魔法の両方が使えるけど、魔法レベルは3どまりなんだ。

●魔法をかける相手を決める

たとえば『ファイア』なら、『くろまほう』のコマンドで、『ファイア』を選ぶ。敵にカーソルがいくので、その方向に✚ボタンを1回押そう。カーソルが敵の数だけ増えたらAボタンで決定だ。



←たくさんの敵に使う場合、ダメージは半分。

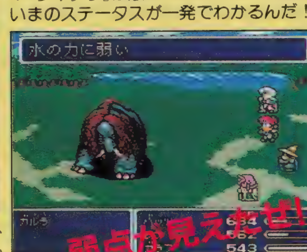
●敵の弱点を見て攻げき!

たいていのモンスターには、それぞれ弱点があるぞ。たとえば海の怪物は、かみなり、つまり『サンダー』や『ラムウ』に弱い。白魔法の『ライブラ』や、『しらべる』のアビリティで敵の弱点がわかるんだ。



↑ゾンビやゆうれいなどには、回復魔法、火の攻げきでダメージをあたえられるぞ。

↓『ライブラ』は敵のレベル、HP、弱点、いまのステータスが一発でわかるんだ!



モンスターの動きに注意せよ!

①コロコロと変身する!

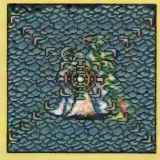
戦とう中に、とつぜんすがたを変えるモンスターがいるぞ。変身したあとはぜんぜん別のモンスターになって、より強力な攻げきをするようになる。しかも変身まえにたおすのはキツイ。



←メタモルファは、いろんな怪物に変身!

●これで大丈夫!●

変身まえと変身後では、同じ攻げきは通じないことが多い。変身したら『ライブラ』、『みやぶる』を使って弱点を見よう。



②へんな攻げきをしてくる!



→『しのルーレット』。のがれる方法はない。

『しのせんこく』や、『にじいろのかぜ』などの特殊攻げきは、『リフレク』の魔法では防げないことが多い。しかもキャラを一発でたおすような、コワイ攻げきもたくさんあるので注意!

●これで大丈夫!●



ダメージの特殊攻げきは『ゴーレム』で防ごう。魔法のような攻げきは、『ぎんぶちめがね』、『イージスのたて』などで防げ。

③魔法を使ってきたぞ!

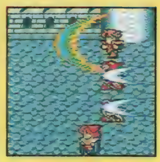
魔法で攻げきできるのは、主人公たちだけじゃない! 怪物たちも強力な魔法を使ってくるんだ。それもただダメージをあたえるものだけじゃなく、『デス』や『ブレイク』まで使うぞ。



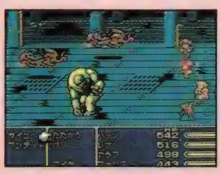
←フューリーは、『デス』を使ってくるぞ。

●これで大丈夫!●

攻げき魔法を使ったら、『リフレク』か『シェル』で防ぎょ。防ぎょ魔法を使ったら、魔法剣か召喚魔法で対こうしよう。



④強〜いゾンビばっかり!



→船の墓場にはアンデッドがいっぱい!

モンスターの種類のひとつアンデッドは、死のエネルギーをもった怪物だ。こちらが『デス』を使うとHPが回復してしまったり、『ドレイン』をかけると、こちらがHPをすいとられる!

●これで大丈夫!●



アンデッドはケアル系に弱い。またレイズ系なら一発で倒せるぞ。さらにほのおにも弱いので、ファイア系魔法で戦おう。

⑤パーティーに反げきしてくる!

モンスターの中には、こちらがある攻げきをすると、決まって反げきをしてくるヤツがいるぞ。またこちらが魔法で防ぎょをすると、その魔法を消してしまう怪物だっているんだ。



←魔法を使うと、『メテオ』で反げき!!

●これで大丈夫!●

反げきされたら、前と同じ攻げきや魔法はぜったいに使わないこと。どの攻げきに対して反げきするか調べてみよう。

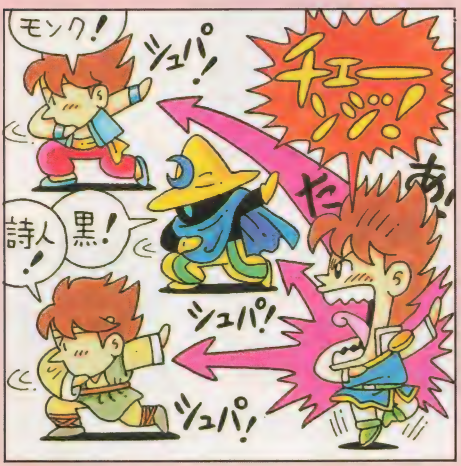


ジョブチェンジで大変身!!

ジョブとアビリティの組み合わせで、どんなキャラクターでも思いのままに作れちゃう！
ジョブチェンジシステムは、キミのアイデアが成功のカギをにぎるのだっ!!

●ジョブってなんだろう？

主人公たちは、クリスタルにやどる過去の勇者たちの力をかりて、その勇者のすがた(ジョブ)になることができる。これをジョブチェンジっていうんだ。ジョブには戦士タイプ、魔道士タイプ、さらに戦とうを助けるタイプがある。パーティーの4人がそれぞれどのジョブになるかによって、敵に勝てるかどうかが大きく変わってくるぞ！



こんなときはジョブチェンジ!

1. どうしてもボス敵に勝てない！
2. MPがなくなっちゃった……！
3. 新しいジョブを手に入れたぞ！
4. 武器を買うお金がのこってない！
5. かくし通路が見つからない！

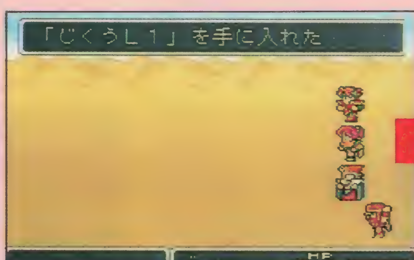


↑MPがなくなったら風水士にチェンジ！　MPを使わなくても、魔法のような攻げきができるんだ。

●アビリティをくっつけようっ!

ジョブチェンジして戦とうに勝つと、ABPがもらえる。ABPが決まった数以上たまるとジョブはレベルアップして、キャラクターがアビリティをおぼえるぞ。アビリティというのはジョブだけがもつ特技。ほかのジョブになったときに、コマンドウインドゥにくっつけることができるんだ。

↑『じくう』のアビリティを手に入れた！　さっそくくっつけよう。



アビリティをくっつける

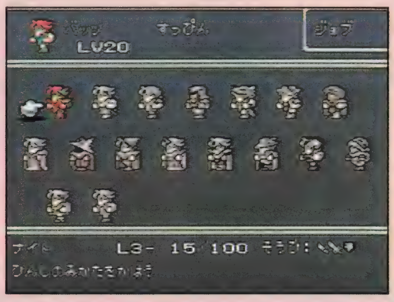


←時空魔法が使えるシーフだ！　戦とうの大きな助けになるぞ。

さあ、ジョブチェンジしてみよう！

①ジョブをえらんでAボタン

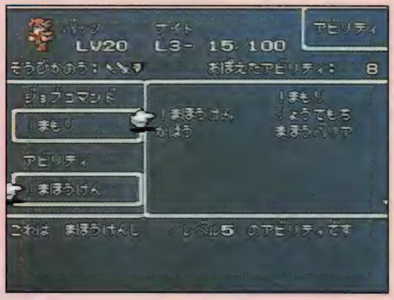
メニュー画面で『ジョブ』のコマンドをえらぶと、手に入れたジョブがならんだ画面になるぞ。キミはここでチェンジしたいジョブを✚ボタンでえらんで、Aボタンをおして決定しよう。



→クリスタルと出会うごとに、だいたい5〜6種類のジョブが手に入るんだ。いろいろあるからためしてみようね。

②アビリティをくっつける

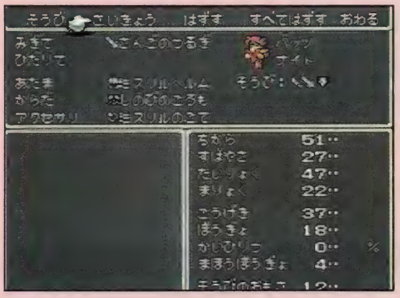
もしキャラがアビリティをもっているんだったら、つぎはアビリティ画面だ。カーソルで、右のウインドウからくっつけたいアビリティをもってくる。最後にAボタンをおして決定しよう。



←おぼえられるアビリティはぜんぶで100もあるぞ。冒険がおわるまでに、キミはいくつおぼえられるかな？

③『さいきょうそうび』する

アビリティをくっつけおわると、『さいきょうそうびします』というメッセージがでるんだ。ここでAボタンをおせば、手もちのアイテムのなかから自動的にジョブにあった装備をしてくれるぞ。



←たまに、装備するとのろわれる防具がある！『はずす』のコマンドを使って、ちゃんとはずしてあげようね。

④ジョブチェンジ完了!!

❶から❸までの操作がぜんぶ終われば、ジョブチェンジは完了！　つぎにチェンジするときも、まったく同じ操作をするだけでいいからね。もちろん何回だってチェンジできるぞ！



→何回ジョブチェンジしてもへることはないので、戦ってみて気に入らなかったら、すぐにやり直してみよう。

●こんなアビリティはつけてもムダ！

もともともっている能力と同じ、または弱いアビリティをつけたり、つけても使えないジョブにアビリティをつけるのはムダ。



←薬師は戦とう中だけ使えるジョブ。『バーサク』とは合わないよね。

①ナイト＋『かくれる』

②黒魔道士＋『くろまほう』

③侍＋『MP10%アップ』

④薬師＋『バーサク』

⑤忍者＋『りょうてもち』

●21のジョブと99のアビリティの秘密にせまる!

ジョブ大図かん!!

ジョブとアビリティのなぞを大紹介！いろいろ組み合わせて、自分だけの最強キャラを作ってみよう。

すっぴん



物語が始まったばかりのころのジョブ。すべての武器と防具が装備できる。冒険を進めてクリスタルの力を手に入れていくうちに、さまざまなジョブにチェンジできるようになるのだ。



ナイト



攻めと守りのバランスがとてもいい剣士。剣を使った攻げきを得意としているんだ。武器と防具の専門家なので、おぼえるアビリティは攻げき力や防ぎょ力をアップさせるものが多い。また、戦とう中に味方のだれかが死にそうになると、自動的にかばってくれるぞ。

●装備できるアイテム●
たんけん、けん、けん(ナイト用)、たて、かぶと、よろい、こて、他

おぼえるアビリティ		
レベル1	かばう	HPが残り少ない味方キャラを、敵の打げき攻げきからかばう。
レベル2	まもり	打げきや、すででなぐられたためにうけるダメージを完全に防ぐ。
レベル3	りょうてもち	剣、おの、刀を両手で持って、攻げき力を2倍にする。
レベル4	たてそうび	たてが装備できないジョブでも、装備できるようになる。
レベル5	よろいそうび	よろいを装備できないジョブでも、装備できるようになる。
レベル6	けんそうび	『ちから』がナイトと同じになり、ナイトが使える剣を装備できる。

モンク



すでで戦う、かくとうのプロ。体をきたえあげているので、HPが高く、武器がいらないんだ。敵からの攻げきをうけると、自分が攻げきする番でなくても反げきする能力を持っている。おおぜいの敵と戦う場合は、敵全体にダメージをあたえる『けり』が便利だ。

●装備できるアイテム●
ぼうし、よろい(軽)、うでわ、他

おぼえるアビリティ		
レベル1	ためる	1回分の力をためて、敵にあたえるダメージを2倍にする。
レベル2	かくとう	『ちから』がモンクと同じになり、すでで敵になぐりかかる。
レベル3	チャクラ	自分のHPのほかに、くらやみやどくなどの状態を回復する。
レベル4	カウンター	敵からの打げきをうけると、すぐに反応し、自動的に反げきできる。
レベル5	HP10%アップ	自分の最大HPを10%まで増やすことができる。
レベル6	HP20%アップ	自分の最大HPを20%まで増やすことができる。
レベル7	HP30%アップ	自分の最大HPを30%まで増やすことができる。

 ●青い色がついたアビリティはぜったいに手に入れよう！　冒険がとっても楽になるぞ。

シーフ



手先がきようで、動きがすばやいジョブ。敵が持っている宝物をぬすんだり、かくし通路を見つけたりする能力を持っているんだ。おぼえるアビリティも、うまく使えば冒険がスムーズに進んでいくものばかりだぞ。武器は『たんけん』や『えんげつりん』が装備できる。

●装備できるアイテム●

たんけん、ぼうし、よろい(軽)、うでわ、他

おぼえるアビリティ		
レベル1	かくしつうろ	かくされていて、目に見えない通路が見えるようになるぞ。
レベル2	とんずら	L・Rボタンを押すよりすばやく逃げる。逃げられない敵もいる。
レベル3	ダッシュ	町や洞くつなどで、Bボタンを押しながら進むとすばやく走れる。
レベル4	ぬすむ	敵1体から、宝物を1つぬすむことができるのだ。
レベル5	けいかい	敵がせんせい攻げきをしてくる、『バックアタック』を完全にふせぐ。
レベル6	ぶんどる	敵1体を攻げきして、そのスキに宝物を1つぬすんでしまう。
レベル7	ちょこまかうごく	キャラの『すばやさ』を、シーフと同じにすることができる。

竜騎士



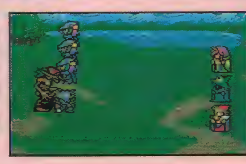
姿が見えなくなるほど高くジャンプして、下にいる敵に攻げきをしかける騎士。後列から攻げきしても、敵へのダメージがへらない。『やり』と『たんけん』が装備できるが、あいしょうがいいのは『やり』だ。ジャンプ攻げきのときに、敵にあたるダメージが2倍になる。

●装備できるアイテム●

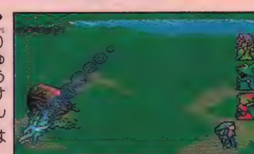
たんけん、やり、たて、かぶと、よろい、こて、他

おぼえるアビリティ		
レベル1	ジャンプ	ジャンプしているときは無敵で、攻げきすると必ず命中する。
レベル2	りゅうけん	敵のHPとMPをすいとって、自分のものにしてしまう。
レベル3	やりそうび	『やり』を装備できるようになって、竜騎士と同じ『ちから』になる。

➡空から急こう下して、敵を攻げき。



➡『りゅうけん』は魔道士につけよう。



忍者



忍術をきわめた、すばやい戦士だ。武器を両手に1本ずつ持つことができる。せんせい攻げきを出しやすく、『たんけん』や『えんげつりん』を装備して戦うぞ。また、武器やしゅりけん、忍術のまきものなどを投げて、敵を攻げきすることができる。

●装備できるアイテム●

たんけん、ぼうし、よろい(軽)、うでわ、他

おぼえるアビリティ		
レベル1	けむりだま	L・Rボタンをおすよりすばやくにげる。敵が強いと逃げられない。
レベル2	ぶんしん	分身を出して、敵の打げきを2回までふせぐことができる。
レベル3	せんせいこうげき	戦とうのとき、敵よりもはやく攻げきできることが多くなる。
レベル4	なげる	武器を投げて攻げきする。投げた武器はなくなるが、効果は大きい。
レベル5	にとうりゅう	両手に武器をもって、一度に2回攻げきすることができる。

●青い色がついたアビリティはぜったいに手に入れよう! 冒険がとっても楽になるぞ。

侍



『かたな』を装備して敵と戦う武士。『かたな』の達人なので、レベルが上がれば『みねうち』や『しらはどり』など、かずかずの技が使えるようになるぞ。また、ちょっと変わった攻げき方法として『ぜになげ』ができる。自分の持っているギルを投げて攻げきするのだ。

●装備できるアイテム●

たんけん、かたな、たて、かぶと、よろい、こて、他

おぼえるアビリティ		
レベル1	みねうち	敵1体を攻げきして、マヒさせることができるのだ
レベル2	ぜになげ	自分の持っているギルを投げて、敵全体にダメージをあたえる。
レベル3	しらはどり	打げきや、すででなぐられるダメージを防ぐことができるぞ。
レベル4	かたなそうび	『かたな』を装備できるようになり、侍と同じ力になる。
レベル5	いあいぬき	たった1回の攻げきで、敵を全めつさせることができる。

バーサーカー



『バーサク』した状態で敵を攻げきするファイターだ。ただでさえパワーがあるが、重たい『おの』を使いこなすことができるので、装備させれば攻げき力をさらにアップすることができる。でも、敵が全めつするまで戦い続けるので、コマンド入力はできないぞ。

●装備できるアイテム●

たんけん、おの、たて、かぶと、よろい、 こて、他

おぼえるアビリティ		
レベル1	バーサク	『バーサク』の状態になり、敵を全めつさせるまで戦い続ける。
レベル2	おのそうび	『おの』が装備できて、『バーサーカー』と同じ力になれる。



←『おの』で攻げきするバーサーカー。強いけど、戦とう中は魔法などが使えないので、ちょっとツライかもしれない。

狩人



『ゆみや』の使い手で、最高のうでを持っている。敵を『ねらう』ことで、攻げきをはずさないようにして戦えるのだ。また、連続して敵を攻げきする『みだれうち』を覚えたり、森に住んでいるいろいろな動物たちを呼び出して、戦とうを助けてもらうこともできるぞ。

●装備できるアイテム●

たんけん、ゆみ、ぼうし、よろい(軽)、うでわ、他

おぼえるアビリティ		
レベル1	どうぶつ	森に住んでいる動物たちを呼び出して、敵と戦ってもらうのだ。
レベル2	ねらう	『ぶんしん』していない敵なら、攻げきが必ず命中する。
レベル3	ゆみやそうび	『ゆみや』が装備できて、狩人と同じ力とすばやさになる。
レベル4	みだれうち	4回連続して攻げきできる。しかも、必ず命中するぞ。



←呼べる動物はレベルで変わる。



←『けん』などでもねらえるぞ。

●青い色がついたアビリティはぜったいに手に入れよう！ 冒険がとっても楽になるぞ。

魔法剣士



自分が装備している『けん』に魔法をかけて、レベル1から6までの『まほうけん』として使うことができる。剣の力に魔法の力がプラスされるので、攻げき力はとても大きいぞ。敵の苦手な魔法を剣をかけて戦えば、ふつうに戦うよりも倍のい力をはっきする。

●装備できるアイテム●
たんけん、けん、たて、かぶと、よろい、こて、他

おぼえるアビリティ		
レベル1	まほうバリア	自分が死にそうになると、自動的に『シェル』をかける。
レベル2	まほうけん(L1)	レベル1の魔法をとなえて、魔法剣として使うことができる。
レベル3	まほうけん(L2)	レベル2までの魔法をとなえて、魔法剣として使うことができる。
レベル4	まほうけん(L3)	レベル3までの魔法をとなえて、魔法剣として使うことができる。
レベル5	まほうけん(L4)	レベル4までの魔法をとなえて、魔法剣として使うことができる。
レベル6	まほうけん(L5)	レベル5までの魔法をとなえて、魔法剣として使うことができる。
レベル7	まほうけん(L6)	レベル6までの魔法をとなえて、魔法剣として使うことができる。

白魔道士



戦いで傷ついた体を回復したり、仲間の攻げきを助けたりする魔法を使いこなすぞ。強い武器は装備できないが、となえる魔法は長い冒険のなかで必ず役にたつものばかりだ。レベルが上がると、白魔法でただ1つの攻げき魔法、『ホーリー』が使えるようになる。

●装備できるアイテム●
つえ、ぼうし、ローブ、うでわ、他

おぼえるアビリティ		
レベル1	しろまほう(L1)	『ケアル』、『ライブラ』、『ポイゾナ』を使えるようになる。
レベル2	しろまほう(L2)	『サイレス』、『プロテス』、『ミニマム』を使えるようになる。
レベル3	しろまほう(L3)	『ケアルラ』、『レイズ』、『コンフュ』を使えるようになる。
レベル4	しろまほう(L4)	『ブリンク』、『シェル』、『エスナ』を使えるようになる。
レベル5	しろまほう(L5)	『ケアルガ』、『リフレク』、『バーサク』を使えるようになる。
レベル6	しろまほう(L6)	『アレイズ』、『ホーリー』、『ディスペル』を使えるようになる。
レベル7	MP10%アップ	自分の最大MPを10%アップさせることができる。

黒魔道士



敵に大きなダメージをあたえる、かずかずの黒魔法をとなえることができる。武器では出せないような特別ない力を持っているので、武器がきかない敵や敵全体を攻げきするときなどによく使うことになるぞ。でも、魔法をはねかえす敵には注意して戦おう。

●装備できるアイテム●
たんけん、ロッド、ぼうし、ローブ、うでわ、他

おぼえるアビリティ		
レベル1	くろまほう(L1)	『ファイア』、『ブリザド』、『サンダー』を使えるようになる。
レベル2	くろまほう(L2)	『ポイズン』、『スリプル』、『トード』を使えるようになる。
レベル3	くろまほう(L3)	『ファイラ』、『ブリザラ』、『サンダラ』を使えるようになる。
レベル4	くろまほう(L4)	『ドレイン』、『ブレイク』、『バイオ』を使えるようになる。
レベル5	くろまほう(L5)	『ファイガ』、『ブリザガ』、『サンダガ』を使えるようになる。
レベル6	くろまほう(L6)	『フレア』、『デス』、『アスピル』を使えるようになる。
レベル7	MP30%アップ	自分の最大MPを30%アップさせることができる。

時魔道士



時間と空間を自由にあやつる魔法が得意。敵の動きを止めたり、味方の動きを早くしたりできるのだ。どんどん時間がたっていく戦とうでは必要な魔法ばかりだぞ。敵を攻げきする魔法では、いん石を落っことして大きなダメージをあたえる『メテオ』が強力だ。

●装備できるアイテム●
たんけん、つえ、ロッド、ぼうし、ローブ、うでわ、他

おぼえるアビリティ		
レベル1	じくう(L1)	『スピード』、『スロウ』、『リジェネ』を使えるようになる。
レベル2	じくう(L2)	『ミュート』、『ヘイスト』、『レビテト』を使えるようになる。
レベル3	じくう(L3)	『グラビデ』、『ストップ』、『テレポ』を使えるようになる。
レベル4	じくう(L4)	『コメット』、『スロウガ』、『リターン』を使えるようになる。
レベル5	じくう(L5)	『グラビガ』、『ヘイスガ』、『オールド』を使えるようになる。
レベル6	じくう(L6)	『メテオ』、『クイック』、『デジョン』を使えるようになる。
レベル7	ロッドそうび	ロッドを装備して戦うことができるようになる。

召喚士



別の世界に住んでいる味方の魔物を呼び出して、敵と戦ってもらう。レベルが上がれば上がるほど、強い魔物を呼び出すことができるようになるんだ。だけど、味方になってくれる魔物は、戦って手に入れたりするものが多いので、全部を探すのはちょっと難しいぞ。

●装備できるアイテム●
たんけん、ロッド、ぼうし、ローブ、うでわ、他

おぼえるアビリティ		
レベル1	しょうかん(L1)	『チョコボ』、『シルフ』、『レモラ』を呼び出せるようになる。
レベル2	しょうかん(L2)	『シヴァ』、『ラムウ』、『イフリート』を呼び出せるようになる。
レベル3	しょうかん(L3)	『タイタン』、『ゴーレム』などを呼び出せるようになる。
レベル4	しょうかん(L4)	『オーディン』などを呼び出せるようになる。
レベル5	しょうかん(L5)	『バハムート』などを呼び出せるようになる。
レベル6	よびだす	持っている召喚モンスターを1体、MPを使わずに呼び出せる。

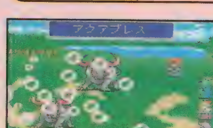
青魔道士



敵が使ってくる特殊攻げきを『ラーニング』して覚える。覚えたら、青魔法としてとなえることができるぞ。白魔法や黒魔法よりも強力なものがあるので、特殊攻げきをどんどん自分のものにしよう。レベルを上げれば、敵のHPや弱点などを見やぶることもできる。

●装備できるアイテム●
たんけん、けん、ロッド、たて、ぼうし、よろい(軽)、ローブ、うでわ、他

おぼえるアビリティ		
レベル1	しらべる	敵の最大HPと現在のHP、弱点を1度で調べることができるのだ。
レベル2	ラーニング	敵がしかけてくる特殊攻げきを、青魔法としておぼえる能力だ。
レベル3	あおまほう	ラーニングしておぼえた青魔法を使うことができるぞ。
レベル4	みやぶる	敵の最大HPと現在のHP、ステータス、弱点を見やぶる。



←『アクアブレス』で攻げきだ。



←『ホワイトウインド』で回復。

●青い色がついたアビリティはぜったいに手に入れよう！　冒険がとっても楽になるぞ。

赤魔道士

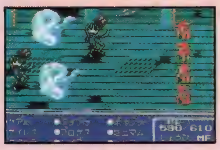


白と黒の魔法が使える!

白魔法と黒魔法の両方をとなえることができる魔道士なのだ。しかも、『けん』を装備して戦えるので、攻げき力が高く、魔法なしでもほかの魔道士よりは強い。レベルを上げれば2回連続して魔法を使えるようになる。MPによゆうがあれば戦とうが楽に進むぞ。

●装備できるアイテム●
たんけん、けん、ロッド、つえ、ぼうし、よろい(軽)、ローブ、うでわ、他

おぼえるアビリティ		
レベル1	しろくろま(L1)	レベル1までの白魔法と黒魔法を使うことができる。
レベル2	しろくろま(L2)	レベル2までの白魔法と黒魔法を使うことができる。
レベル3	しろくろま(L3)	レベル3までの白魔法と黒魔法を使うことができる。
レベル4	れんぞくま	1ターンで、2回続けて魔法をとなえることができる。



←レベル3までの白魔法を使う。



←レベル3までの黒魔法も使う。

魔獣使い



魔物をあやつっちゃえ!

敵の魔物を手玉にとって手なずける、モンスターのちょうきょうし。戦とう中に魔物をおとなしくさせたり、自分の思い通りにあやつったりすることができる能力を持っている。また、弱らせた魔物はつかまえておいて、別の戦とうのときに戦わせることができるのだ。

●装備できるアイテム●
たんけん、むち、ぼうし、よろい(軽)、うでわ、他

おぼえるアビリティ		
レベル1	なだめる	敵の魔物を、しばらくの間おとなしくさせる。
レベル2	あやつる	ほとんどすべての魔物をあやつることができるぞ。
レベル3	むちそうび	『むち』を装備し、魔獣使いと同じ力とすばやさになる。
レベル4	とらえる	弱らせた魔物をつかまえて、敵と戦わせることができる。



←弱った魔物をつかまえろ。



←魔物をあやつって戦わせよう。

薬師



世界一の薬使いだ!

『ポーション』や『どくけし』など、薬のことなら何でもおまかせの専門家。薬のききめを2倍にしたり、戦とう中に新しい薬を作ったりしてくれる。ドリンクを飲んでパワーアップもできるのだ。さらに、味方全員を生きかえらせることができる。

●装備できるアイテム●
たんけん、ぼうし、ローブ、うでわ、他

おぼえるアビリティ		
レベル1	くすりのちしき	『ポーション』や『エーテル』の回復量が2倍になるぞ。
レベル2	ちょうごう	戦とう中に、2つの薬から新しい薬を作りだすのだ。
レベル3	のむ	薬師だけの専用ドリンクなどが飲めるようになる。
レベル4	ちゆ	味方全員のステータスを回復することができる。
レベル5	そせい	味方全員の戦とう不能を回復し、生きかえらせることができる。

●青い色がついたアビリティはぜったいに手に入れよう! 冒険がとっても楽になるぞ。

風水士



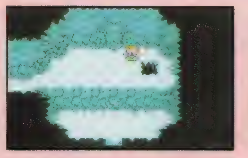
●装備できるアイテム●

たんけん、かね、ぼうし、ローブ、うでわ、他

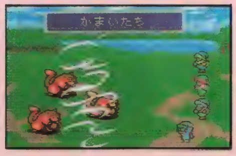
おぼえるアビリティ		
レベル1	ちけい	地形を利用して攻げきする。キャラのレベルによってい力が変わる。
レベル2	ダメージゆか	ダメージ床の上を歩いてもダメージを受けないですむのだ。
レベル3	おとしあなかいひ	しかけてある落とし穴を、落ちる１歩手前で発見できるぞ。

大自然の力を利用して戦う超能力者。戦う場所に合わせた特殊攻げきを使いこなして、敵１体や、敵全体に大きなダメージをあたえるんだ。さらに、洞くつなどにしかけられている落とし穴を見つけたり、ダメージ床のダメージをうけなくすることもできるぞ。

→うわっと！落とし穴を発見だ。



→いろんな場所で『ちけい』を試そう。



吟遊詩人



●装備できるアイテム●

たんけん、たてごと、ぼうし、ローブ、うでわ、他

おぼえるアビリティ		
レベル1	かくれる	完全に姿をかくすので、敵の攻げきをまったく受けない。
レベル2	たてごとそうび	『たてごと』が装備でき、吟遊詩人と同じすばやさと魔力になる。
レベル3	うたう	いろいろな効果をもつ歌を歌えるようになる。

不思議な力をもつ歌を歌う詩人で、『たてごと』を装備して戦う。歌には、攻げきや回復など特別な効果があり、種類もたくさんある。自由に選んで歌えるので、いろいろためしてみよう。また、戦とう中に『かくれる』ことができて、敵の攻げきをかわせるぞ。

→アンデッドには『レクイエム』だ。



→『たいりょくのうた』で回復。



踊り子



●装備できるアイテム●

たんけん、ぼうし、リボン、よろい(軽)、ローブ、うでわ、他

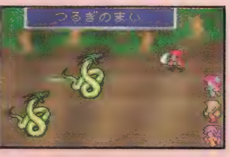
おぼえるアビリティ		
レベル1	いろめ	成功すると、敵はドキドキして、攻げきをしてこなくなる。
レベル2	おどる	ふしぎな効果のある踊りを踊れるようになるぞ。
レベル3	リボンそうび	力、すばやさ、体力、魔力がアップする『リボン』を装備できる。

踊りが得意なので、踊りを武器にして戦うぞ。超強力な『つるぎのまい』で攻げきするほか、敵を混乱させたり、HPやMPをうばいとる踊りを踊るのだ。ふつうの武器は『たんけん』しか装備できないが、『踊り子』専用の武器や防具を手に入れれば、かなり強くなるぞ。

→敵のHPをもらっちゃうぜ。



→『つるぎのまい』で敵に大ダメージ。



●青い色がついたアビリティはぜったいに手に入れよう！　冒険がとっても楽になるぞ。

FFV魔法紹介

長い旅の手助けをしてくれる魔法には、いろいろな種類があって、ききめもそれぞれちがう。冒険中によく使う３種類の魔法ぜんぶと、とくしゅな４種類の魔法の一部を紹介するぞ。



白魔法

白魔法はおもに、ＨＰやステータスの異常を回復する役割をもっているんだ。戦いのときには、味方がうけるダメージを少なくしたり、敵の攻げきをよけやすくする魔法も使えるぞ。冒険にはぜったいにかかせない魔法だ。

レベル1

ケアル

使うMP	4
相　手	だれでも
使用時	いつでも

仲間のＨＰを回復する。前半はかなり役に立つぞ。

ライブラ

使うMP	1
相　手	だれでも
使用時	戦とう中

敵のＨＰと弱点を調べる。きくボスキャラもいるぞ。



ポイゾナ

使うMP	2
相　手	味方1人
使用時	いつでも

モンスターの攻げきで受けた毒をとりのぞく。

レベル2

サイレス

使うMP	2
相　手	敵1・全
使用時	戦とう中

魔法を使えないようにする。時間がたつと回復。

ミニマム

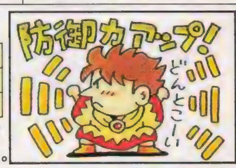
使うMP	5
相　手	味方1・敵1
使用時	いつでも

敵を小さくしたり、味方のミニマムをなおす。

プロテス

使うMP	3
相　手	味方1人
使用時	戦とう中

敵の攻げきによるダメージを半分にするバリアをはる。

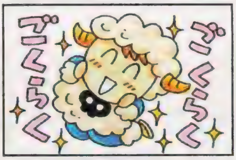


レベル3

ケアルラ

使うMP	9
相　手	だれでも
使用時	いつでも

ＨＰを回復する。アンデッドに使うと攻げきになる。



レイズ

使うMP	29
相　手	味方1人
使用時	いつでも

『せんとうふのう』を回復する。アンデッドをたおす。

コンフュ

使うMP	4
相　手	敵1体
使用時	戦とう中

敵を混乱させて、仲間どうしで戦わせることができる。

レベル4

シェル

使うMP	5
相　手	味方1・全
使用時	戦とう中

敵の魔法によるダメージを半分にするバリアをはる。

ブリンク

使うMP	6
相　手	味方1人
使用時	戦とう中

体を分身させて、敵の攻げきをうけつけなくする。



エスナ

使うMP	10
相　手	味方1人
使用時	いつでも

『せんとうふのう』以外のステータスの異常をなおす。

レベル5

ケアルガ

使うMP	27
相　手	だれでも
使用時	いつでも

仲間１人に使うと、ＨＰを完全に回復できる。

リフレク

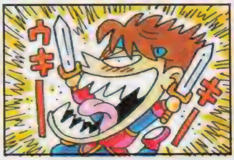
使うMP	15
相　手	味方1人
使用時	戦とう中

魔法をはね返すバリアをはる。時間がたつと消える。

バーサク

使うMP	8
相　手	味方1人
使用時	戦とう中

ひたすら戦いつづける『きょうせんし』にする。

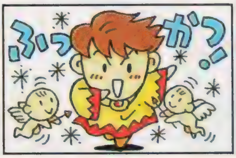


レベル6

アレイズ

使うMP	50
相　手	味方1人
使用時	いつでも

ＨＰが完全に回復した状態で味方を復活させる。



ホーリー

使うMP	20
相　手	敵1体
使用時	戦とう中

聖なる光の力で敵に大きなダメージをあたえる。

ディスペル

使うMP	12
相　手	味方1人
使用時	いつでも

かけられている魔法のききめをすべてなくしてしまう。



黒魔法

黒魔法は攻げき専用。はげしいほのおや、いなづまで敵に大ダメージをあたえる魔法だ。魔法のレベルが高くなると、そのい力はもっと強力になっていく。敵のHPやMPを取って、自分のものにしてしまうものもあるぞ。

レベル1

ファイア

使うMP	4
相　手	敵1・全
使用時	戦とう中

ほのおの力で敵にダメージをあたえる。アンデッドモンスターや、氷のモンスターに使うとよくきくんだ。

ブリザド

使うMP	4
相　手	敵1・全
使用時	戦とう中

ふぶきで敵をこおらせて、ダメージをあたえる。ほのおに強いモンスターに、大きなダメージをあたえるぞ。

サンダー

使うMP	4
相　手	敵1・全
使用時	戦とう中

敵にいなづまを落としてダメージをあたえる。水のなかに住むモンスターに使ってやっつけよう。



レベル2

ポイズン

使うMP	2
相　手	敵1体
使用時	戦とう中

敵を毒で弱らせていく。モンスターは、少しずつHPがへっていくぞ。HPが高い敵にかけよう。

スリプル

使うMP	3
相　手	敵1体
使用時	戦とう中

敵を眠らせて、動けなくさせる。攻げきをうけたり、一定の時間がたつと、目をさますので注意しよう。



トード

使うMP	8
相　手	だれでも
使用時	いつでも

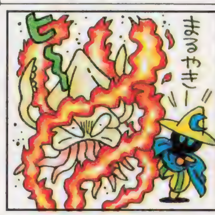
敵をカエルにする。味方がカエルにされてしまった場合は、もとの姿にもどすことができるぞ。

レベル3

ファイラ

使うMP	10
相　手	敵1・全
使用時	戦とう中

ファイアがより強力になったもの。弱い敵ならまとめて倒すことができる。ぜひ手に入れておこう。



ブリザラ

使うMP	10
相　手	敵1・全
使用時	戦とう中

ブリザドが強力になったもので、怪物に大きなダメージをあたえる。冷気に弱い敵と戦うときに便利。

サンダラ

使うMP	10
相　手	敵1・全
使用時	戦とう中

サンダーの数倍のい力をもつ。海にいる敵に対してよくきく。船に乗るときは忘れないようにしよう。

レベル4

ドレイン

使うMP	13
相　手	敵1体
使用時	戦とう中

HPをすいとって、自分のものにする。HPの高い味方にかけて、回復魔法のかわりにできるぞ。

バイオ

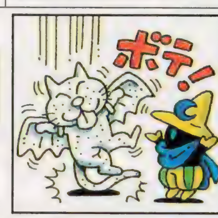
使うMP	16
相　手	敵1・全
使用時	戦とう中

敵に強い毒でダメージをあたえる。どんどんHPをへらしていくので、ボスに使うと戦いが楽になるぞ。

ブレイク

使うMP	15
相　手	敵1・全
使用時	戦とう中

あっというまに敵を石にしてしまう。魔法をかけてすぐにききめが出るから便利だけど、きかない敵も多い。



レベル5

ファイガ

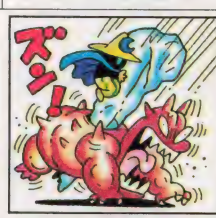
使うMP	25
相　手	敵1・全
使用時	戦とう中

ほのおの魔法のなかで最強のい力を持つ。ほのおに弱い敵は、一発でたおせることもあるんだ。

ブリザガ

使うMP	25
相　手	敵1・体
使用時	戦とう中

4本の大きな氷の柱を、敵に落としてダメージをあたえる。氷の魔物は回復してしまうから注意しよう。



サンダガ

使うMP	25
相　手	敵1・全
使用時	戦とう中

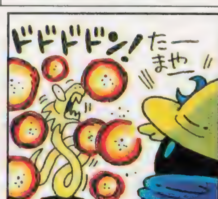
い力がいちばん強いかみなりを落とす。海のモンスターがグループで出てきたら、まとめてかけよう。

レベル6

フレア

使うMP	39
相　手	敵1体
使用時	戦とう中

空気の中のエネルギーを爆発させてダメージをあたえる。1体だけに攻げき魔法を使うときにいいぞ。



デス

使うMP	29
相　手	敵1体
使用時	戦とう中

敵をすぐに死なせる。魔法がかかれば一発でたおせるけど、きかない敵も多いのであまり使うことはない。

アスピル

使うMP	1
相　手	敵1体
使用時	戦とう中

MPをすいとる。魔法を使わない味方のMPをとることもできるから、MPが0になりそうなときに使おう。



時空魔法

時間の流れを変えて、敵の動きを遅くしたり、味方がすばやく動けるようにするのが時空魔法だ。このなかには、ダンジョンから出るためのものや、ダメージの床でHPをへらさずに歩けるようにする魔法もあるんだ。

レベル1

スピード

使うMP	1
相　手	全体
使用時	戦とう中

バトルスピードをいちばん遅くする。戦とうをゆっくりおこなって、戦いのやりかたを覚えよう。

スロウ

使うMP	3
相　手	味方1人
使用時	戦とう中

敵1体の時間を遅くさせて、相手の攻げき回数をへらす。すばやく、何度も攻げきしてくる敵にかけておこう。

リジェネ

使うMP	3
相　手	味方1人
使用時	戦とう中

決まった時間がたつと、HPを自然に回復できるようにする。ボスキャラなどの強い敵と戦うときに便利だ。



レベル2

レビテト

使うMP	10
相　手	味方1・全
使用時	いつでも

空中に浮いて、ダメージ床でHPがへらないようにする。かかっていれば、敵が地しんを起こしてもへいき。

ミュート

使うMP	3
相　手	全体
使用時	戦とう中

すべての魔法とうたを使えないようにする。全体にきくので、味方にかかってもよいか、たしかめて使おう。



ヘイスト

使うMP	5
相　手	敵1体
使用時	戦とう中

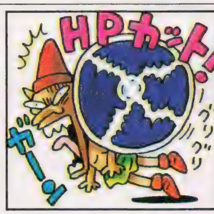
味方1人の時間を早くして攻げきの回数を増やす。スロウといっしょに使うと、戦いがしやすくなるぞ。

レベル3

グラビデ

使うMP	9
相　手	敵1体
使用時	戦とう中

敵1体のHPを半分にしてしまう。高いHPをもっているモンスターにかければ、早くたおすことができるぞ。



ストップ

使うMP	8
相　手	敵1体
使用時	戦とう中

敵1体の動きを止めて、なにもできないようにする。ボスキャラにたいしては、止められる時間が短くなる。

テレポ

使うMP	15
相　手	味方全員
使用時	いつでも

ダンジョンや塔のなかから、外へ出る。戦とう中に使うと、その戦とうからぬけだすことができる。

レベル4

コメット

使うMP	7
相　手	敵1体
使用時	戦とう中

敵に多くのいん石を落として、ダメージをあたえる。い力もまあまあなので攻げきとして使えるぞ。

スロウガ

使うMP	9
相　手	敵全体
使用時	戦とう中

スロウが敵全体にかけられるようになったもの。敵が集団で出てきたときに使って、攻げき回数を減らそう。

リターン

使うMP	1
相　手	全体
使用時	戦とう中

戦とうが始まった瞬間にもどす。バックアタックされたときや、全滅しそうになったときに使おう。



レベル5

グラビガ

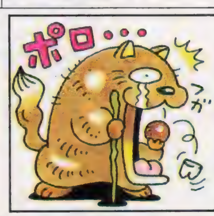
使うMP	18
相　手	敵1体
使用時	戦とう中

敵1体のHPを4分の1にしてしまう。1体にしかかけられないけど、成功すれば、効果は大きい。

オールド

使うMP	4
相　手	敵1体
使用時	戦とう中

敵1体の時間を進めて年をとらせる。かけられたモンスターは、攻げき力などの能力がだんだん下がる。



ヘイスガ

使うMP	15
相　手	味方全員
使用時	戦とう中

ヘイストが味方全員にかけられるようになったもの。全員にすばやい行動が必要になったときにかけよう。

レベル6

メテオ

使うMP	42
相　手	敵全体
使用時	戦とう中

敵の集団に、いん石群を落とす。どのモンスターに当てるかを、自分で選ぶことができないけど強いぞ。

クイック

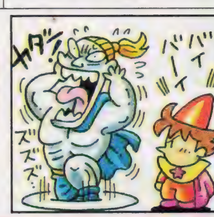
使うMP	77
相　手	自分以外
使用時	戦とう中

かけた本人以外の時間を止める。止まっている時間は敵によってちがうけど、長いあいだは使えない。

デジョン

使うMP	20
相　手	敵1体
使用時	戦とう中

敵1体を次元のはざまに送る。成功することは少ないが、きまればデスやブレイクのように一発でたおせる。

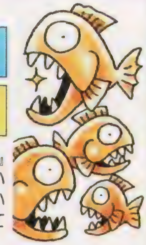




召喚魔法

召喚獣を呼びだして、魔物たちと戦わせることができる召喚魔法。敵全体にダメージをあたえる魔法がほとんどだけど、なかには回復をしてくれるものもあるぞ。召喚獣と戦って勝つと、手に入れることができるんだ。









名前	使うMP	種類	説明
チョコボ	4	攻げき	『チョコボキック』で攻げきする。あたえるダメージは大きいから使えるぞ。
シルフ	8	攻げき	『かぜのささやき』で敵にあたえたダメージが、味方のHPを回復してくれるぞ。
レモラ	2	補助	『まとわりつき』で敵にくっついて、少しのあいだ動きを止めてくれるんだ。
シヴァ	10	攻げき	『ダイアモンドダスト』で敵全体を攻げきする。敵がたくさんいるときに使おう。
ラムウ	12	攻げき	悪い魔物をこらしめる『さばきのいかづち』を、敵に落として攻げきするぞ。
イフリート	11	攻げき	『じごくのかえん』で敵を焼きつくす。『ファイラ』よりもい力が強いぞ。
タイタン	25	攻げき	地しんを起こして大ダメージをあたえる『だいちのいかり』で攻げきするぞ。
オーディン	48	攻げき	『ざんてつけん』で敵をまっ二つにする。きまれば一発で全部の敵をたおせるぞ。
リヴァイアサン	39	攻げき	『だいかいしょう』で攻げきする。でも海にいる敵は回復するから注意しよう。
バハムート	66	攻げき	召喚魔法のなかで最強の威力をもつ『メガフレア』は、どんな敵にもきくぞ。



青魔法

青魔道士の特技は『ラーニング』。モンスターの特殊攻げきをおぼえて、自分のものにしてしまうんだ。青魔法はおぼえた特殊攻げきのこと。攻げき魔法から回復魔法までいろいろな種類がある。おぼえたら使ってみよう。

ゴブリンパンチ

使うMP	0

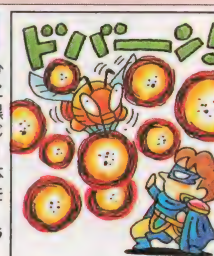
使うMPが0なのに、あたえるダメージは大きいぞ。ゲームの後半でもじゅうぶん使えるから、おぼえていると便利だ。力が弱くて、剣や刀、やりなどの武器が装備できないジョブでも、強力な攻げきができるようになるからね。ゴブリンの一族が使ってくるぞ。



レベル3フレア

使うMP	18

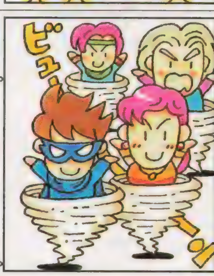
敵全体にかけて、そのなかのレベルが3の倍数の敵にだけきく『フレア』だ。黒魔法の『フレア』とおなじい力をもっていて、敵が3の倍数のレベルなら、何体でもいっぺんにダメージをあたえることができるぞ。敵のレベルは、白魔法の『ライブラ』を使えばわかる。



ホワイトウインド

使うMP	28

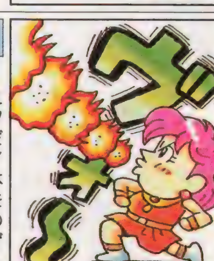
味方全員のHPを回復する。回復する量は、かけた人の魔力によって変わるけど、白魔法の『ケアルガ』と同じくらいのききめがでることもあるぞ。しかも、白魔法の回復とちがって、『リフレク』がかかっていてもはね返されない。おぼえていればとても役に立つんだ。



かえんほうしゃ

使うMP	5

はげしいほのおをはいて、敵1体にダメージをあたえるぞ。い力は黒魔法の『ファイラ』と同じくらい。だけど、使うMPは『ファイラ』の半分ですむ。敵1体にかけるときは、こっちを使うほうがトクだ。HPの高いモンスターに集中攻げきをするときに役に立つぞ。



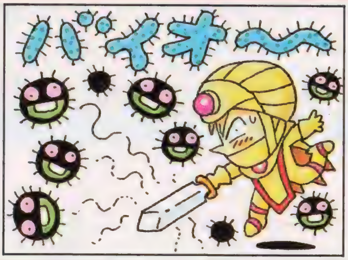


魔法剣

もっている剣に、魔法の力をつけたものが魔法剣だ。敵の弱点の魔法をかけた剣なら、ふつうに攻げきするよりも、大きなダメージをあたえることができるぞ。なかには、一発で敵をたおしてしまう強力なものもある。

一げき必殺のもの

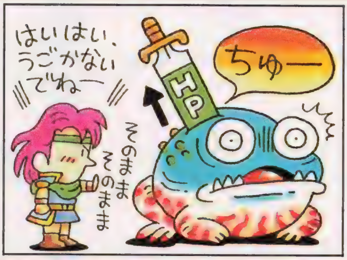
バイオ
ファイガ
ブリザガ
サンダガ
ホーリー
ブレイク



ほとんどの敵を、一発でたおすことができるんだ。とくに、『ファイガ』『ブリザガ』『サンダガ』は、それぞれが弱点の敵を一げきでたおす力をもっているぞ。弱点のない敵や、ボスキャラにたいしては、あたえるダメージはふつうに攻げきしたときとかわらない。弱点があるモンスターなら、大きなダメージをあたえられるぞ。どんどん使ってみよう。

攻げき補助のもの

ドレイン
アスピル
サイレス
スリプル
フレア



敵を攻げきすると、別の効果をあたえる剣にするんだ。『ドレイン』『アスピル』はそれぞれHP、MPをすいとって自分のものにすることができるぞ。『サイレス』は魔法を使えなくする効果、『スリプル』は眠らせる効果を持っていて、ダメージとその効果を同時にあたえる。『フレア』は､剣の攻げき力を50も上げることができるんだ｡ボス戦で役立てよう。

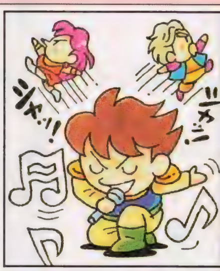


うた

不思議な効果を持つ『うた』は全部で8種類。吟遊詩人か、『うたう』のアビリティをつけていれば使うことができるぞ。『うた』はぜんぜんMPを使わない。役に立つものばかりだから、手に入れたら使ってみよう。

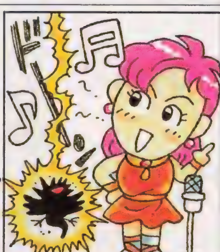
能力が上がるうた

すばやさのうた



戦とう中のパーティーのすばやさを上げる。うたをうたっているキャラクターは、攻げきをうけるまでうたいつづける。『うた』は、うたいつづけていると、だんだん効果が大きくなるんだ。そのかわり、戦ったり、魔法を使ったりできなくなる。

まりょくのうた



戦とう中のパーティーの魔力を上げる。回復魔法のききめや、攻げき魔法のダメージの大きさは、魔法をかけるキャラクターの魔力が関係している。魔力が高ければ高いほどよくきくんだ。だから、この歌を使えば魔法のい力が強力になるぞ。

攻げきのうた

レクイエム



アンデッドモンスターにダメージをあたえる。そのい力は攻げき魔法に負けないくらい強力だぞ。しかも､MPもいらないんだ。後半ではとても役に立つ。『レクイエム』は､どこかの村で手に入るぞ。ひとびとの話を、もらさずによく聞いてみよう。

戦とう補助のうた

ゆうわくのうた



モンスター全体にかかるうた。『コンフュ』と同じように敵を混乱させて、敵どうしを戦わせるんだ。まとめてかけることができるし、成功しやすいからとても便利だぞ。手に入れにくい『うた』もあるけど､ぜったいにそろえられるから探してみよう。

FFV アイテム大事典

アイテムは、全部で200種類いじょう登場する。戦とうにかかせない武器や防具など、長い冒険に必要な道具ばかりだ。このページでは、アイテムを50音順でならべて紹介するぞ！　お店や宝箱で新しいアイテムを見つけたら、すぐに調べて使ってみよう。

このページの見方

武器(赤)	短剣	剣	やり	おの	刀	ロッド	つえ	ゆみ	たてごと	むち	かね
防具(青)	たて	かぶと	ぼうし	よろい	ローブ	こて	うでわ	他	道具(緑)		

あ

アイアンアーマー(よろい)
防ぎょ力が低いけど、前半は役に立つ防具だぞ。

アイアンシールド(たて)
鉄のたて。敵の攻げきをかわしやすくするんだ。

アイアンヘルム(かぶと)
防ぎょ力は小さい。前半の戦士タイプに装備しよう。

アイスシールド(たて)
氷でできているので、冷気のダメージをHPに変えるぞ。

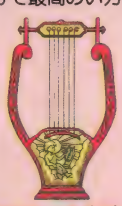
アイスブランド(剣)
ほのおの魔物に強いけど、氷の魔物は回復してしまう。

あかいくつ(他)
踊り子だけが装備できる。防ぎょ力も高いんだ。

アサシンダガー(短剣)
伝説の武器の1つ。敵を一発でたおせることがあるぞ。

あしゅら(刀)
刀のなかではいちばん弱い。戦とう中に投げられるぞ。

アポロンのハープ(たてごと)
伝説の武器の1つ。たてごとのなかで最高のい力を持つ。



あめのむらくも(刀)
攻げき力がいちばん高い刀。手に入れておきたい武器だ。

あ

アルテミスのゆみ(ゆみ)
いちばん強いゆみ。お店で売っていない武器だぞ。

イージスのたて(たて)
石やくらやみなどの特殊攻げきをうけにくくするぞ。

いかづちのゆみや(ゆみ)
かみなりの力を持ったゆみ。海のモンスターに使おう。

いかづちのロッド(ロッド)
いかづちで攻げきする。船に乗るとき装備しておこう。

いばらのかんむり(かぶと)
装備すると、HPがどんどんへっていってしまうぞ。

いやしのつえ(つえ)
攻げき力はぜんぜんない。戦とう中にHPを回復するぞ。

ウィザードロッド(ロッド)
伝説の武器の1つ。ロッドのなかで、いちばん強いんだ。

ウインドスピア(やり)
前半で使える武器。装備しておくといいぞ。

ウォーハンマー(おの)
投げることができるおの。い力があるので使えるぞ。

うちでのこづち(道具)
ミニマムをかけられて小さくなってしまった味方をなおす。

エアナイフ(短剣)
風の力を持っている。回復してしまう敵もいるのだ。

エイビスキラー(ゆみ)
名前に『エイビス』がつく敵に使うと、効果が高い。

あ

えいゆうのくすり(道具)
戦とう中に、すべての能力を上げることができるぞ。

エーテル(道具)
MPを回復する。いつも持ち歩いていると安心だぞ。

エクスカリバー(剣)
伝説の武器の1つ。ナイトに必ず装備させよう。

エクスカリパー(剣)
攻げき力は高いのに、あたえるダメージは1という変な剣。

エリクサー(道具)
1人のHPとMPを完全に回復する。値段はとても高い。

エルフィンボウ(ゆみ)
お店で買えるゆみのなかではいちばん強い攻げき力を持つ。

エルフのマント(他)
装備すると、すばやさと魔力が上がる便利な防具だ。



エルメスのくつ(他)
ヘイストがかかるくつ。装備していると、とても役に立つ。

えんげつりん
忍者とシーフだけが装備できる。後列からでも使えるぞ。

エンハンスソード(剣)
装備すると魔力が上がる。魔法剣士に持たせよう。

あ

オーガキラー(おの)
攻げき力があまりないので、『りょうてもち』にしよう。

おとめのキッス(道具)
カエルにされた味方をもとにもどす。いつも持っていよう。

オリハルコン(短剣)
前半で役に立つ。見つけたらすぐに装備させよう。

か

カイザーナックル(他)
装備すると力が上がる。モンクに装備させるといいぞ。

かぜきりのやいば(刀)
い力はあまりないけど、風の力がついているぞ。

かとんのじゅつ(道具)
投げて使う忍術の巻き物。ほのおのダメージをあたえるぞ。



かめのこうら(道具)
薬師の調合用アイテム。ほかにはなんの役にも立たない。

かわのくつ(他)
防ぎょ力を1だけ上げる。前半に装備させておこう。

かわのたて(たて)
ゲームを始めてすぐのころに装備させておくといいぞ。

かわのふく
ゲームを始めたときに、バッツたちが装備している。

かわのぼうし(ぼうし)
いちばん防ぎょ力が低いかぶと。でも、前半は役に立つ。

ガントレット(こて)
防ぎょ力は少し低いけど、ナイトに装備しておこう。

きくいちもんじ(刀)
攻げき力が高いので、とても役に立つ。必ず買っておこう。

ギヤマンのかね(かね)
前半で手に入るぞ。装備できるのは風水士だけだ。

か

きょじんのおの(おの)
おのの中でいちばん攻げき力がある。絶対手に入れよう。

きょじんのくすり(道具)
戦とう中に使うと、そのあいだはHPが2倍になる。

きょじんのこて(こて)
力と体力が5上がり、すばやさと魔力が5下がる。

キラーボウ(ゆみ)
強さのレベルは中くらい。とくに使う必要はないぞ。

きんのかみかざり(かぶと)
魔法にたいする防ぎょ力が上がる。値段が高い防具だ。

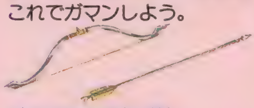
きんのはり(道具)
石になった味方をもとにもどす。石の魔物にも効果がある。

ぎんのうでわ(他)
うでわの中でもっとも安く、防ぎょ力も低い。

ぎんのたてごと(たてごと)
吟遊詩人だけが装備できる。前半は装備させておこう。

ぎんのむねあて(よろい軽)
重いよろいを装備できないジョブのための防具だ。

ぎんのゆみや(ゆみ)
攻げき力は低いけど、始めはこれでガマンしよう。



ぎんぶちめがね(他)
『くらやみ』をふせぐ。手に入れたらすぐ装備しよう。

くない(短剣)
装備すると、すばやさが1上がる忍者用の短剣。

くらやみのゆみや(ゆみ)
当たると、相手を『くらやみ』の状態にできることがある。

グリーンベレー(ぼうし)
力とすばやさが1ずつ上がる魔法のかかったぼうしだ。

クリスタルのたて(たて)
防ぎょ力は高いのに、いがいと値段が安いたて。

か

クリスタルヘルム(かぶと)
お店で売っているかぶとのなかで、いちばん強いぞ。

クリスタルメイル(よろい)
値段のわりには、高い防ぎょ力を持っているんだ。

グレートソード(剣)
2番めの世界で、とても役に立つ。攻げき力もあるぞ。

くろしょうぞく(よろい軽)
装備すると、力とすばやさが1ずつ上がる便利な防具だ。

くろずきん(ぼうし)
防ぎょ力が高く、すばやさが2も上がるすぐれもの。

くろのローブ(ローブ)
魔力が5上がる。白のローブとならんで、いちばん防ぎょ力が高いぞ。



げんじのかぶと(かぶと)
いちばん高い防ぎょ力を持つ。忘れずに装備しよう。

げんじのこて(こて)
こての中では最高の防ぎょ力がある。手に入れよう。

げんじのたて(たて)
2回に1度、敵の攻げきをかわす最強のたてだ。

げんじのよろい(よろい)
特別な効果のないよろいの中で、最高の防ぎょ力。

けんじゃのつえ(つえ)
伝説の武器の1つ。聖なる力を持っているつえだ。

けんぽうぎ(よろい軽)
すばやさが1上がる。モンクに装備させたい。

こおりのゆみや(ゆみ)
氷の力を持っているから、ほのおの魔物に強いぞ。

こおりのロッド(ロッド)
氷の力で敵にダメージをあたえるぞ。ぜひ手に入れよう。

ゴールドアーマー(よろい)
値段は高いけど、防ぎょ力も高い。買ってソンはないぞ。

か

ゴールドシールド(たて)
買っておいてソンはしない防具。ナイトに装備しよう。

ゴールドヘルム(かぶと)
値段も安めで、防ぎょ力もたよりになる防具だぞ。

こだいのつるぎ(剣)
攻げき力はあまりない。たまに魔物から盗めることがある。

こだち(短剣)
装備すると、すばやさが1上がる忍者専用の武器だ。

コテージ(道具)
味方全員のHP、MP、ステータスの異常を完全に回復。

こてつ(刀)
値段は高いけど、攻げき力が低い。投げに使おう。

さ

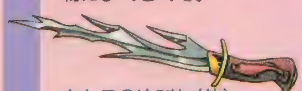
サークレット(ぼうし)
魔力が3上がる。魔道士には必ず装備させよう。

さすけのかたな(短剣)
伝説の武器の1つ。すばやさが1上がる忍者用の武器。

さばきのつえ(つえ)
装備すると、魔力が3上がる。最高のい力を持つつえだ。

さんかくぼうし(ぼうし)
魔法がかかったぼうし。装備すると、魔力が1上がるんだ。

さんごのつるぎ(剣)
さんごでできた剣。機械の魔物によくきくぞ。



さんごのゆびわ(他)
水の攻げきに強くて、かみなりの攻げきに弱いぞ。

しさいのぼうし(ぼうし)
魔力が2上がる防具。魔法を使うキャラに持たせよう。

しじんのふく(ローブ)
クレセントの町で売っている。魔道士に装備させよう。

しのびのころも(よろい軽)
すばやさが1上がる。重いよろいを装備できないキャラに。

さ

ジャベリン(やり)
力が1上がる。やりは竜騎士に装備させておこう。

しゅりけん
投げてダメージをあたえる武器。装備することはできない。

シルクのローブ(ローブ)
防ぎょ力は低い。前半の魔道士には装備しておこう。

しろのローブ(ローブ)
体力と魔力が3ずつ上がる。魔法を使うキャラクター用。

すいとんのじゅつ(道具)
忍術のまきもの。敵全体に水のダメージをあたえる。

すす
投げると敵にダメージをあたえることができるぞ。

スピア(やり)
やりの中では攻げき力が低いけど、すばやさが1上がる。

スピードドリンク(道具)
戦とう中に使って、すばやさを上げる。『ヘイスト』と同じ。

せいすい(道具)
ゾンビにされてしまった味方をもとにもどすときに使う。

た

ダークマター(道具)
薬師の『ちょうごう』の材料。2種類をまぜて、新しいアイテムを作りだせるぞ。

ダイアのうでわ(うでわ)
うでわのなかで、いちばん防ぎょ力が高いんだ。

ダイアのかぶと(かぶと)
高い防ぎょ力を持つ。お金がたくさんたまっていたら、買っておいてもソンはないぞ。

ダイアのたて(たて)
とくにとくちょうのないたて。防ぎょ力は高いので、前列のキャラに装備させておこう。

ダイアのむねあて(よろい軽)
軽いよろいだけど、防ぎょ力は高いぞ。手に入れよう。

ダイアのよろい(よろい)
高い防ぎょ力を持っているのに、値段は安いぞ。

た

タイガーマスク(ぼうし)
戦とう用のぼうし。とくべつな効果はないんだ。

だいちのころも(ローブ)
大地の力を持つローブ。地しんでダメージをうけないぞ。



だいちのハンマー(おの)
攻げき力は高め。おのを使うなら『りょうてもち』しよう。

だいちのベル(かね)
伝説の武器のひとつ。大地の力を持っている。

ダガー(短剣)
ファリスがはじめから装備している武器。前半で役に立つ。

ダンシングダガー(短剣)
すばやさと魔力が1上がる。短剣を装備できる魔道士用。

チェンウィップ(むち)
くさりでできたむち。後列からでも攻げきできるぞ。

ちからだすき(よろい軽)
力が2上がる。シーフや忍者に装備させるといいぞ。

ちからのくすり(道具)
戦とう中に使って、攻げき力を上げる。便利なアイテムだ。

ちからのつえ(つえ)
装備すると、力が5も上がるけど、攻げき力は低い。

ちぬられたたて(たて)
防ぎょ力が高い。でも、敵の攻げきはあまりかわせない。

ツインランサー
やりのような武器。忍者とシーフが装備できるぞ。

つえ(つえ)
つえのなかでいちばん弱い。あまり買う必要はないぞ。

ディフェンダー(剣)
攻げき力が高い、ナイト専用の剣だ。装備させるといいぞ。

た

デスシックル(おの)
『デス』とついているけど、とくべつな効果はないんだ。

でんげきむち(むち)
かみなりの力がついている。攻げきをしたあとに、敵にいかづちを落とすことがあるぞ。

てんしのはくい(ローブ)
装備すると、体力が5上がるぞ。薬師専用の防具だ。

てんしのゆびわ(他)
装備していれば、ゾンビや老化をふせぐことができるぞ。

テント(道具)
パーティーのHP、MP、ステータスの異常を回復する。

とうぞくのこて(こて)
すばやさが1上がって、『ぬすむ』が成功しやすくなるぞ。

とうぞくのナイフ(短剣)
装備すると、すばやさが1上がる。シーフに装備させよう。

どうのむねあて(よろい軽)
むねあての中で、防ぎょ力がいちばん低いぞ。

トールのハンマー(おの)
攻げき力が高い。装備できるキャラがいたら使おう。

どくけし(道具)
からだの中の毒を消す。いつも持っているようにしよう。

トライデント(やり)
攻げき力はあまりない。他の武器に買いかえるといいぞ。

な

ナイフ(短剣)
レナがはじめから装備している。いちばん弱い武器だ。

ねじりはちまき(ぼうし)
力が3上がる。モンクに装備させておくといいぞ。

ねむりのけん(剣)
攻げき力は低いけど、敵をねむらせることがあるぞ。

のろいのゆびわ(他)
防ぎょ力が高い。でも装備していると、『しのせんこく』の効果がかかるんだ。

は

ハイポーション(道具)
味方ひとりのHPを回復する。たくさん買っておこう。

バトルアクス(おの)
いちばんい力が弱いおの。とくに買う必要はないぞ。

はねつきぼうし(ぼうし)
前半で役に立つ。魔道士に装備させておくといいぞ。

はやてのゆみや(ゆみ)
高い攻げき力を持っている。狩人がパーティーにいたら、すぐに装備させよう。

パルチザン(やり)
伝説の武器が手に入るまで、竜騎士はこれでガマンしよう。

パワーリスト(うでわ)
力が2上がる。シーフやモンクに装備させておきたい。

ビーストキラー(むち)
高い攻げき力を持っている。動物の魔物によくきくぞ。

ひかりのつえ(つえ)
魔力が2上がるぞ。魔道士に装備させておこう。後列で使っても、効果があるんだ。

ひかりのローブ(ローブ)
装備すると、魔力が2上がる。魔法を使うキャラに。

びぜんおさふね(刀)
はじめてお店で買えるころにとても役に立つ強い刀だ。

ヒュプノクラウン(ぼうし)
防ぎょ力は低いけど、とても高く売れるんだ。

ひりゅうのやり(やり)
やりのなかでいちばん強い。ドラゴンによくきくぞ。

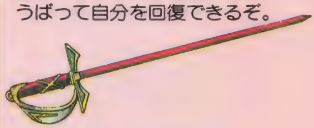
ファイアビュート(むち)
伝説の武器のひとつ。火のダメージをあたえることがある。

ふうましゅりけん
い力がとても高い。投げれば必ず命中するぞ。

フェニックスのお(道具)
戦とうふのうで戦えなくなった味方1人を少ないHPで復活させる。つねに持ち歩こう。

は

ブラッドソード(剣)
魔力が5上がる。敵のHPをうばって自分を回復できるぞ。



フレイムシールド(たて)
ほのおのダメージが回復になる。冷気もうけつけないんだ。

フレイムタン(剣)
ほのおの力がついている。氷の魔物に使うとよくきくぞ。

フレイル(つえ)
敵をなぐってダメージをあたえる。あまり役に立たない。



ブロードソード(剣)
バッツがはじめから装備している。いちばん弱い剣だ。

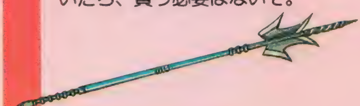
ブロンズアーマー(よろい)
はじめのうちだけ役に立つ防具。強いものに買いかえよう。

ブロンズシールド(たて)
防ぎょ力が低いけど、はじめのころはあったほうがいい。

ブロンズヘルム(かぶと)
防ぎょ力は、『かわのぼうし』より1だけ高い。

プロテスドリンク(道具)
戦とう中に使うと、防ぎょ力を上げることができるぞ。

ヘヴィランス(やり)
『ジャベリン』を手に入れていたら、買う必要はないぞ。



ポイズンアクス(おの)
攻げきしたあとに、毒をあたえることがある武器だ。

ポイズンロッド(ロッド)
毒の力を持ったロッド。攻げき力も、ロッドの中では高め。

ホーリーランス(やり)
伝説の武器のひとつ。力が3上がる聖なるやりなんだ。

は

ボーンメイル(よろい軽)
ほねでできているので、回復の魔法でダメージをうけるぞ。

ポーション(道具)
HPを回復する。前半はたくさん持っているといいぞ。

ほのおのゆびわ(他)
ほのおのダメージをHPにかえる。冷気もふせぐんだ。

ほのおのゆみや(ゆみ)
ほのおの力を持っているぞ。氷の魔物に使おう。

ほのおのロッド(ロッド)
氷の魔物に大ダメージをあたえる力を持っているんだ。

ま

マインゴーシュ(短剣)
長く使える短剣。しばらくは売らずにとっておこう。

まさむね(刀)
伝説の武器のひとつ。『りょうてもち』で攻げき力を上げよう。

まふうじのゆみや(ゆみ)
攻げき力はないけど、『サイレス』がかかっているぞ。

まもりのゆびわ(他)
装備すると、戦とう中に少しずつHPを回復できるぞ。



マンイーター(短剣)
力、すばやさ、体力、魔力が2ずつ上がる、踊り子の武器。

ミスリルアーマー(よろい)
前半に手に入るよろいの中で、いちばん役に立つぞ。

ミスリルシールド(たて)
前半で、たてを装備させるならこれにすれば安心だ。

ミスリルスピア(やり)
い力は弱いけど、前半はこれでじゅうぶんだぞ。

ミスリルソード(剣)
剣を使うキャラに、前半は装備させておきたい武器。

ミスリルナイフ(短剣)
シーフがいれば使えるけど、とくに買う必要はないぞ。

ミスリルのこて(こて)
いちばん弱いこてだけど、前半はナイトに装備しておこう。

ミスリルハンマー(おの)
前半にバーサーカーがいたら装備させておきたい武器だ。

ミスリルヘルム(かぶと)
防ぎょ力の低いかぶとだけど、前半は買っておくといい。

ミラージュベスト
『ブリンク』の魔法がかかっているぞ。防ぎょ力の低いキャラに装備させておこう。

むち(むち)
中ボス・マギサをたおすと手に入る。攻げき力は低いぞ。

むらさめ(刀)
モンスターをたおすと、手に入ることがある。攻げき力も高い、きちょうな武器だ。

メイジマッシャー(短剣)
魔力が1上がる。魔法を使うキャラに装備させよう。

めぐすり(道具)
『くらやみ』を回復するぞ。いつも持っていよう。

モーニングスター(つえ)
後列からでも攻げきができる武器。い力もあるぞ。

もめんのローブ(ローブ)
ローブの中でいちばん弱い。わざわざ買うことはないぞ。

や

ゆめのたてごと(たてごと)
攻げき力は低い。でも後列から攻げきができるんだ。

よいちのゆみ(ゆみ)
伝説の武器の1つ。装備すると力とすばやさが3ずつ上がる。攻げき力も高いぞ。

ら

ライジングサン
敵にダメージをあたえたあと、手もとにもどってくる武器。

らいじんのじゅつ(道具)
忍術の巻き物。敵全体にかみなりでダメージをあたえる。

ラグナロク(剣)
最強の武器。手に入れたら、必ずだれかに装備させよう。

ラミアのたてごと(たてごと)
敵をこんらんさせることがある。役に立つ武器だ。

ラミアのティアラ(ぼうし)
装備すると、魔力が3上がる。魔物がたまに持っているぞ。

リフレクトリング(他)
戦とうのあいだ、ずっと『リフレク』がかかる。

リボン(ぼうし)
力、すばやさ、体力、魔力が5上がる、踊り子専用の防具。

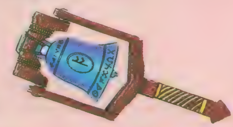
りゅうのきば(道具)
薬師の調合用アイテム。ドラゴンをたおすと手に入る。

りゅうのひげ(むち)
むちのなかで、攻げき力が最高。魔物が持っているぞ。

リリスのロッド(ロッド)
攻げき力は低いけど、装備すると魔力が3上がるぞ。

ルーンアクス(おの)
伝説の武器の1つ。魔力が3上がるし、い力も大きい。

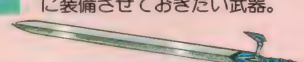
ルーンのベル(かね)
かねの中でいちばんの攻げき力を持っているぞ。



ルーンブレイド(剣)
MPを使って、攻げき力が高いクリティカルヒットを出す。

レインボードレス(ローブ)
防ぎょ力がとても高い。踊り子だけが装備できるぞ。

ロングソード(剣)
ウォルスのあたりで、ナイトに装備させておきたい武器。



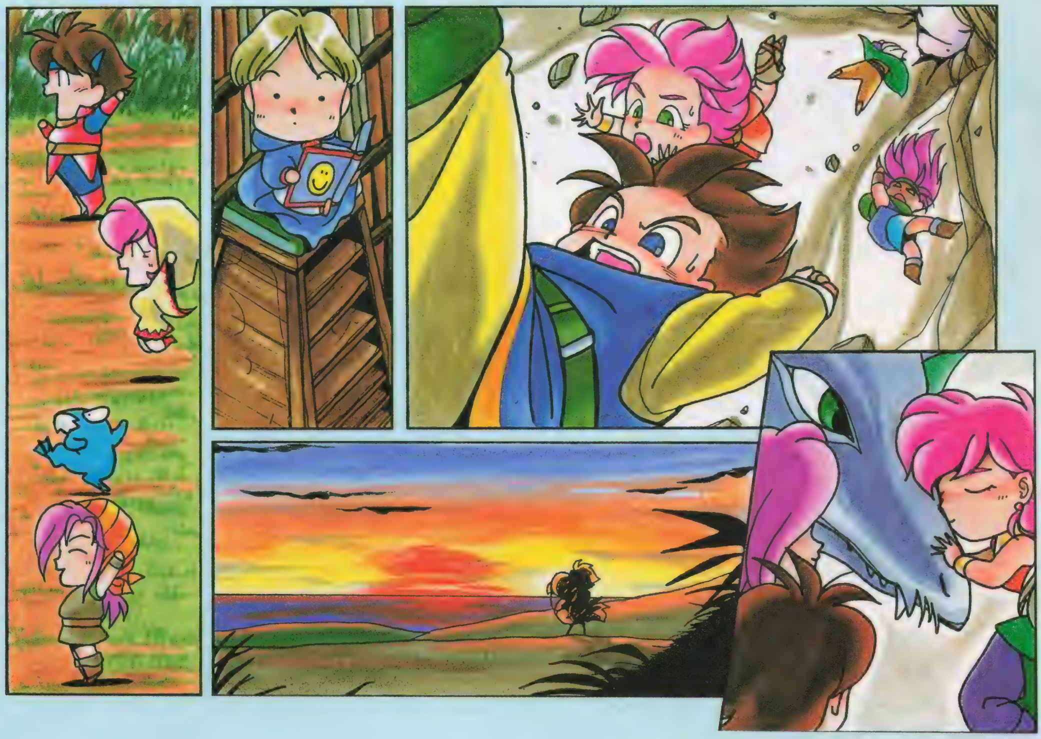
わ

ワンダーワンド(ロッド)
魔力が2上がる。いろいろな魔法の効果が出るぞ。



第2章 さあ、冒険に出発だ！

まるで映画のようなオープニングで幕をあけたＦＦＶ。さあっ、準備はいいかな！
いよいよキミはバッツとなって冒険をくりひろげていくことになるんだぞ！
これから先には、いったいどんな感動とおどろきが待っているのかな。



● とつぜん開いた洞くつの先には何がある？

海賊のアジトへの洞くつ

目標到達レベル 2

はじめて入る洞くつだ。先へ進むとアジトへのとびらがある。海賊がとびらを開けるのをよく見て、まねして入ろう。

このジョブで挑めっ！



地下3かい



地下2かい



❶回復の泉でHP満タン!

洞くつを入ってすぐ左側に、きずついた体をいやしてくれる場所があるのだ。『ポーション』をせつやくできるぞ。



↑泉の中に入るだけで、ＨＰだけじゃなく、ＭＰや敵に変えられた状態も回復してくれる。戦とうふのう状態になったらすぐ来よう。

地下1かい



●海の荒くれ者たちのすみかだ！

海賊のアジト

目標到達レベル 2

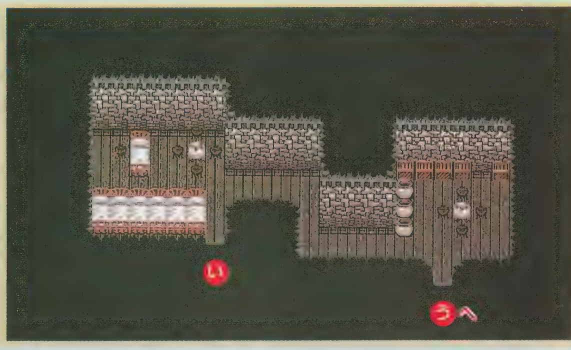
海賊のアジトには大きな海賊船がつなぎ止められている。つぎの目的地の風の神殿へ行くには、この船に乗るしかないぞ。



宝物庫

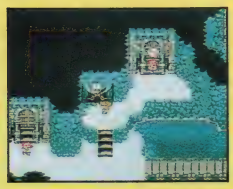


海賊たちの部屋



❶どうして入れないの？

見張りのすわっている㋐と㋑のとびらは、今のままじゃ入れない。ファリスを仲間にして、またもどってくると中へ入れるのだ。



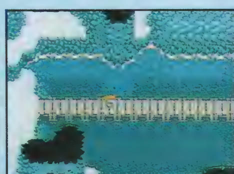
↑宝物庫の宝は、入口をすぐ左に歩いてつきあたりにあるスイッチを押すととれるぞ。

大広間

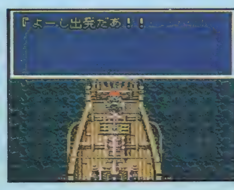


海賊船をうばっちゃえ！

運よく、部屋と船を見張っている海賊たちはいねむりをしている。話しかけてもつかまることはないぞ。このスキに、さん橋を渡って海賊船にもぐりこもう。そして船を動かし、風の神殿へ行くのだ。



→アジト内は敵がいないので早く船へ行ける。



←船を動かすため、船尾のかじを回そう。

宝箱の中身　テント・エーテル・300ギル

●ゆくえ不明のタイクーン王をさがせ！

風の神殿

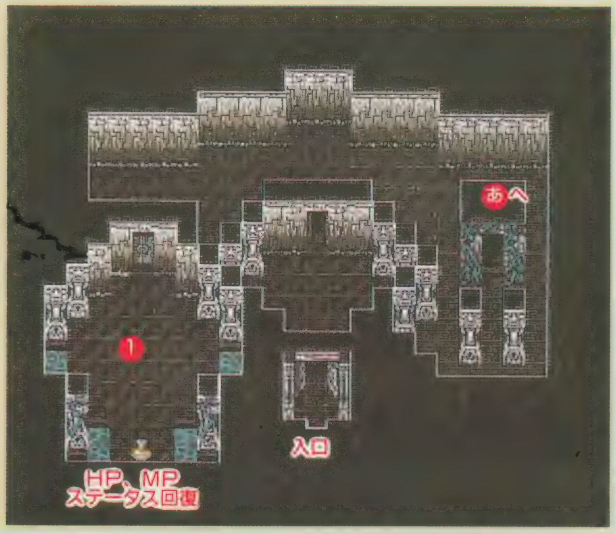
目標到達レベル 2

神殿の5かいには風のクリスタルが置かれている。待ちうけるモンスターたちをけちらして、クリスタルを守りに行こう。

このジョブで挑めっ！



1かい



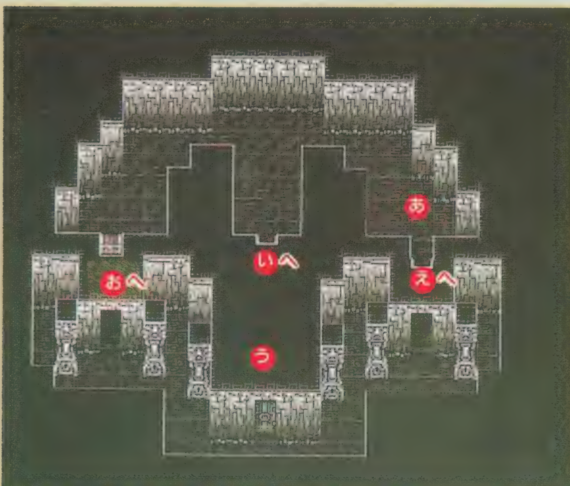
❶タイクーン王の情報が聞けるぞ！

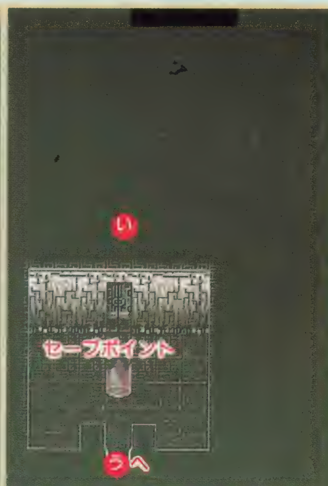
神殿を入って左にある部屋には、タイクーン王のけらいたちがいる。ここでレナの父であるタイクーン王の情報が聞ける。体力も回復できるので、戦とうできずついたら、またここへもどってこようね。



↑つぼの左どなりの男から、ポーションを5つ受けとれるのだ。

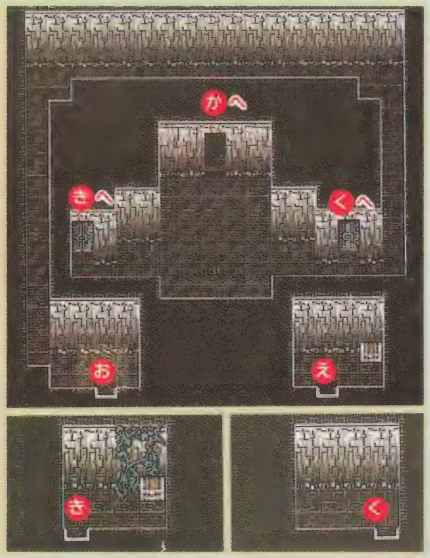
2かい





宝箱の中身　テント・かわのぼうし・つえ・ブロードソード

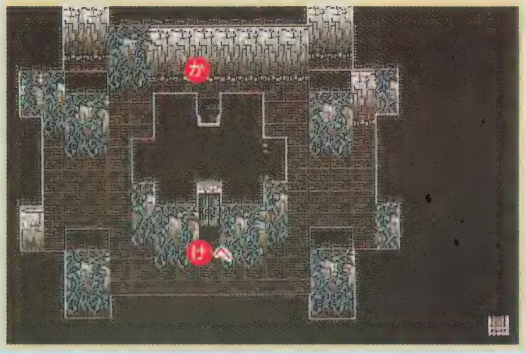
3かい



4かい



5かい



むこうに宝箱があるぞ!

4かいの東がわにはかくし通路がある。宝箱が見つけられるんだ。これからの冒険でも、このようなかくし通路がいくつも発見できるぞ。また、シーフになるか、『かくしつうろ』のアビリティがあれば、かくし通路が白く見えるようになるのだ。宝箱をぜんぶとっていきたい人はシーフになるのもいいぞ。

風の神殿・ボス ウイングラプター

●『ブレスウイング』に気をつけて戦え!





『ブレスウイング』攻げきは全員にダメージをあたえるぞ。また、つばさをとじているときに攻げきすると、『つめ』で反げきしてくる。つばさが開いているときに集中して攻げきしよう。

トゥールの村・トルナ運河

トゥールの村ではこれからの冒険にそなえて、武器屋や防具屋によって最強の装備にしよう。また、村の南西にある初心者の館に入ると、ジョブやアビリティのシステムがどういうものなのか、わかりやすく教えてくれるんだ。

目標
到達レベル
5

トゥールの村



武器屋

[おすすめアイテム]

●ブロードソード

ほかに武器は『ロッド』と『つえ』があるけど、いちばん攻げき力が高いのが『ブロードソード』だ。ナイトかすっぴんのどちらかに持たせるといいぞ。

防具屋

『かわのぼうし』と『かわのふく』は、どのショップでも装備できるので全員に買おう。『かわのたて』はナイトか青魔道士用だ。

宿屋　10ギル

道具屋

『ポーション』と『テント』のふたつを売っている。お金によゆうがあれば、たくさん買おう。

魔法屋

●ファイア	150ギル
●ブリザド	150ギル
●サンダー	150ギル
●ケアル	180ギル
●ライブラ	80ギル
●ポイゾナ	90ギル

★ゾックの家によろう!

トルナ運河の入口にはとびらがある。いきなり行ってもカギがかかっていて通れないのだ。まず、トゥールの村の奥にあるゾックの家に行って、カギをもらおう。村人から話を聞くと、これからの冒険に役立つ情報を教えてくれる。

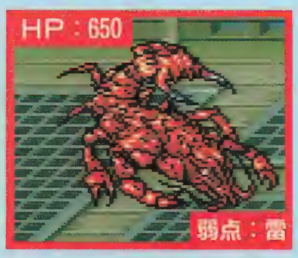


↑トルナ運河は一本道。そのまま進むだけでいいけれど、ボスが待ってるぞ!

トルナ運河・ボス カーラボス

●『テールスクリュー』に注意して戦えっ!





大きいエビの魔物だ。しっぽからくり出す『テールスクリュー』をくらうと、大きなダメージを受けてしまう。カーラボスはかみなりに弱いので、必ず黒魔道士を加えて、『サンダー』で反げきしよう。

宝箱の中身 トゥールの村→100ギル・150ギル・80ギル・エーテル・ポーション×2・フェニックスのお×2・テント×2・かわのくつ×2

船の内部をくぐって海岸へ!

船の墓場

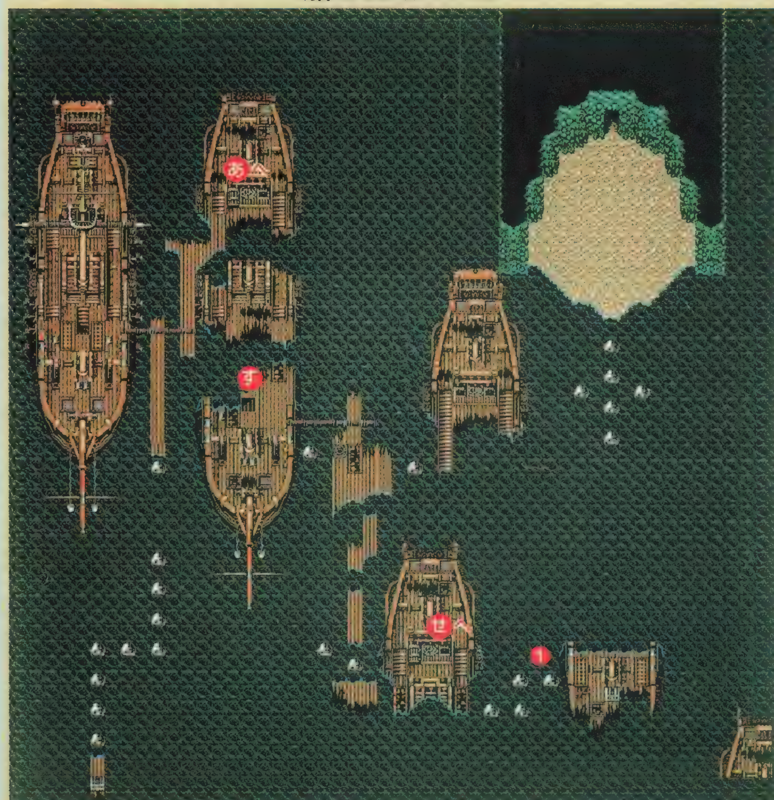
目標到達レベル 6

アンデッドたちが住みついている、ぶきみな船の墓場。船のなかを進んでいくと、そのうち水中にもぐるようになるのだ。

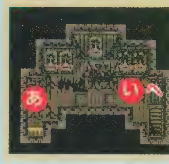
このジョブで挑めっ!



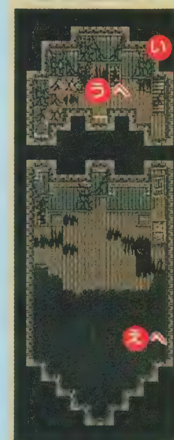
船の墓場・水上



地下1かい



地下2かい

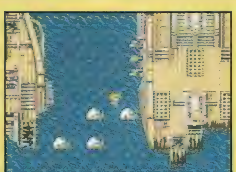


地下3かい



1 岩の上を飛んで移動できる!

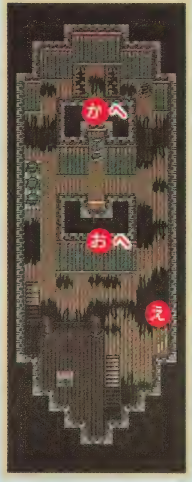
船の上では、こわれた木片をたよりに歩くんだけど、それではすぐ行き止まりになってしまう。でも行き止まりだからといって、そこであきらめてはいけない。木片の少し先に丸い石が浮いていれば、そのまま石に飛びうつって先へ進むことができるのだ。



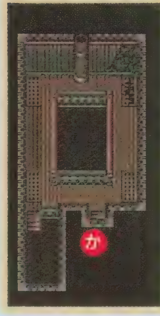
←石から石へ、ピョンピョンとはねる姿が、とってもかわいいぞ。

宝箱の中身 990ギル・フレイル・フェニックスのお×2・テント・ポーション・どくけし×2

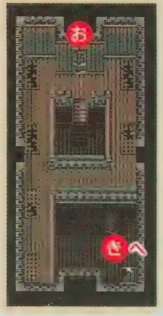
地下4かい



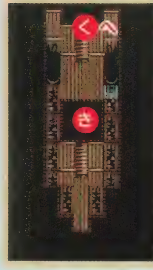
地下5かい



地下5かい



地下4かい



地下3かい



地下3かい



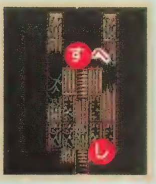
地下3かい



地下2かい



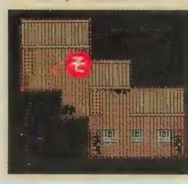
地下1かい



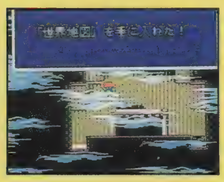
地下1かい



地下2かい



❷世界地図を手に入れろ!



←世界地図のとれる場所がある。とっておくと、Yボタンでいつでもマップが見られる。

船の墓場・ボス セイレーン

●アンデッドへの変化に気をつけろ!!





はじめはふつうの女魔法使いで、弱点がなく、魔法がきかない。でも戦いが長びくとアンデッドに変身するぞ。すると火が弱点になるので『ファイア』がきく。『ケアル』でも攻げきできる。

モンスターチェック①

デアロ

HP：16　弱点：冷気

大きなカニの魔物。防ぎょ力が高く、『はさみ』をふり回して強れつなダメージをあたえてくる。冷気が弱点なので、『ブリザド』を使って攻げきしよう。

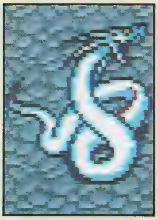
キラービー

HP：20　弱点：なし

空飛ぶハチの魔物だ。『はり』を飛ばしてダメージをあたえてくるぞ。何びきもいっぺんにあらわれるときは、黒魔法を使って全体に攻げきしたほうがいい。

ホワイトスネイク

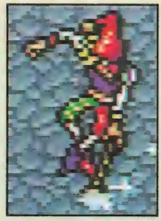
HP：25
弱点：冷気



風の神殿にいる白いヘビの魔物。『しっぽ』で大ダメージをあたえて、『まきつき』でマヒさせる。『ブリザド』に弱いぞ。

マニウィザード

HP：20
弱点：なし



『ファイア』『ブリザド』『サンダー』を使ってくる魔法使い。弱点はないので、強い武器で早めにたおしてしまおう。

ナッツイーター

HP：20　弱点：なし

集団であらわれるリス。『まえば』で攻げきしてくる。戦いが長びくと、HPを回復してしまうぞ。黒魔法で全員に攻撃をかけ、いっきにたおそう。

サッカー

HP：50
弱点：雷



海に出る、大きなイカの魔物。『10ぼんあし』を使って、大きなダメージをあたえてくるのだ。『サンダー』が弱点。

サイコヘッズ

HP：90
弱点：火



船の墓場のアンデッド。『した』を使われるとマヒしてしまう。『ファイア』や『ケアル』を使うとたおしやすい。

オクトラーケン

HP：60　弱点：なし

大きいむらさき色のタコ。『サンダー』と同じ効果の『でんげき』を落とし、『８ぼんあし』で強いダメージをあたえてくる。弱点はないので武器で攻げきだ。

カルキュルスル

HP：75　弱点：雷

とうめいで水のような魔物だ。アンデッドだけど火に強いので、『ファイア』はきかない。逆に、弱点の『サンダー』か『ケアル』で攻げきするといい。

アンデッドラスク

HP：130　弱点：風、雷

がんじょうな岩でできた魔物。船の墓場にあらわれる魔物のなかではいちばん防ぎょ力が高いぞ。『エアロ』か『サンダー』を使ってたおそう。

●北の山の情報を聞き出そう!

カーウェンの町

目標到達レベル 8

船の墓場の南にある大きな港町。だけど風がないので船は出ていない。まずは人々から話を聞いて、北の山の情報を集めるのだ。

宿屋	10ギル

武器屋

おすすめアイテム

●ロングソード

ほかは『ダガー』『つえ』『ロッド』を売っている。『ロングソード』はナイト用。黒魔道士に『ロッド』を持たせると、魔法の攻げき力を上げることができる。

防具屋

おすすめアイテム

●ブロンズアーマー

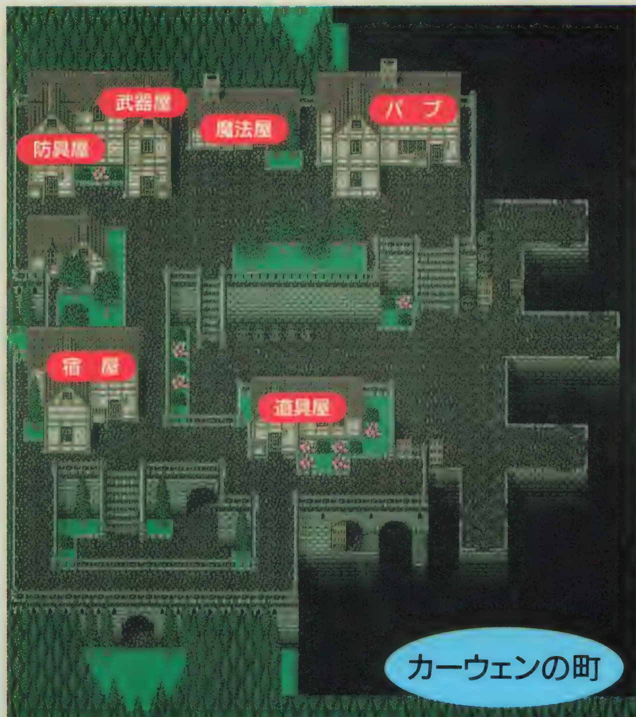
『ブロンズシールド』『ブロンズヘム』『どうのむねあて』『もめんのローブ』を合わせた5品がある。『もめんのローブ』は魔道士たちに装備させよう。

道具屋

『どくけし』『めぐすり』『おとめのキッス』『うちでのこづち』『きんのはり』『フェニックスのお』はそれぞれ1つは持とう。

魔法屋

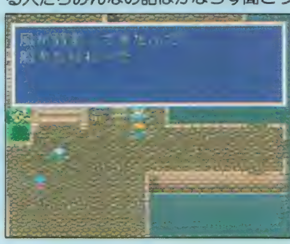
●ファイア	150ギル
●ブリザド	150ギル
●サンダー	150ギル
●スリプル	300ギル
●ケアル	180ギル
●ポイゾナ	90ギル
●サイレス	280ギル
●プロテス	280ギル

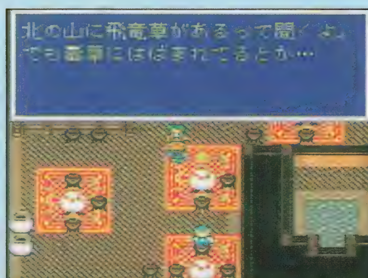


★ウォルスの町に行く方法は!?

船の墓場をすぎたら、この町でひと休み。お店でアイテムを買って、これからの準備をととのえよう。町の人たちと話をすると、南の海をこえたウォルスの国に、クリスタルがあることがわかる。でも、今は船は使えない。ウォルスへ行くには、北の山にいる飛竜を利用するしかないのだ。

↓船乗りがとても困っている。町にいる人たちみんなの話はかならず聞こう。





↑町にあるパブで、飛竜が住んでいる北の山の話が聞ける。早く飛竜を見つけてウォルスへ行こう。

宝箱の中身 1000ギル・どくけし・こおりのロッド

●毒草に気をつけて飛竜のもとへ!

北の山

目標 到達レベル 9

カーウェンの町の北にある大きな山。洞くつを出たり入ったりしながら、頂上をめざそう。山頂には飛竜がいるぞ。

このジョブで挑めっ!



地上



内部1



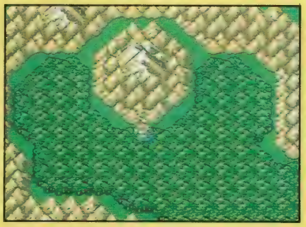
内部2



●毒草に注意して進め!

カーウェンの町の人から聞いたとおり山には毒草がはえている場所がある。一度でも毒草の上を通ると、4人全員が毒におかされてしまうのだ。さけて通ればなんでもないけど、やられたときのために、道具屋で『どくけし』をたくさん買っておくといい。『ポイゾナ』でなおすこともできる。

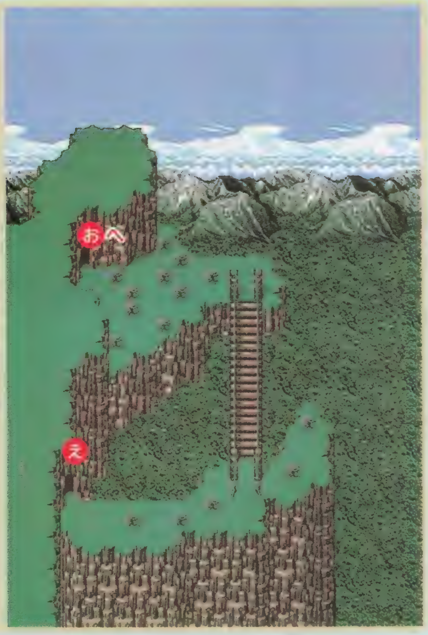
↓山の入口は、まがりくねった白い道のある場所だ。目印は小さいので、見落とさないように。





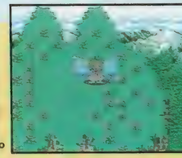
↑毒草にはむらさき色の花がさいている。山のとちゅうにある橋を渡る場所にたくさんはえている。

北の山・中腹部①



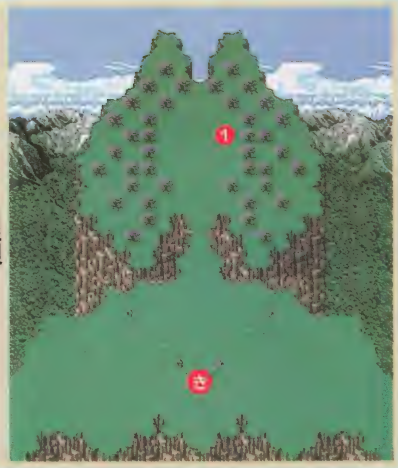
❶飛竜に乗って大空へ!

頂上にいる飛竜に飛竜草をわたすと、バッツたちを乗せて空を飛んでくれるのだ。



←レナが飛竜草をとりに行く。

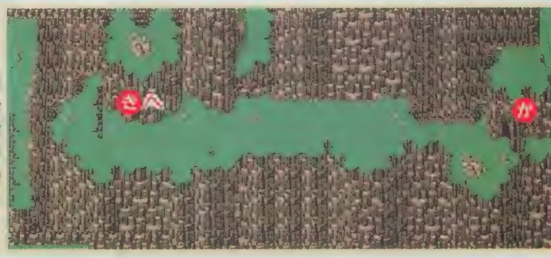
山頂



内部③

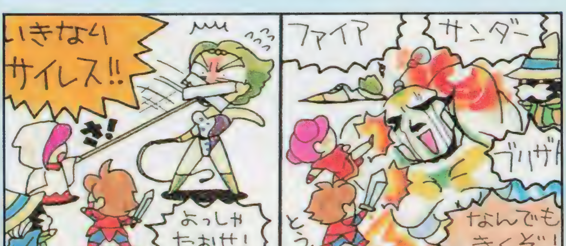


中腹部②



北の山・ボス マギサ・フォルツァ

●フォルツァのタックルは強力だぞ!





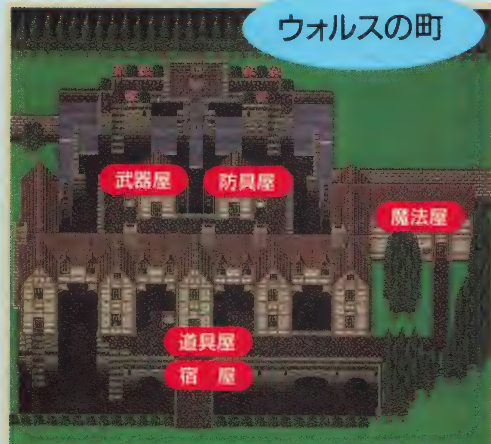
マギサをたおすのに手間どると、そのうちフォルツァが加わってしまう。マギサ１人のときに、できるだけダメージをあたえておくのがポイントだ。

●ウォルスの王に会って、クリスタルの力を止めさせろ!

ウォルスの町・ウォルス城

飛竜に乗ってウォルス城へ。クリスタルの力を止めるために王を説得しなくてはならない。町では、はじめて召喚魔法を買うことができる。

目標到達レベル 10



宿屋 20ギル

武器屋

おすすめアイテム

●バトルアクス

売っている武器は3種。『バトルアクス』はここではじめて買えるのだ。

防具屋

おすすめアイテム

●アイアンアーマー

5種類ある防具は、すべてここではじめて売られているものばかり。

道具屋

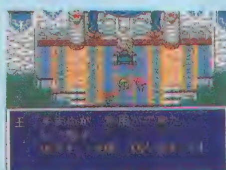
カーウェンの町で売っているものと同じ。『ポーション』など8種類。

魔法屋

●スロウ	80
●リジェネ	100
●ミュート	320
●ヘイスト	320
●チョコボ	300
●シルフ	350
●レモラ	250



●塔の近くにいん石が落下!



↑王はウォルスの塔に向かって、走っていってしまう。

城で王に会ったはいいけど、話のとちゅうで、北にあるウォルスの塔の近くにいん石が落ちてしまう。クリスタルは塔にあるのだ。バッツたちはすぐ、塔へ向かうことになるぞ。

●地下や配水塔には何がある!?



↑地下の魔物ガルキマセラは攻げき力が高く、てごわいぞ。

兵士の話によると、城のどこかにこおりの魔神『シヴァ』が封印されているという。『シヴァ』は召喚魔法の1つ。とっておくと冒険でかならず役に立つぞ。配水塔で見つけることができる。

宝箱の中身 ウォルスの町→ぎんぶちめがね

ウォルス城→490ギル・テント・フェニックスのお・1000ギル×2・エルフのマント・スピード

●水のクリスタルのもとへ急げっ!

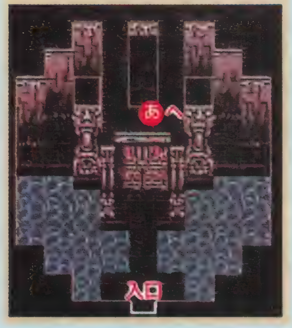
ウォルスの塔

目標到達レベル 10

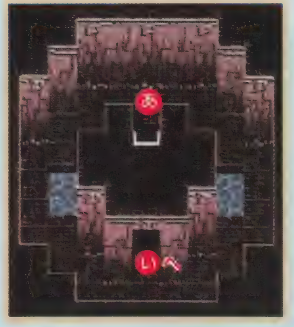
10階にあるクリスタルを早く止めないと、クリスタルがくだけちってしまう。バッツたちは守りぬくことができるか!?



1かい



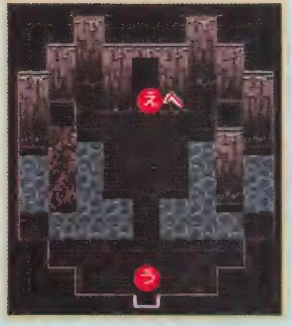
2かい



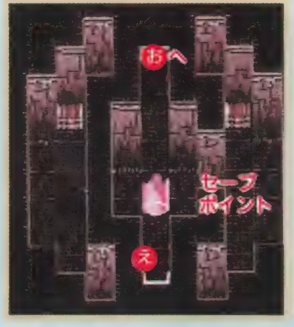
3かい



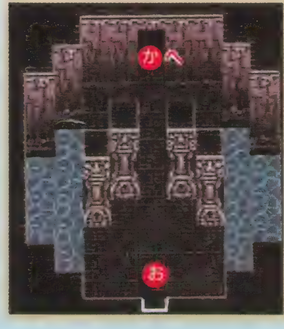
4かい



5かい

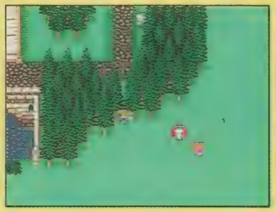


6かい



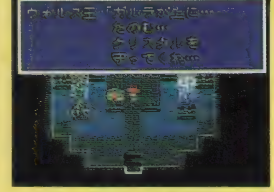
●おとなしかったガルラが塔にのぼっていった!

ガルラはおとなしい魔物なので、ふだんは人をおそったりはしない。でも、塔の近くにいん石が落ちてからようすがおかしくなった。いきなりあばれ出して、ウォルスの塔を守っている兵士たちをけちらしてしまったのだ。塔のなかに入りこみ、クリスタルルームでバッツたちのまえにあらわれてしまう。



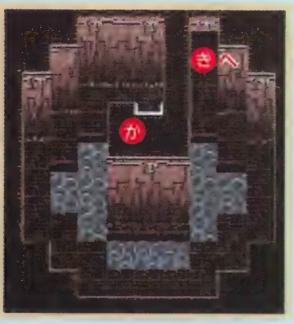
←ふだんは森に住むガルラだけど、町の南東にもいる。

↓塔の4かいには、ガルラにやられてしまったウォルス王がいた!

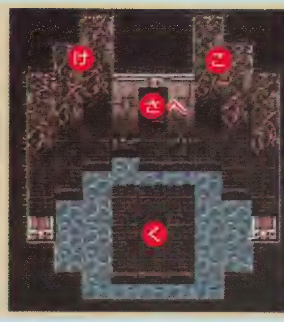


宝箱の中身　シルクのローブ・おとめのキッス・ぎんのうでわ・エーテル

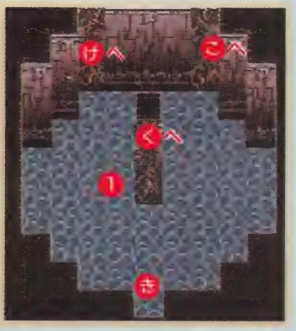
7かい



9かい



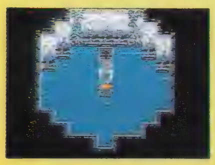
8かい



10かい



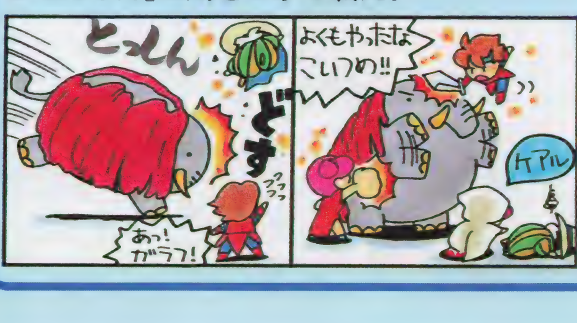
1 つたをよじのぼって9かいへ



←9かいへの階段がなくなっている。だけど、3本のつたのまえにたてば、ひとりでによじのぼって9かいへ行けるぞ。

ウォルスの塔・ボス ガルラ

●『とっしん』に気をつけて戦え!





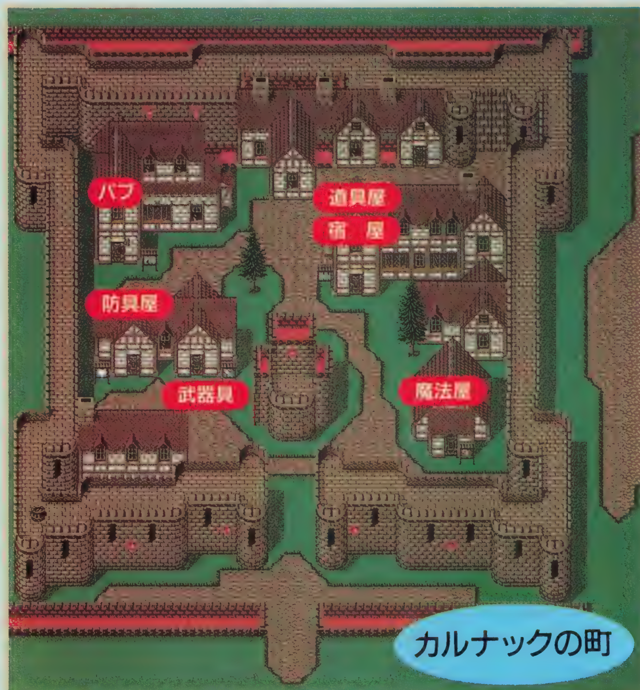
とくに弱点はなく、防ぎょ力やHPが高い。武器や攻げき魔法を使いまくろう。『とっしん』の攻げき力は大きいぞ。戦とうふのうになりやすいので、『フェニックスのお』をたくさん持とう。

●火力船へ行くまえに、装備をととのえろ!

カルナックの町

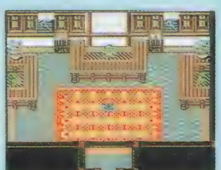
目標
到達レベル
11

ウォルスの塔のそばにあったいん石に入ると、西の大陸へワープできる。その大陸で最初に着く町だ。ここでまた買い物をしよう。



★アイテムを買おうとしたらじゃま者が!

武器、防具屋でアイテムを買おうとすると、兵士に呼び止められて、むりやり城のろうやに入れられる。ろうやには、火力船の技師シドがいるぞ。シドと話をしていたら火のクリスタルがぼう走し、火力船のエンジンがクリスタルの力をすいとりはじめたことを知る。エンジンを止めるために、火力船へ向かうのだ。



➡町の魔法屋には3人も商人がいて、白、黒、時空魔法を売っている。



⬅ろうやに入れられてもあわてず、シドがばくだんを使うのを待て。

宿屋	20ギル

武器屋

[おすすめアイテム]

●ミスリルソード

ほかにも『ミスリルハンマー』『ミスリルスピア』『くない』『むち』『ギヤマンのかね』など、さまざまなジョブ用の武器がある。

防具屋

[おすすめアイテム]

●ミスリルアーマー

『ミスリルシールド』『ミスリルヘルム』『はねつきぼうし』『ぎんのむねあて』『シルクのローブ』『ミスリルのこて』など8種類。

道具屋

売っているアイテムは、ウォルス、カーウェンの町と同じ8種類。お金によゆうがあれば『ポーション』『フェニックスのお』『テント』をいくつももとう。

魔法屋

●ファイラ	600
●ブリザラ	600
●サンダラ	600
●ポイズン	290
●スリプル	300
●ファイア	150
●ブリザド	150
●サンダー	150
●ケアルラ	620
●レイズ	700
●コンフュ	650
●サイレス	280
●プロテス	280
●ケアル	180
●ライブラ	80
●ポイゾナ	90
●グラビデ	620
●ストップ	580
●ヘイスト	320
●ミュート	320
●スロウ	80
●リジェネ	100

宝箱の中身　ほのおのロッド・エーテル

●火のクリスタルの力を止めろっ！

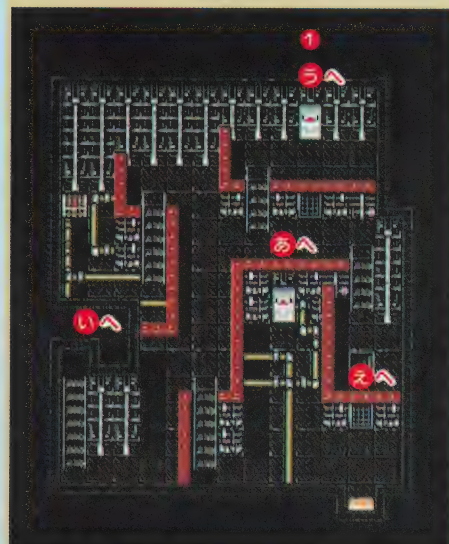
火力船機関室

目標到達レベル 11

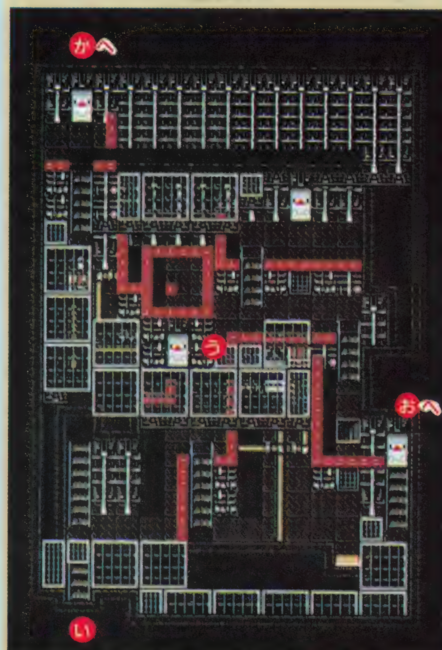
クリスタルを守るために、機関室の奥にあるエンジンへ向かおう。中はエレベーターがあったりして入り組んでいるぞ。



1かい

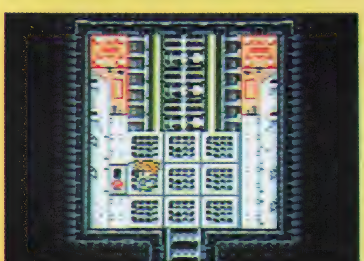


2かい



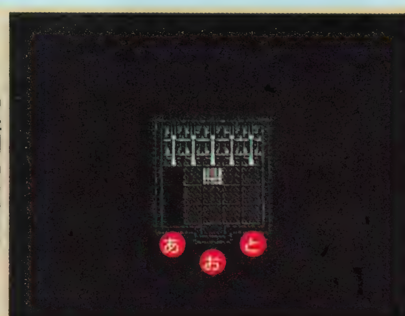
❶スイッチをおしてエレベーターで移動

1かいにある❸の入口には、エレベーターの小部屋がある。ただエレベーター内にいるだけではどこへも行けない。中のスイッチを押すと、地下へ下りられるようになるのだ。



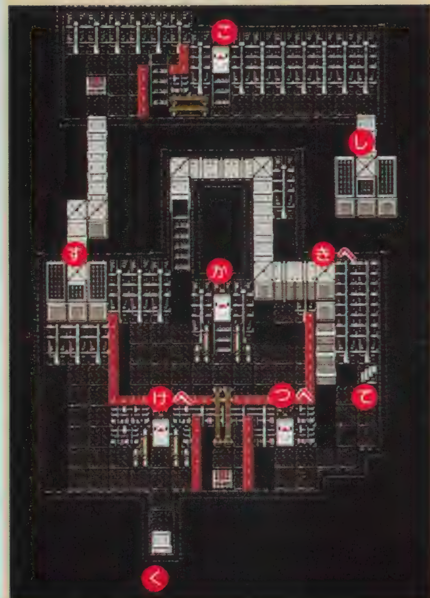
←スイッチはエレベーターの中にある赤いレバー。まえに立って、Aボタンをおすと動き始めるぞ。

宝箱の部屋

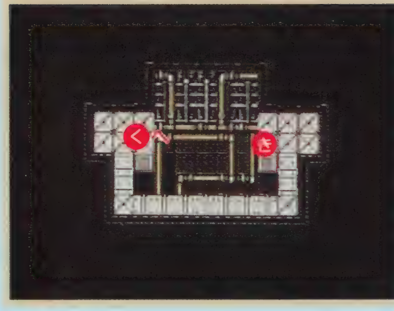


宝箱の中身 コテージ・フェニックスのお・エリクサー×3・グリーンベレー・とうぞくのこて・ミスリルのこて・えんげつりん

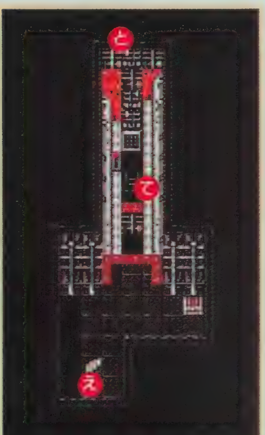
地下2かい①



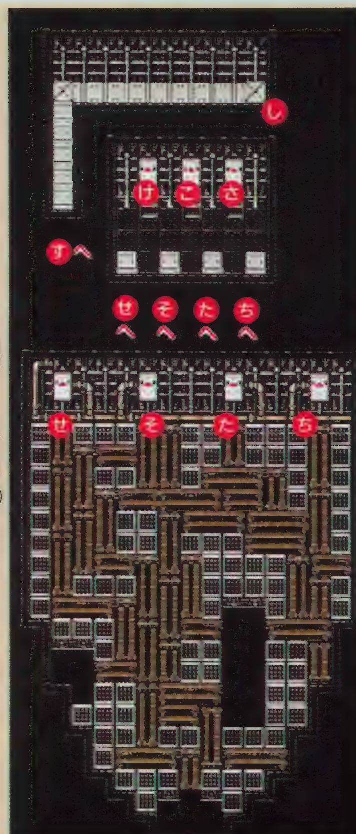
地下1かい①



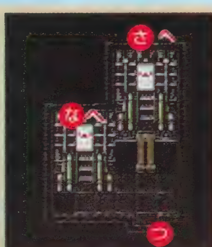
地下1かい②



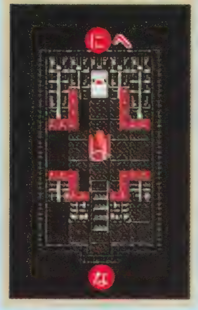
地下1かい③



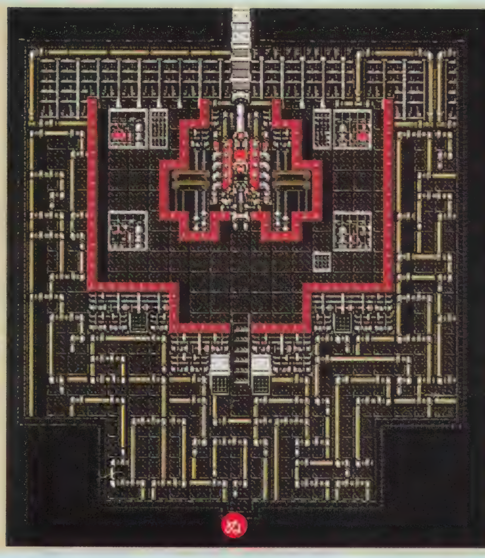
地下2かい②



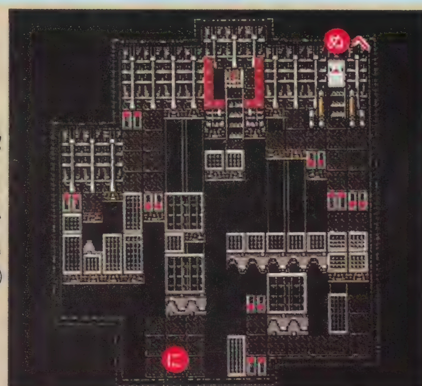
地下2かい③



地下2かい⑤



地下2かい④



❷足場を作りながら進むのだ!

エンジン室の手前の部屋はちょっと変わっている。ゆかの足場を動かすスイッチがあちこちにあるのだ。スイッチを入れたり切ったりしながら足場を作って、ぬのとびらまで行こう。



↑足場作りはちょっとしたパズルみたいだ。動いた足場をもどしたりしてくふうしよう。

火力船機関室・ボス リクイドフレイム

●強力なほのお攻げきにたえよう!





全身がほのおでできている魔物。攻げきするたびに、姿が巨人、手、うずまきのどれかに変形するんだ。でも『ファイラ』で攻げきすると、回復してしまうので注意しよう。冷気での攻げきがきくぞ。

■爆発までのカウントダウンが始まる!

カルナック城

目標到達レベル 14

火力船をぬけたと思ったら、今度は城から逃げなくてはいけない。タイムリミットは10分。遅れると城がばく発するぞ!



1かい



地下1かい



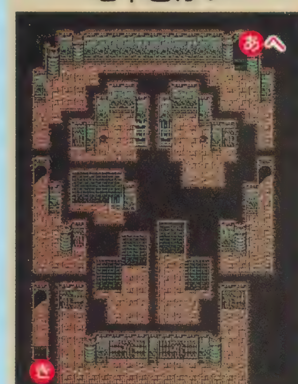
地下3かい



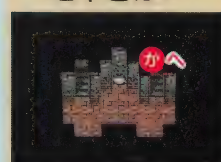
地下4かい



地下5かい



地下6かい



地下7かい



出口にアイアンクローが待ちうけている!

出口まで行くだけなら、2分もあればだいじょうぶ。でも、出口にはアイアンクローという魔物がいるのだ。『デスクロー』攻げきでマヒさせてくる。ここで手間どって時間をムダにするな。



←HPは900、弱点はなし。魔法はあまりきかないので武器で攻げきだ。

宝箱の中身 エスナ・らいじんのじゅつ・2000ギル×3・エリクサー×6・リボン・しゅりけん・エルフのマント・マインゴーシュ

モンスターチェック!②

タトゥ

HP：100　弱点：水、冷気

防ぎょ力が高い大きなけものだ。『とっしん』して、仲間1人に大ダメージをあたえてくる。弱点をついて『ブリザド』『ブリザガ』を使うとたおしやすいぞ。

コカトリス

HP：100　弱点：なし

空から『きゅうこうか』攻げきし、大きなダメージをあたえる鳥の魔物。『くちばし』にやられると石に変えられてしまう。強い攻げき魔法を使って戦おう。

ガルキマセラ



HP：666
弱点：なし

ウォルスの地下にいる魔物。どんな攻げき魔法も通じない。『つきのふえ』にやられると全員がバーサク状態になる。

ブロックス



HP：50
弱点：雷

『フラッシュ』攻げきで目つぶししてくる。『かど』での攻げきは強れつだぞ。『サンダラ』でいっきにたおしてしまおう。

エルフトード

HP：160　弱点：冷気

大きなカエルの魔物。『かえるのうた』にやられるとカエル状態になってしまう。なおすには『おとめのキッス』が必要。冷気に弱いので『ブリザガ』でたおせ。

アイスソルジャー



HP：160
弱点：火

冷気をあやつる戦士で『ブリザド』攻げきをしかける。こちらの冷気攻げきはきかないぞ。『ファイラ』でたおそう。

リカルドメイジ



HP：100
弱点：なし

『スリプル』『スロウ』『ストップ』『ドレイン』など、状態を変える攻げきをしてくる。強い武器、魔法で早めにたおせ。

パドスール

HP：280　弱点：雷

空を飛ぶ悪魔。『ひれ』にやられると、毒におかされてしまう。バッツたちが使う『トード』『ミニマム』『スリプル』はきかない。『サンダラ』を使うといいぞ。

ズー

HP：850　弱点：なし

空飛ぶ大きな黒い鳥。ふつうの攻げきであたえるダメージが大きい。HPがとても高いので、強い武器や魔法で何度も攻げきしないとたおせないぞ。

ワイルドナック

HP：95　弱点：火

必ず6ぴきの集団であらわれる犬。『かみつき』で大ダメージ、戦とうが長びくと味方に大きなひがいをうけるぞ。『ファイラ』を使っていっきにたおそう。

ワイバーン

HP：200　　弱点：なし

大きなつばさで風をまきおこす『ブレスウイング』攻げきがおそろしい。バッツたち全員にダメージをあたえるのだ。強い武器と魔法攻げきでたおせ。

グラストートス

HP：250　　弱点：冷気

大きなカメの魔物だ。背中がこうらで守られているので、武器で攻げきしても大きなダメージはあたえられない。攻げき魔法の『ブリザガ』がきくぞ。

ミスリルドラゴン



HP：600
弱点：なし

『しっぽ』攻げきは強れつなダメージをあたえるんだ。仲間と『ゆうごう』することもあるので、武器や魔法で攻げきだ。

ドルムキマイラ



HP：1000
弱点：なし

４人全員に大きなダメージをあたえる『アクアブレス』がおそろしいぞ。回復しながら攻げきをしていこう。

ポルターガイスト

HP：240　　弱点：水、風

火力船にあらわれるゆうれい。『した』にやられるとこんらんしてしまう。ラーニングしていれば『エアロラ』、そうでなければ『ケアルラ』を使うといい。

クルーダスト



HP：240
弱点：水、風、冷気

『フラッシュ』を使うほか、どんどんHPをへらすスリップ状態にする。『ブリザガ』『エアロラ』で反げきしよう。

モトルトラップ



HP：240
弱点：雷

デフイーターなどをたおしたあとに出てくることがある。かみなりに弱いけど、『じばく』するので気をつけよう。

デフイーター

HP：260　　弱点：冷気

火力船の中にあらわれる空飛ぶ悪魔。特殊攻げきはとくにしないが、ふつうに打げきをあたえてくる。冷気に弱いので『ブリザガ』攻げきでやっつけよう。

ぐんそう

HP：400　　弱点：なし

犬の魔物カルナックを何びきもひき連れてあらわれる。たおすのに手間どると『とうそう』してしまうことが多い。武器攻げきや魔法を集中させてたおそう。

ソーサラー

HP：350　　弱点：なし

女の魔法使い。『コンフュ』でこんらんさせ、『トード』でカエルにへんしんさせる。魔法をくらわないように攻げき魔法や武器攻げきで早めにたおすのだ。

ギガース

HP：760　　弱点：なし

空を飛ぶ巨人。『エルボー』で大きいダメージをあたえる。風を利用した『エアロ』『エアロラ』の魔法攻げきもおそろしい。風攻げきを使ってもきかないぞ。

シドの孫、ミドを助けるのだ!

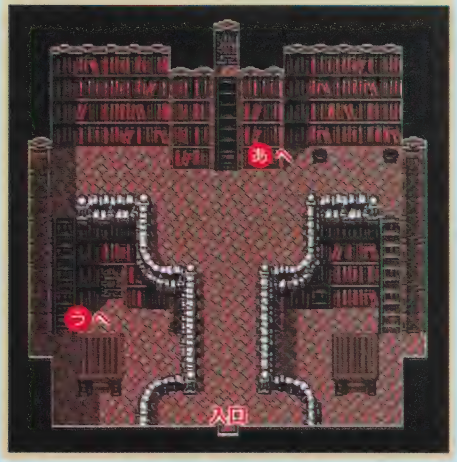
古代図書館

目標
到達レベル
16

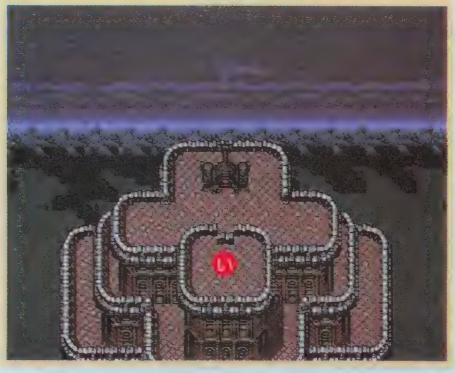
むかしの本がたくさんしまってある建物だ。登場するモンスターは本の中に住んでいる。ミドを助けるのが目的だぞ。



1かい



屋上

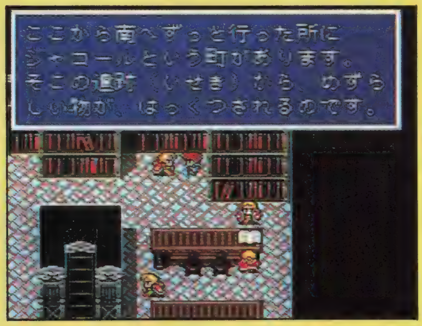


2かい



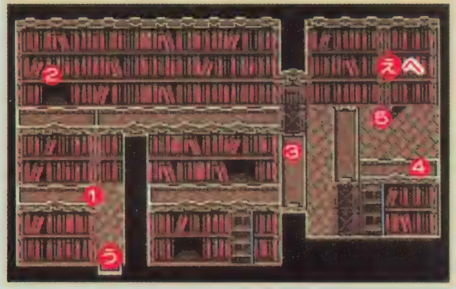
学者たちから情報を聞ける!

学者たちが本を研究しているので、クリスタルや昔のことを教えてくれるのだ。ほかには、ミドが建物の奥に行ったきり、帰ってこないことを教えてもらえる。まえは『イフリート』が、モンスターが住みついている本をもやしてくれていたけれど、いまは人間がもやさなければならないらしいぞ。『イフリート』は図書館の奥ふかくにいるのだ。



↑ミドを助けると、あたらしい情報を聞くことができるのだ。進むのにこまったらいつでも会いに行こう!

1かい

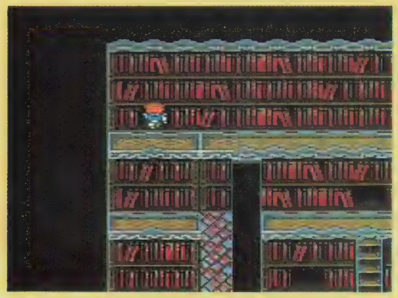


地下1かい



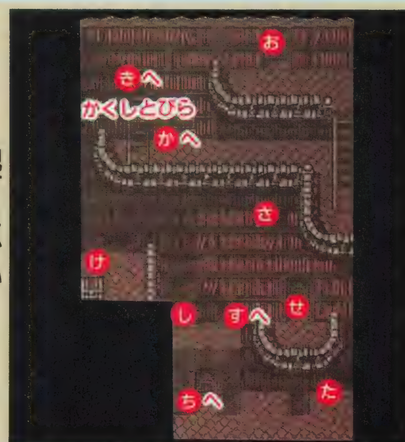
①②③④⑤の順番に
スイッチを押して本だなを動かそう！

本だなが道をふさいでいるので、先に進むことができない。でも、じゃまをしている本だなのすぐそばにあるスイッチを押せば、動いて先に行けるぞ！



←本だなを動かしても、部屋を出てしまうと、もとにもどってしまうのだ。

地下4かい

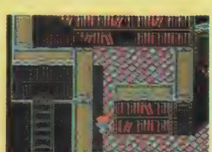


地下2かい



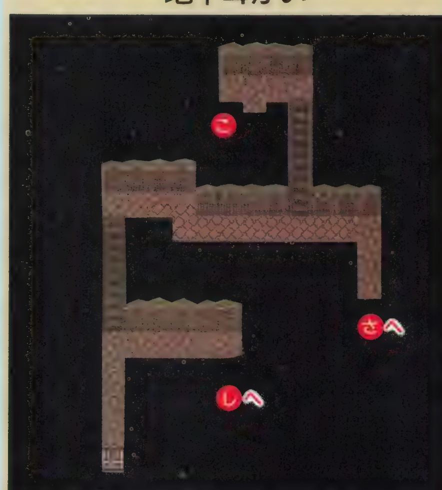
⑥の本だなをどかせ！

どこをさがしても本だなを動かすスイッチはないのだ。本だなは本を燃やすイフリートをこわがっているので、召喚魔法の『イフリート』があれば、通ることができるぞ。

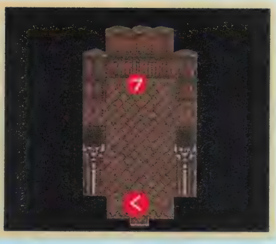


↑図書館の中をさがせ！

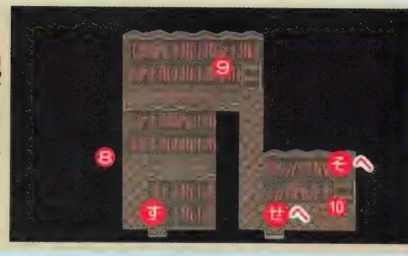
地下4かい



地下3かい



地下3かい



⑦のイフリートをたおせ!!

イフリートはこおりの魔法に弱い。『ブリザラ』や魔法剣の『ブリザラ』を使って攻げきしよう。『ほのお』攻げきは全員がダメージをうけるので、『ケアルラ』で回復しよう。



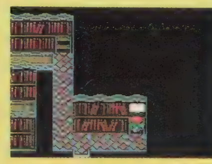
↑たおすと召喚獣になる。

⑧⑨のスイッチを押せ!

1かいと同じように、じゃまな本だなのそばにあるスイッチを押すと、動かすことができるのだ。

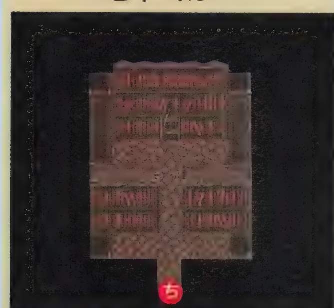
⑩のモンスターを倒さなくては通れない!

本だなを押すと本が落ちてくる。この本にはモンスターがいるので、たおさないと先に進めない。黒魔法の『ファイラ』や召喚魔法の『イフリート』を使ってたおそう。



↑たおせば先に行けるぞ。

地下4かい

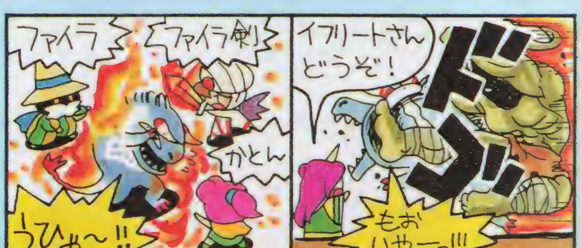


地下5かい



古代図書館・ボス ビブロス

●火の魔法を使ってたおせ





本の中に住んでいるモンスターなので、火の魔法にとっても弱い。『ファイラ』や『イフリート』を連発すればオーケー。ほかの魔法はあまりきかない。剣でちょくせつ攻げきをしてもいいぞ。

●冒険者たちのあつまる町

ジャコールの町

目標到達レベル 18

北にある洞くつの宝物をもとめて、冒険者たちが集まってくる町だ。洞くつから見つかった強力な武器や防具を買うことができるぞ。



宿屋 30ギル

武器屋

[おすすめアイテム]

●あしゅら

『あしゅら』は忍者だけが装備できる武器だ。この町いちばんのおすすめ品だぞ。『メイジマッシャー』で攻げきすると、相手の魔法を封じることができる。

防具屋

[おすすめアイテム]

●しじんのふく

『しじんのふく』は黒魔道士や召喚士が装備できるのだ。魔道士は防ぎょ力が弱いので、必ず装備させせよう。『しのびのころも』は忍者以外にも使える防具。『グリーンベレー』は防ぎょ力だけじゃなく、攻げき力も上がる。

道具屋

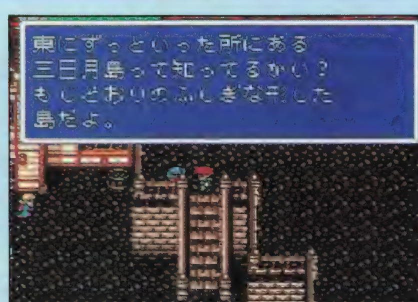
売っているものは、カルナックの町とかわらない。持ってないものがあれば買っておこう。

魔法屋

●ケアルラ	620
●レイズ	700
●コンフュ	650
●サイレス	280
●プロテス	280
●ケアル	180
●ライブラ	80
●ポイゾナ	90

★ジャコールの洞くつについて教えてもらえる

パブには大事な情報を教えてくれる人がたくさんいるぞ。全員に話を聞いてまわろう。すると町の北の洞くつに、古代人のかくした宝物があるらしい。ほとんどの宝物はとられてしまったそうだけど、まだのこっているかもしれないので、行ったほうがいいぞ。また、しかけられたカラクリについて教えてくれる人もいるので、ぜったいに聞きのがさないようにしよう！



←町の東の海にある三日月島の場所を知ることができる。火力船があれば行けるぞ。

●古代人がかくした宝物がねむる洞くつ

ジャコールの洞くつ

古代ロンカ人の宝物がかくされた洞くつだ。中には宝物を守るために、いろいろなカラクリがしかけられているぞ。

目標到達レベル 18



1かい



1かい



❶❷のドクロスイッチを押してかべを動かせ

洞くつの奥は岩でふさがっていて、先に進むことができない。❶は頭がい骨の形をしたドクロスイッチをおせば、岩が動いて先に進むことができるぞ。でも、❷のほうはドクロスイッチがたくさんならんでいるので、どれをおせばいいのかまよってしまうよね。本物は、たくさんあるスイッチのまえで待っているとわかるぞ。にせものは消えてしまうからね。



↑まわりを見てもドクロスイッチはないのだ！　先に進むためには、ほかのスイッチを探さなければならないぞ。

宝箱の中身　しゅりけん・テント

● 地しんが多い町だ。近くの森には黒チョコボがいるぞ!

クレセントの町

目標到達レベル 19

ちいさな三日月型の島にある町だ。火力船か飛空艇がないとやってこれないぞ。古代ロンカ遺跡についての情報を教えてもらえる。



宿屋 30ギル

武器屋

おすすめアイテム

●ほのおのゆみや

狩人だけしか装備できないけれど、『ゆみや』は便利な武器だ。後ろの列からでも、前の列から攻撃したときと同じダメージをあたえることができるのだ。

防具屋

おすすめアイテム

●はねつきぼうし

ほとんどのジョブが装備できる『はねつきぼうし』をぜったいに買おう。値段が安いので、おもいきって全員に買うといいぞ。

魔法屋

●ファイラ	600
●ブリザラ	600
●サンダラ	600
●ポイズン	290
●スリプル	300
●ファイア	150
●ブリザド	150
●サンダー	150

★地下になにかがあるらしい!?

火力船をおりて町に入ると地しんが起きる。火力船は地しんでできたうずにまきこまれてしずんでしまうのだ。このままでは島から出れないけれど、近くの森に空を飛べる黒チョコボがいるぞ。黒チョコボはクリスタルのかけらを持っているので、つかまえれば手にいれることができるのだ。黒チョコボをつかまえたら、西へ向かおう。西の大陸にある古代文明ロンカ遺跡で発見されたものと同じものが、ここでも見つかるそうだ。なにかつながりがあるのかもしれないからね。



↑吟遊詩人にたのまれてピアノをひくと、『体力の歌』をプレゼントしてもらえるぞ。



←地下になにかがあるらしい。古代ロンカ遺跡と関係があるのかもしれないね。

●いろいろな情報を聞ける村だ！

イストリーの村・リックスの村

今までの町にはない武器や防具を買うことができるぞ。めずらしいアイテムや、新たな情報を手に入れることもできる。飛空艇にのってたずねてみよう。

目標到達レベル 19



宿屋 30ギル

防具屋
[おすすめアイテム]
●てんしのゆびわ
防ぎょ力が上がるゆびわを売っている。

道具屋
クレセントの町と同じ品ぞろえだ。

魔法屋

●グラビデ	620
●ストップ	580
●ヘイスト	320
●ミュート	320
●スロウ	80
●リジェネ	100



宿屋 0ギル

武器屋
[おすすめアイテム]
●らいじんのじゅつ
忍者だけが使える術を売っているぞ。

防具屋
[おすすめアイテム]
●グリーンベレー
今までの町にはないものがあるのだ。

魔法屋

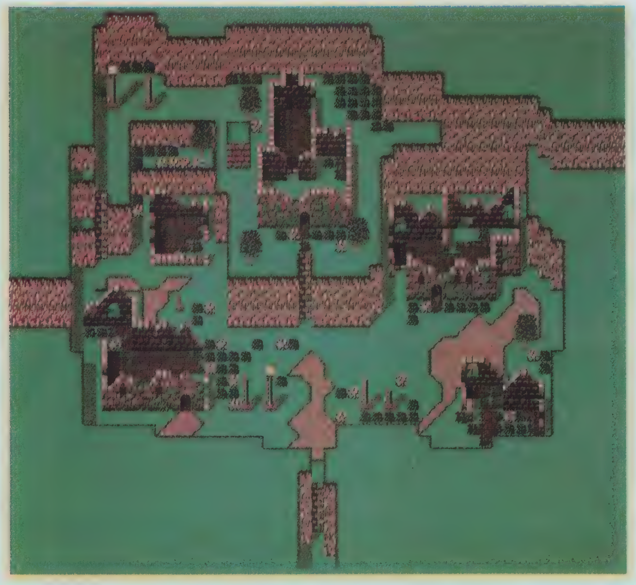
●エスナ	3000

●タイクーン王をさがしてやってくる町・飛空艇の基地だ！

ほろびの町・カタパルト

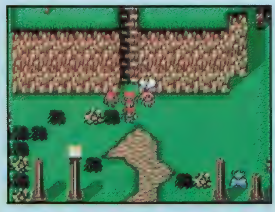
タイクーン王をおって砂漠をぬけると、いまではだれも住んでいない町があるぞ。地下にはワープそうちがあって、クレセントの地下へワープできるのだ。

目標到達レベル 20

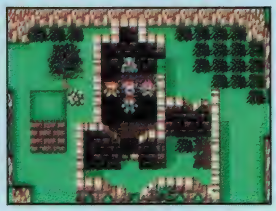


★レナの父親をさがせ

町の中をひとまわりしよう。タイクーン王のすがたを見つけることができるのだ。すぐにあとをおわないと、見うしなってしまうぞ。



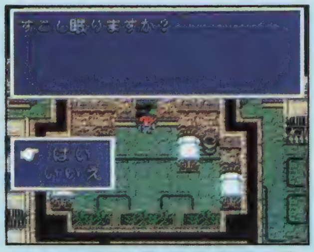
←タイクーン王を見つけた。すぐにあとを追え!!



→落としあなに落ちると、ワープそうちに行けるぞ。

★空を飛べる船、飛空艇で大空へ飛びだそう

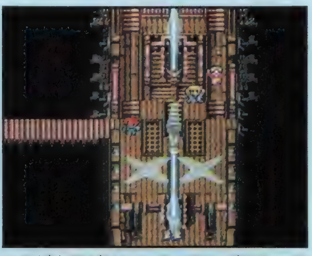
ほろびの町で落としあなに落ち、地下のワープそうちを使うとやってくることができる。場所はクレセントの町の地下にあるのだ。ここには、地しんのときにしずんだ火力船といっしょに、空を飛べる飛空艇があるぞ！　シドとミドにこわれているところを直してもらったら、大空へ飛びだすのだ!!　でも飛空艇のそこにモンスターがいるので、たおしてからじゃないと飛べないぞ。



↑休むと、宿屋と同じ効果があるのだ。ただで回復できるのでとっても便利だぞ。



↑あかないとびらをあける方法は、いちばん右の部屋にある手紙に書かれている。



↑シドとミドはいいタイミングでやってくるのだ。よびにいく必要はないぞ。

宝箱の中身　しゅりけん×2・ミニマム

●遺跡の内部をめざせ!

ロンカ遺跡

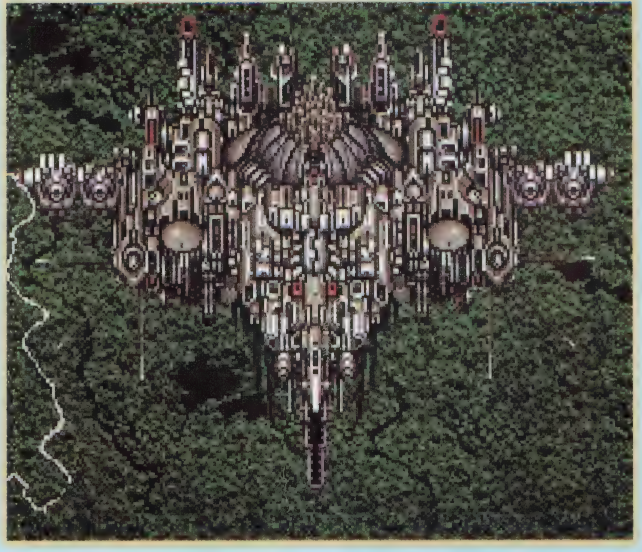
目標
到達レベル
20

土のクリスタルの力で空中にういている古代の遺跡。土のクリスタルをまもるため、内部に入らなければならないぞ。

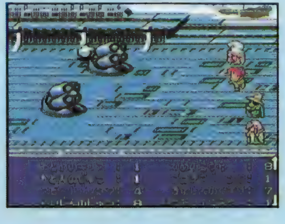
このジョブで挑めっ!



ロンカ遺跡



↓小さな砲台はロケット砲か、かえん砲のどちらかがあらわれる。



★砲台をこわして、中に入るのだ!

遺跡に入るには、飛空艇を強化しなければならない。強化するには、ガラフの乗ってきたいん石のなかにあるアダマンタイトを使うのだ。飛空艇を強化して遺跡についたら、4つの小さな砲台と、はどう砲をこわして中に入ろう。

ロンカ遺跡・ボス ソルカノン

●かみなりの魔法がよくきくぞ!





かみなりの魔法を使って攻撃しよう。ランチャーからのミサイルで『ろうか』になったらエスナでなおすのだ。『はどうほう』が発射されるまえにHPを回復しておくとよい。『スロウ』もきくぞ。

●土のクリスタルをまもれ！

ロンカ遺跡内部

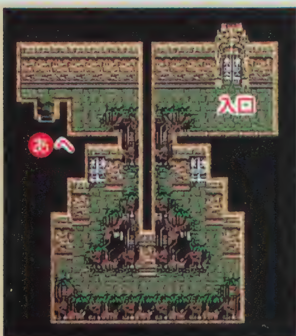
目標
到達レベル
20

最後のクリスタルとなった、土のクリスタルがあるぞ！　さがしだしてまもりぬくのだ!!　内部はとてもふくざつだぞ。

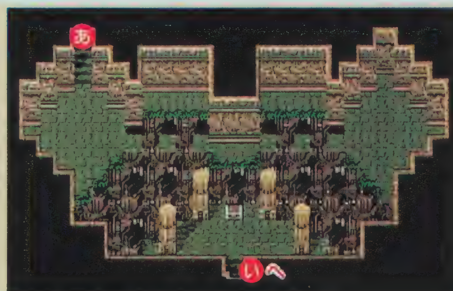
このジョブで挑めっ！

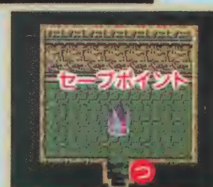


1かい

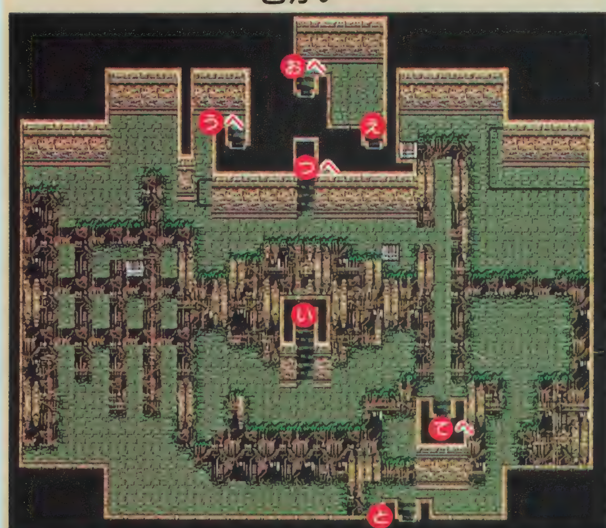


2かい



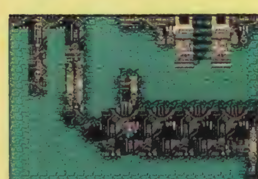


3かい



●かくし通路がある

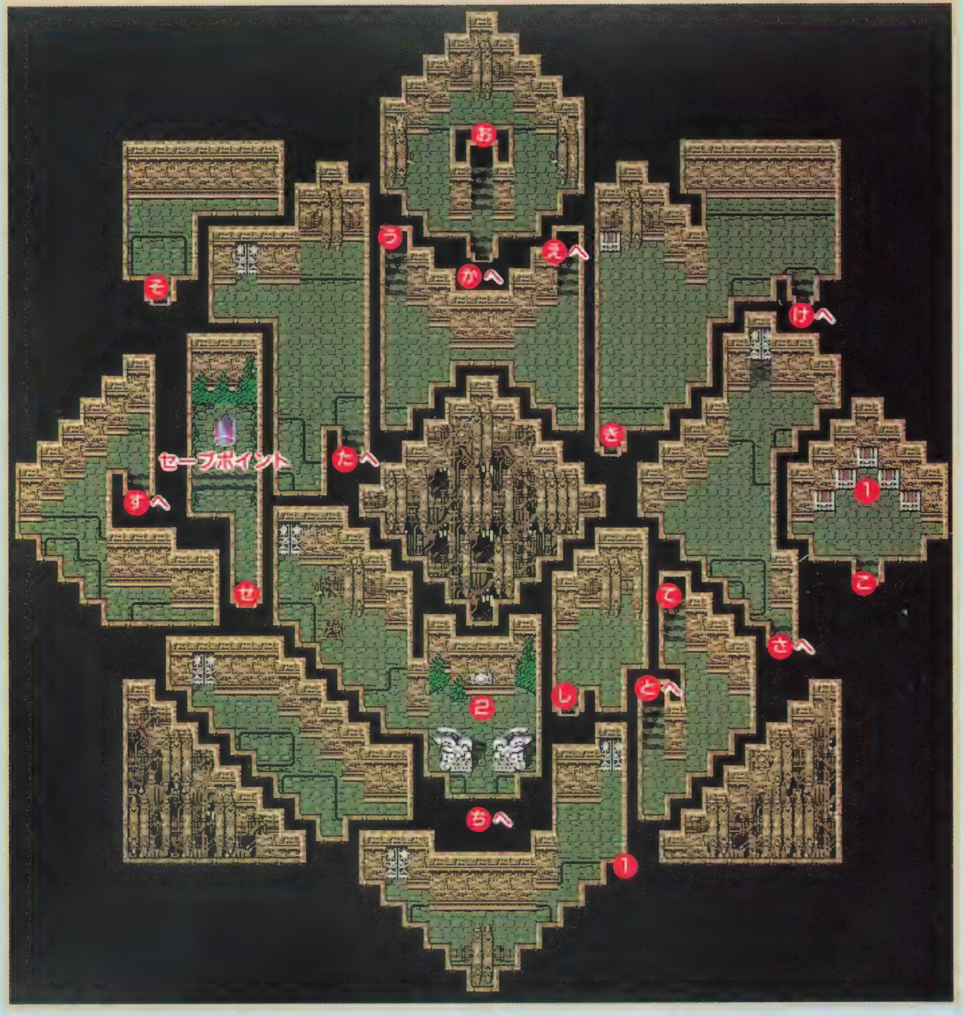
かべで道がふさがれていたり、ゆかがとぎれたりして、先に進めないところがたくさんあるのだ。そんなところには見えない通路があるぞ。ジョブがシーフなら見ることができる。



↑見えなくても通路はあるのだ。あんしんして通っていいぞ！

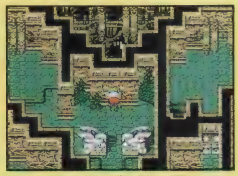
宝箱の中身　ゴールドアーマー・エリクサー・フェニックスのお・ゴールドシールド

4かい



2のスイッチを押して かくしかいだんを見つけよう

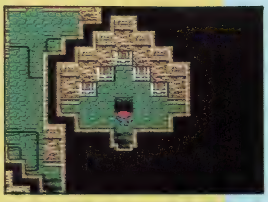
まわりを見ると、先に行くためのかいだんや通路は見あたらない。こっちではないんだと、あきらめてしまうのはまだ早いぞ。かべについているスイッチを押してみよう。なんと、かくされたかいだんが見つかるのだ。



↑かくしかいだんは、風水士でも見つけることはできない。かべを動かせるスイッチをぜったいに見のがすな。

1の落としあなに注意しよう

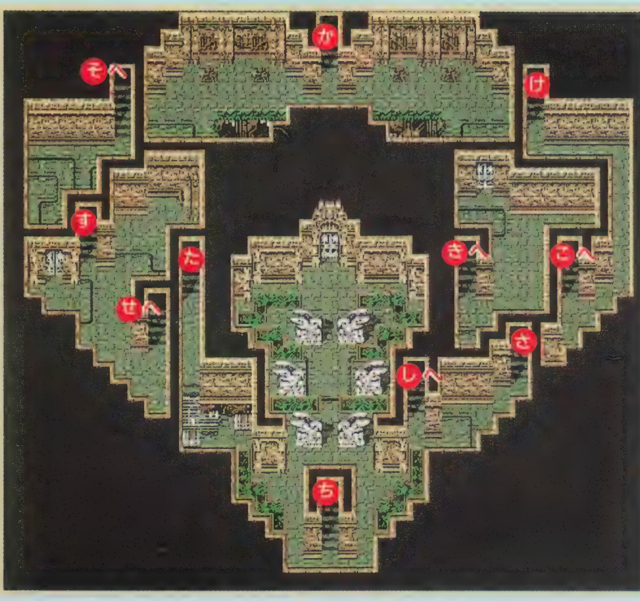
まっすぐに進んで宝箱を取ろうとすると、落としあなから下のかいへ落ちてしまう。ジョブが風水士か、『おとしあなかいひ』のアビリティーがあれば、落としあなを発見してよけることもできるぞ！　遺跡内部では、落としあなに注意しながら進んでいこう。



↑風水士が落としあなを発見したときに、いきおいよく進んでいるとそのまま落ちちゃうのだ。ゆっくり進め！

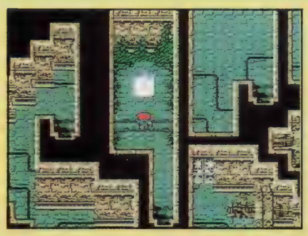
宝箱の中身　ハイポーション・5000ギル・しゅりけん・こだいのつるぎ・えんげつりん・パワーリスト

5かい



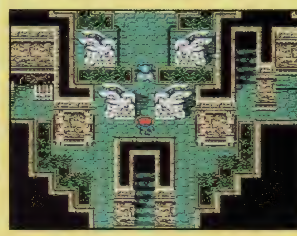
●ボス戦の準備をしよう

遺跡のいちばん上のかいまでやってくると、とうとうボスとの戦いがはじまる。いままでに見たこともない大きさのダンジョンで、モンスターもいっぱい出てくるのだ。きっとＨＰがへっていたり、戦とうふのうのキャラがいるかもしれない。ボスはとっても強いので、パーティー全員をカンペキに回復しておくといいぞ!



↑ボスのちょく前にセーブポイントがある。テントを使って回復しよう。

↓ついにタイクーン王を見つけた！クリスタルまであとちょっとだぞ。



ロンカ遺跡中部ボス アルケオエイビス



●弱点をかえて攻げきしてくる!



戦とうがはじまったばかりのころはどの魔法もきくけれど、１度死んでふっかつしたら、魔法は吸収されちゃうのだ。１回たおしたら魔法をつかうのはやめて、ちょくせつ攻げきをしよう。

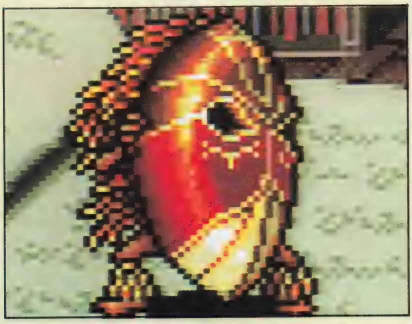
宝箱の中身　エーテル・コテージ

モンスターチェック!③

256ページ

HP：900　弱点：火

火にとても弱いので、『ファイラ』などで攻げきするといいぞ。『つきのふえ』をかけられるとバーサクになってしまう。魔法やアイテムが使えないぞ。



コルベット

HP：2800　弱点：かみなり

『ブレスウイング』や『ひれ』で攻撃してくる。HPが高いので、とちゅうで戦とうふのうにされないようにしよう。かみなりの魔法がよくきくぞ。



シーアイビス

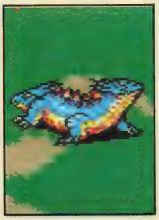
HP：25　弱点：なし

HPが低いので、攻撃を1回当てれば、たおすことができる。でも、動きがすばやいのでなかなかあたらないのだ。魔法で攻撃するとかんたんだぞ。

ダブルリザード

HP：700
弱点：冷

『スリップ』で攻撃されると、どんどんHPがへっていってしまう。『ブリザラ』など、冷気の魔法を使ってたおせ。



クレセント

HP：580
弱点：なし

手にもっているかまで攻撃してくるのだ。攻撃をくらうと、HPがとてもへってしまうので、すぐに回復しよう。



バイオソルジャー

HP：540　弱点：なし

『バイオ』の魔法をとなえてくるのだ。『エスナ』で回復しないと、HPがへっていくぞ。さっさとたおして、『バイオ』をとなえるすきをあたえるな。

どくろイーター

HP：1　弱点：なし

レベルが低いときに『まえば』で攻げきされると、一げきで戦とうふのうになってしまう。無理にたおさないで、逃げてしまうのもいいぞ。戦とうふのうになったら、『レイズ』か『フェニックスのお』で回復しよう。攻げきするときに魔法を使ってはいけない。攻げき魔法をかけると、たくさん仲間をよんでしまうのだ。直接攻げきでたおそう。



サンドウォーム

HP：3000　弱点：水

3つのあなから、出たり入ったりして攻げきしてくる。出てきてもすぐにひっこんでしまうので、むやみに攻げきするのはやめよう。攻げきの順番がきたら、サンドウォームが出てくるのを待ち、出たしゅんかんに攻げきすればいいのだ。攻げきをはずさないですむぞ。たおすときにやってはいけないことがある。それはあな全部に魔法をかけることだ。もし魔法をかけると、『りゅうさ』攻げきをしてくる。味方全員がダメージを受けてしまうぞ。



サンドベア

HP：1000　弱点：水

強力な攻げきをしかけてくるけど、魔法とちがってダメージをうけるのは1人だけだ。攻げきされたキャラのHPをしっかり回復してやればオーケー。ちょくせつ攻げきでたおそう。青魔法『アクアブレス』がきくけど、おぼえるのがむずかしい。



せんぷうまじん

HP：1000　弱点：なし

よくきく魔法はないので、武器で攻げきする。HPがへると、『ホワイトウインド』で回復するのでガンガン攻げきしよう。死にそうになったら、『コンフュ』をかけておくといいのだ。自分たちを『ホワイトウインド』で回復することができるぞ。



ラミア

HP：900
弱点：冷

冷気に弱いので、『ブリザラ』や魔法剣で攻撃しよう。毒の攻げきは吸収されちゃうのでやめること。

アルケオトード

HP：800
弱点：冷

『かえるのうた』でかえるにされたら、『トード』をかければいい。人間にもどることができるぞ。

ヒュドラ

HP：2000　弱点：なし

敵のHPが高いので、戦とうが長びきやすいのだ。攻げきされたら、すぐに回復しておかないと、どんどんHPがなくなってしまう。戦とうふのうにならないように注意しよう。かみなりの魔法をかけると吸収されるので、絶対に使っちゃダメだ。



ハイドラ

HP：3000　弱点：なし

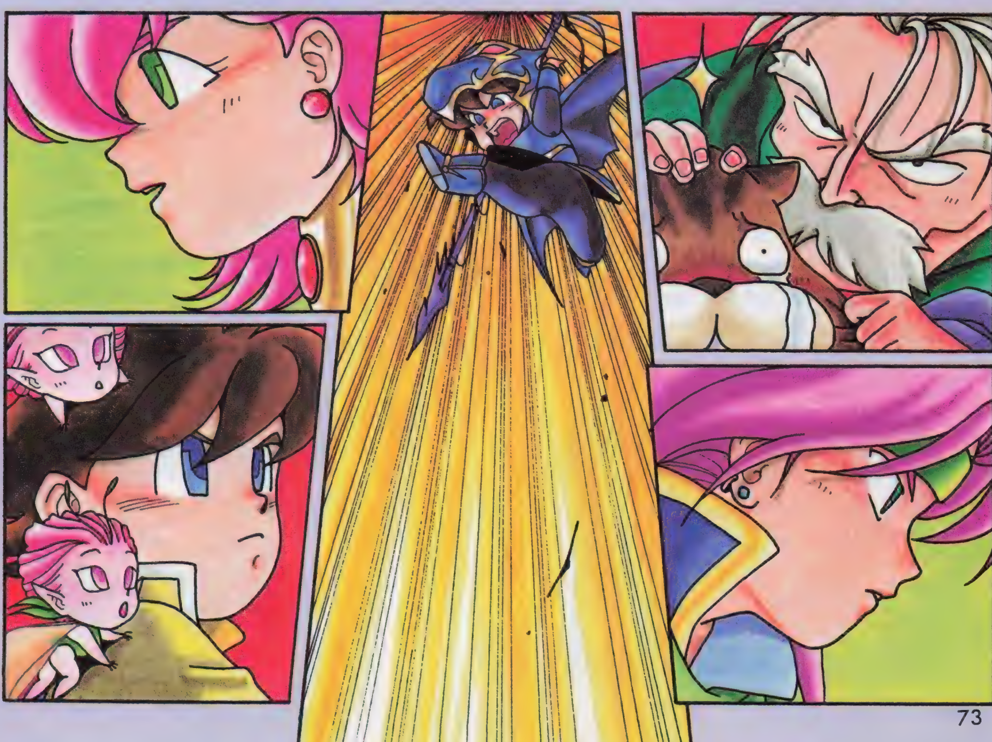
攻げき魔法は全部吸収されるので、使うのはやめよう。『ポイズンブレス』で攻げきされたら、すぐに『ポイゾナ』をかける。毒におかされていると、少しずつHPがへってしまうのだ。HPと攻げき力が高く、ものすごく強いので、逃げてしまうのもいい。





第3章エクスデス登場！

ガラフのあとを追って、２番めの世界にやってきたバッツたち！ そして、とうとうエクスデスが目のまえにあらわれるのだ！ バッツたちの目的はただ一つ。このエクスデスをたおすことなんだ！ 新しい世界で待ちうけているものは、いったいなんだろうね！



●バッツたちを救出しろ!!

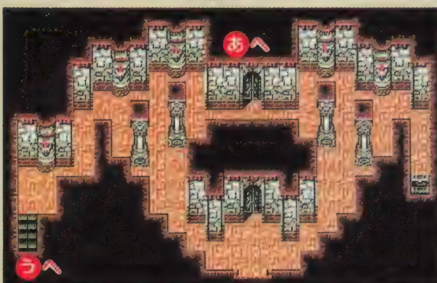
エクスデス城地下

目標到達レベル 21

エクスデス城の地下に、バッツたちは閉じこめられてしまった！　ガラフひとりで、3人を助けなければならないぞ!!



1かい



1かい



1かい



地下1かい



地下2かい



地下3かい



●戦とうをさけて進んでいこう!

ガラフひとりでモンスターと戦うのは、とてもたいへんだ。しかも城の地下にいるモンスターはとっても強い。無理に戦うとあっというまにやられてしまうので、戦とうをしないで、逃げてしまおう。



↑いずみに入ると、HPやMPを回復することができるぞ。

●エクスデス城から脱出!

ビッグブリッジ

目標到達レベル 21

エクスデス城の地下から脱出するためには、必ず通らなければならない！　ガラフの仲間のところへと向かうのだ!!

このジョブで挑めっ！

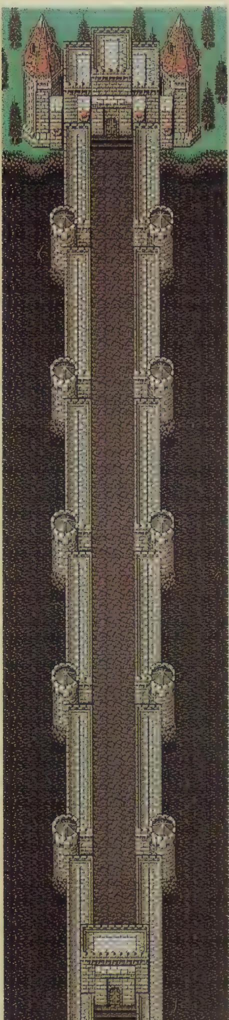
ジョブ



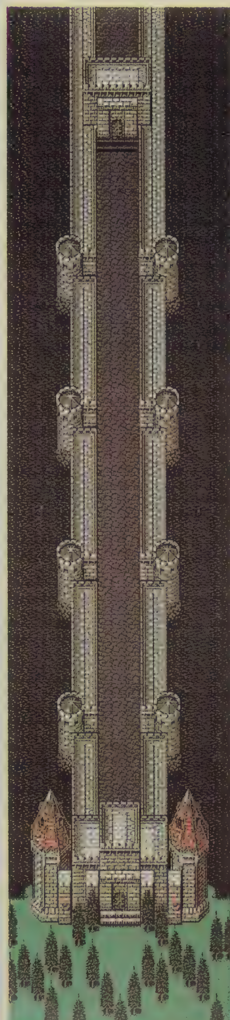
アビリティ



橋の上



橋の上



★敵をたおしてつっ走れ

エクスデス城地下からの逃げ道はここしかない。橋の内部はモンスターがたくさんいて、１度入ったらもうあとにはもどれないのだ。おそいかかるモンスターをぜんぶたおして、味方の待つ橋の向こうへといそごう。エクスデス城地下でたおした『ギルガメッシュ』と橋のとちゅうでまた戦うことになるぞ。けっして気をぬくな。



←ほとんどのモンスターはかみなりの魔法で大ダメージを受けるぞ。

ギルガメッシュ

●ジャンプに気をつけろ!

あるていどのダメージをあたえると、パワーアップしてジャンプ攻げきをしてくる。ジャンプ攻げきはとても強いのだ。くらったらすぐにＨＰを回復しよう。



●世界のはじめにある村と森。味方の本きょ地バル城をめざせ!

ルゴルの村・モーグリの森

エクスデスにはじきとばされてしまったバッツたち。クルルのいるバル城はとても遠いので、長い旅になるぞ。全員の装備をととのえ、旅の準備をしよう。

目標到達レベル 22



道具屋
2店もあるので、ほとんどのアイテムを買うことができるぞ。ほかの町にはないものもある。

魔法屋

●ブリンク	3000
●シェル	3000
●エスナ	3000
●ドレイン	3000
●ブレイク	3000
●バイオ	3000
●コメット	3000
●スロウガ	3000
●リターン	3000

宿屋 40ギル

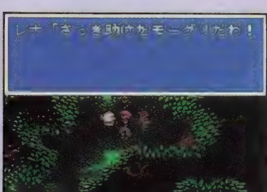
武器屋
[おすすめアイテム]
●ねむりのけん
けんやおの、やりなどいろいろな種類の武器を売っているのだ。

防具屋
[おすすめアイテム]
●だいちのころも
『ゴールドヘルム』などゴールドシリーズの防具が売られている。

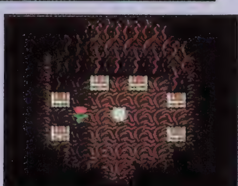
★モーグリが住んでいる

モーグリがあんないしてくれる森だ。たすけたお礼にたくさんのアイテムやギルをくれるぞ。森のモーグリはクルルのモーグリへ、テレパシーでバッツたちがいることを伝えてくれるのだ。





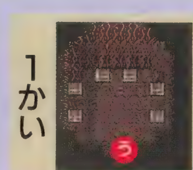
←モーグリはとってもこわがりなのだ。はじめは、地下大河で助けたモーグリに話しかけよう。



→お礼にくれる宝箱の中身はいいものばかり。







宝箱の中身 コテージ・ダンシングダガー・1ギル・10000ギル・フェニックスのお・エーテル・エルフのマント

●落ちたモーグリを助けろ!

地下大河

目標到達レベル 22

バル城に向かうとちゅうで見つけたモーグリが、あなに落ちてしまった！　かわいそうなモーグリを助けてあげよう。

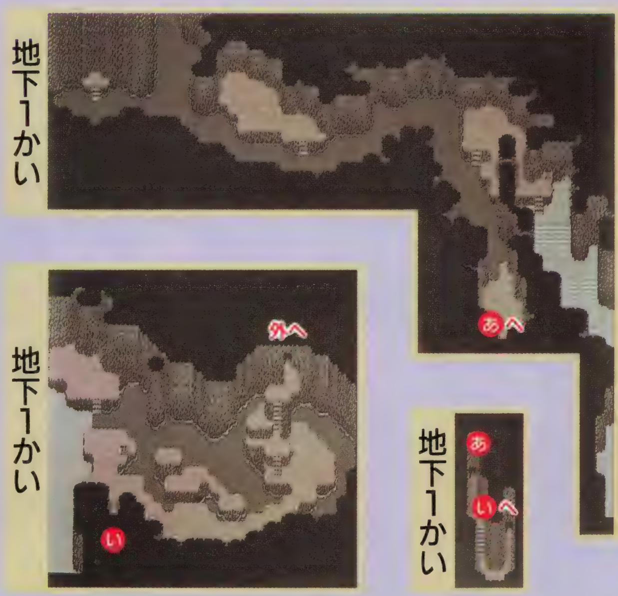


●水の流れにのれ!

あなの中は、すごいいきおいで水が流れている。水の流れにさからわないで、身をまかせてしまうといいぞ。モーグリも流れにのっていったはずだ。落ちてきたところから水の中におりる場所はひとつしかないので、まようことはないのだ。安心して水の中にとびこもう。

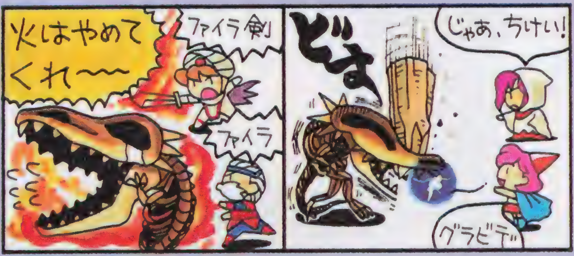


↑流れにのっているときはなにもできないのだ。HPの回復は戦かっているときにやるといいぞ。



地下大河・ボス ティラサウルス

●火の魔法で攻げきしよう!





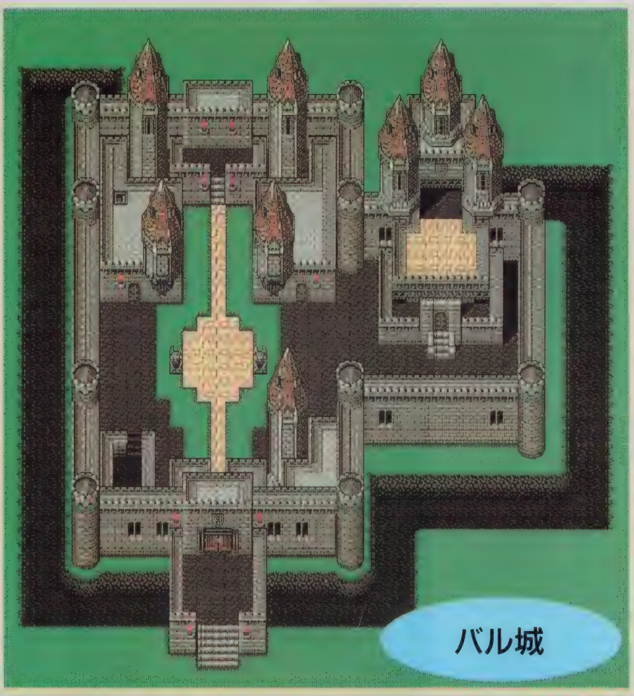
骨でできたモンスターだ。火の魔法に弱いぞ。『ファイラ』など火の魔法で攻げきするといい。アンデッドモンスターなので、白魔法の『ケアルラ』でもダメージをあたえることができるのだ。

●2番目の世界の中心になる城だっ!

バル城

目標
到達レベル
23

歴史のある古い城だ。なかでは、いろいろなしかけやできごとが待っている。あやしそうなところは、すみずみまでチェックしよう。



宿屋 50ギル

武器屋

おすすめアイテム

●オリハルコン――3400

このほか『ウォーハンマー』『ねむりのけん』など全部で8つの武器がある。北にあるケルブの村でも同じものを売っているので、急いで買わなくてもいいぞ。

防具屋

おすすめアイテム

●ガントレット――3000

このほか『グリーンベレー』『さんかくぼうし』『しのびのころも』『だいちのころも』などがあり、ゴールドの防具もそろっている。

道具屋

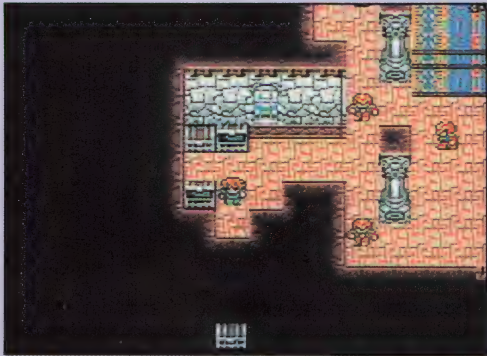
16種類の道具を売っている。ふやしておきたいものがあったら、買っておいたほうがいい。

魔法屋

●ドレイン――3000
●ブレイク――3000
●バイオ――3000
●ブリンク――3000
●シェル――3000
●エスナ――3000
●コメット――3000
●スロウガ――3000
●リターン――3000

★え!? ガラフが王様!?

ふだんはトボけていてゆかいなガラフだが、城につくと、信じられないような事実がわかる。なんと、本当はバル城の王様なのだ。しかし、おどろいているヒマはないぞ。弱った体でバッツたちを運んだので、クルルの飛竜が死にかけているのだ。助けるためには、飛竜草を食べさせなくてはならない。城の人たちから情報を集めたら、すぐにさがしに行こう。でも、いちど城の外に出てしまうと、飛竜草を持ってくるまで城の中に入れてもらえなくなる。準備をととのえてから外に出よう。



←城を出るまえに『テレポ』をさがせ。洞くつの中からすぐに外へ出られる超便利な魔法だぞ。

宝箱の中身　レビテト・えいゆうのくすり・てんしのはくい

●ガンコな村長は暁の4戦士のひとり

ケルブの村

目標到達レベル 23

住人がすべてウェアウルフの村。バル城と飛竜の谷をむすぶ位置にある。重要な情報が多いので、話を聞きもらさないようにしよう。



宿屋 60ギル

武器屋

[おすすめアイテム]

●ポイズンロッド――1500

2つあるお店のうち、1けんはバル城と同じものを売っているが、もう1けんでは、『こだち』『キラーボウ』『しゅりけん』『かとんのじゅつ』などを売っている。忍者を使うときのことを考えて、じゅつを買っておいてもよい。

防具屋

[おすすめアイテム]

●ちからだすき――4500

このほか、『ねじりはちまき』『パワーリスト』などがある。2けんあるうちのもう1けんでは、バル城と同じものを売っている。

道具屋

バル城と同じで、16種類の道具がある。魔法をせつやくしたければ『エーテル』などを買おう。

魔法屋

●ドレイン	3000
●ブレイク	3000
●バイオ	3000
●ブリンク	3000
●シェル	3000
●エスナ	3000
●コメット	3000
●スロウガ	3000
●リターン	3000

★バッツの父も暁の戦士？

村には人がだれもいない。とりあえず、奥にあるやしきに入ってみよう。大きな部屋から出ると、とつぜんウェアウルフに取りかこまれてしまうけど、心配しなくていい。そのなかにいる村長のケルガーはガラフの友人で、暁の4戦士の1人なのだ。でも、クリスタルを守りきれなかったバッツたちをうたがっているので、1対1の勝負をいどんでくる。戦いが終わると、飛竜の谷への門のカギを開けてくれるぞ。また、バッツの父・ドルガンがこの世界の人間で、暁の戦士だったことを話してくれるのだ。



←村人がアンデッドにきく『レクイエム』の歌をプレゼントしてくれるのだ。

●飛竜草がモンスター化している!?

飛竜の谷

目標到達レベル 23

敵は、毒を持っているものや、アンデッドばかり。白魔法をよく使うことになるので、エーテルをたくさん持とう。

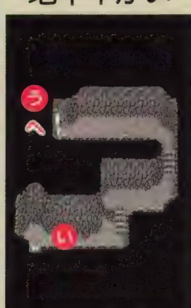




地下1かい



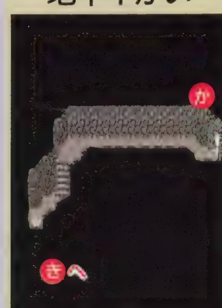
地下1かい



地下1かい

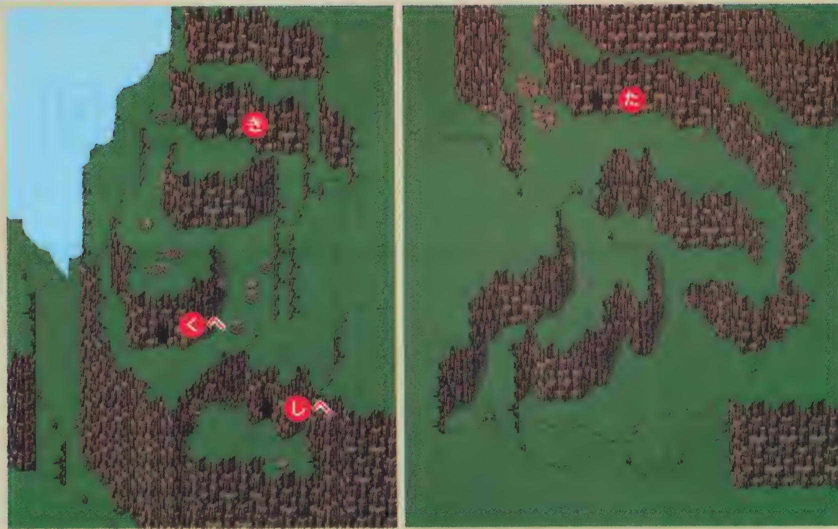


地下1かい



宝箱の中身　5000ギル・コテージ

地上



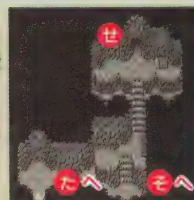
地下1かい



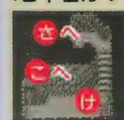
地下1かい



地下1かい



地下2かい

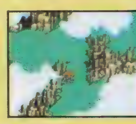


地下1かい



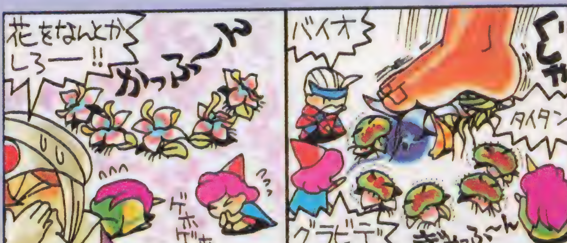
❶にドクロのスイッチがあるぞ！

落としあなに落ちたあと、この部屋に入ってみよう。正面にドクロのスイッチがあるぞ。おしたら外に出てみよう。すると、今までふさがっていて通れなかった道がつながっていて、先に進めるようになっているんだ。



飛竜の谷・ボス ひりゅうそう

●花粉を飛ばす飛竜花は『バイオ』でつぶせ！





本体は攻げきしてこないが、わいてくる飛竜花が、花粉で攻げきしてくるぞ。『バイオ』でいっきにやっつけて、本体には『グラビデ』を使おう。魔法剣士とナイトで集中攻撃するといいぞ。

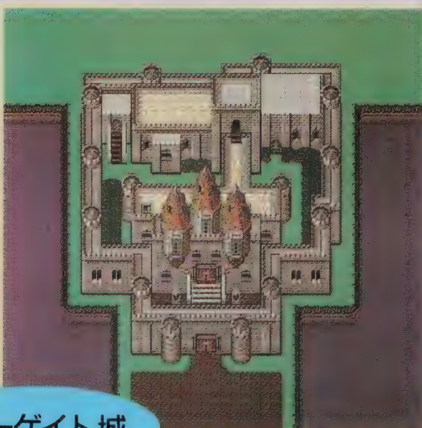
宝箱の中身　かぜきりのやいば・ヒュプノクラウン・フェニックスのお・7000ギル・ボーンメイル

●サーゲイトの王、暁の戦士ゼザと合流だ!

サーゲイト城・ゼザの船団

サーゲイト城の兵士に話を聞くと、ゼザ王が船団をひきいてエクスデス城に向かっていることがわかるぞ。ゼザ王のあとを追い、協力して戦おう。

目標到達レベル 25



サーゲイト城

武器屋

おすすめアイテム

●グレートソード —— 8400

『ヘヴィランス』や『びぜんおさふね』、『ポイズンアクス』なども強い。ギルによゆうがあったら買っておこう。

防具屋

おすすめアイテム

●さんかくぼうし —— 1500

弱い防具しかもっていないときは、ゴールドシリーズなどをそろえてからゼザの船団に行くようにしよう。

宿屋 60ギル

道具屋

お店は2けんあるが、売っているものはケルブの村と同じ。『ハイポーション』や『エーテル』は必要だぞ。

魔法屋

ドレイン	3000ギル
ブリンク	3000ギル
コメット	3000ギル

など、ケルブの村と同じ。

★海上で戦とうだ!

サーゲイト城で装備をととのえたら、飛竜に乗ってゼザの船団へ行こう。ゼザ王がでむかえてくれるぞ。ところが、次の日の朝になると魔物たちが攻めてくる。船先にたつギルガメッシュと戦うまでは、魔法をせつやくして戦おう。



↑エクスデス城の東側の海に集まっている船団。ゼザはいちばん大きな船にいる。

ボス ギルガメッシュ

●あいぼうを先にたおせば楽に勝利できるぞ!





またまたギルガメッシュが登場。やられそうになると、あいぼうのエンキドウを呼び、体力を回復してしまうのだ。『グラビデ』がきくので、HPが4000しかないエンキドウを先にやっつけておこう。

 宝箱の中身 5000ギル・レビテト・コテージ

●エクスデス城のバリアをうちやぶれ！

バリアの塔

目標到達レベル 25

エクスデス城のバリアをやぶるためには、バリアの塔のアンテナをこわさなければならない。ゼザと力をあわせて戦うのだ。

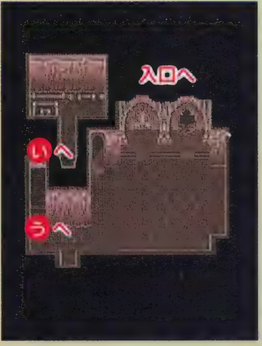
このジョブで挑めっ！



海底洞くつ



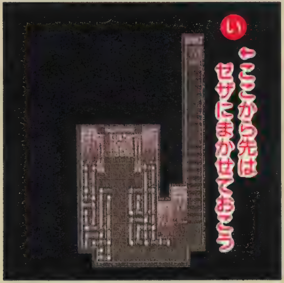
1かい



2かい



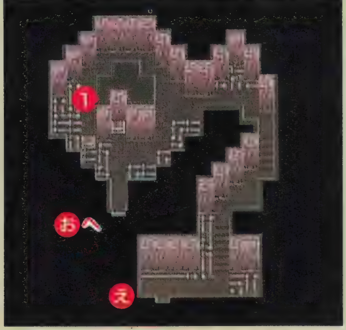
地下1かい



●ゼザにまかせよう！

地下におりると、とちゅうにはゼザがいて、ここから先は進めない。アンテナに向かおう。

2かい



❶宝箱を開けるときは注意しよう！

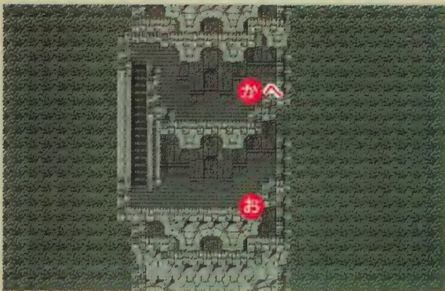
バリアの塔のなかにある宝箱はぜんぶで4つ。そのうちの2つにはギル、のこりの2つにはアイテムが入っている。手に入る2つのアイテムは、戦とう中に特殊な効果をあらわすので、とても便利なんだ。ところが、アイテムの宝箱には“わな”がしかけてあって、開けると中からモンスターが出てくる。しかも、相手はレッドドラゴンという強敵だ！『アトミックレイ』でパーティー全員に大ダメージをあたえるので、回復しながら攻げきしないと、全めつしてしまうぞ！



↑レッドドラゴンは塔にいるモンスターの中でいちばん強い。とくに『アトミックレイ』は強れつだぞ。

宝箱の中身　ブラッドソード・9000ギル

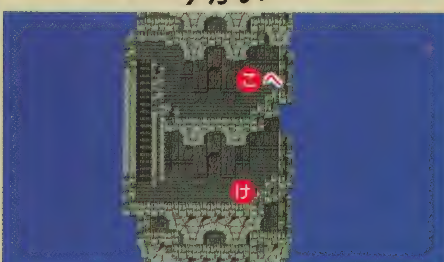
3かい



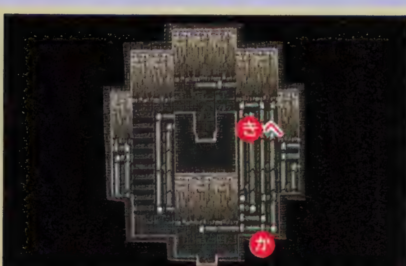
5かい



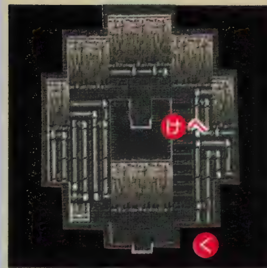
7かい



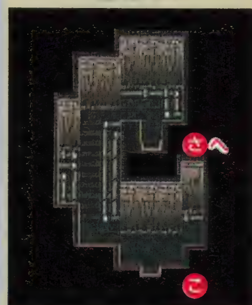
4かい



6かい

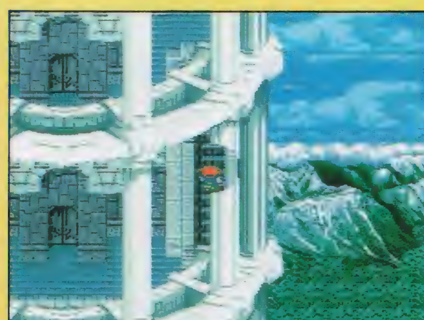


8かい



●塔の外がわにも用心しよう!

バリアの塔の３かいから上には、いちど塔の外がわを通らなければ行けないところがある。外がわは大きな柱がじゃまして、かいだんやとびらが見えにくくなっているぞ。でも、よく見るとキャラクターのまわりだけ、まるくすけて見えるから、見おとしたりすることはない。また、モンスターは外がわにも出てくるぞ。戦いたくなければ、シーフのアビリティ『とんずら』を使って逃げるといいぞ！



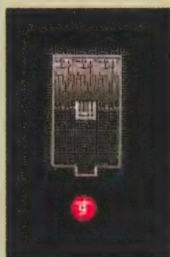
↑塔の中は一本道なので迷うことはない。すばやく移動するためには、シーフのアビリティ『ダッシュ』が便利。

宝箱の中身　18000ギル

10かい



10かい



9かい～最上かい



バリアの塔・ボス アトモス



●『ワームホール』にすいこまれるな!



すべての時空魔法を使う強敵だ。戦いがはじまったとたんに、いきなり『コメット』で攻げきしてくる。仲間のひとりを戦とうふのうにしてしまうのだ。戦とうふのうになった仲間はゆっくりとまえに引きずられて、『ワームホール』にすいこまれる。そして、異次元空間にほうりこまれて、その場から消されてしまうぞ！　そのあいだも、アトモスは『スロウガ』や『グラビデ』などを使ってくる。でも、ひとりでも戦とうふのうになっている仲間がいるうちは『コメット』を使ってこないのだ。『ワームホール』にすいこまれるまえに、武器で攻げきしよう！

モンスターチェック！④

クーザー

HP：5000　弱点：風



クーザー城の近くにあらわれる巨大な魔獣。攻げき力は高いが、こちらから攻げきしないときはダメージをうけない。ただし、攻げきすると、あたえた分のダメージで反げきしてくるんだ。弱点の風を使った攻げきで、すばやくたおそう！

ディルル

HP：1000　弱点：なし



ぬめぬめした体のモンスターで、仲間をつれてあらわれる。『クリティカル』を出すことが多く、集団でくりだす攻げきは強力だ。大きなダメージをあたえると、『ゆうごう』して、仲間に自分のHPをあたえてしまうんだ。魔法攻げきでたおそう。

デバウアー

HP：1000
弱点：なし

陸に住めるようになった、巨大なイカ。かみなりの攻げきはきかず、ぎゃくにきゅうしゅうしてしまう。『ねんえき』をはき、『10ぽんあし』で攻げきするぞ。

コルナゴ

HP：1000　弱点：冷気



巨大なカエルのモンスター。打げき以外には、『かえるのうた』がとくいだ。カエルにされたら『おとめのキッス』を使えばもとにもどれるぞ。また、自分があぶなくなると、すぐに『とうそう』してしまう。冷気の攻げきにはとても弱いぞ。

モーグリイーター

HP：1000
弱点：雷

洞くつに住む巨大なタコ。モーグリが大好物なので、モーグリにとっては天敵だ。『8ぽんあし』で攻げきしてくるが、かみなりの攻げきで楽にたおせる。

サンドクローラー

HP：15000　弱点：水



砂漠に住む巨大なモンスターだ。攻げき力がかなり高いぞ。とくに強力なのは『ミールストーム』で、パーティー全員のHPが大量にへってしまうんだ。そのうえ、出あったらぜったいに逃げられないのだ！　水の攻げきでたおすといいぞ。

アクロフィーズ

HP：900
弱点：雷

地下水路に住むカニのモンスター。かたいこうらにつつまれているので、武器ではたおしにくい。『はさみ』の攻げきも強力だ。かみなりでたおそう。

カークタース

HP：1000
弱点：水

せなかにたくさんのトゲがはえている、ハリネズミのようなモンスター。打げきのほかに『はり』を飛ばして攻げきしてくる。水を使った攻げきに弱いぞ。

ボーンドラゴン

HP：2590　弱点：炎

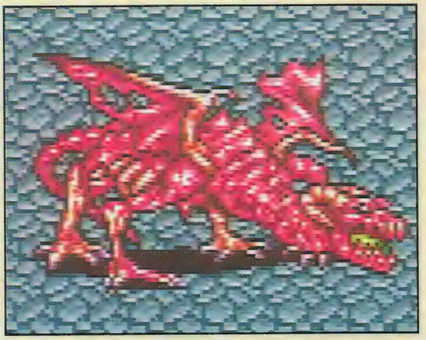
ドラゴンの骨に魔力をふきこんだモンスター。『しっぽ』でまひさせられたり、『ボーン』でHPを大量にへらされる。ほのおの攻げきでたおそう。



ドラゴンゾンビー

HP：4590　弱点：炎

ドラゴンの死体がモンスター化したもの。『ポイズンブレス』で、パーティー全員にもう毒のダメージをあたえる。ほのおの攻げきがかなり有効だぞ。



レディクル

HP：1380
弱点：雷

身軽な動きで攻げきしてくる魔獣。『ししゃのおどり』を使って、戦とうふのうになった味方をあやつり、仲間にしてしまうのだ。かみなりの攻げきに弱い。

プアゾンイーグル

HP：100
弱点：なし

毒を持った古代鳥。HPは低いが、動きがすばやいので、ダメージをあたえにくい。『つめ』の攻げきをうけると、毒におかされてしまうことがある。

レベルトリッカー

HP：1300　弱点：雷



バリアの塔におかれたかんし用の機械。『レベル4グラビガ』が強力だ。味方のレベルが4でわりきれる数のときにうけると、全員が時空魔法の『グラビガ』と同じダメージをうけてしまうんだ。でも、機械なのでかみなりの攻げきには弱いぞ。

グラビード

HP：1800　弱点：なし



悪の心にそまった、時魔道士。打げきはあまりしてこないが、とくいの時空魔法を使ってくる。とくに『グラビデ』と『グラビガ』は、HPをたくさんへらされてしまう。打げきより強力だぞ。『サイレス』で魔法を封じこめれば、楽に戦える。

リカオン

HP：500
弱点：炎

山の上に住む魔獣。打げきと『かみつき』で攻げきしてくる。集団であらわれることが多いので、早めにたおしておこう。ほのおの攻げきに弱いぞ。

リフレクドナイト

HP：1600
弱点：なし

攻げき力が高い、悪の戦士。おので攻げきしてくるぞ。つねに『リフレク』がかかっているので、魔法で攻げきするとはね返される。武器で攻げきしよう。

●賢者ギードから情報を聞き出そう!

ギードのほこら

目標
到達レベル
26

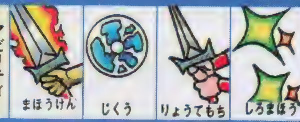
エクスデスが深い海のそこにしずめてしまったギードのほこら。賢者ギードをさがして、海底の洞くつを進もう！

このジョブで挑めっ！

ジョブ



アビリティ



海底の入口



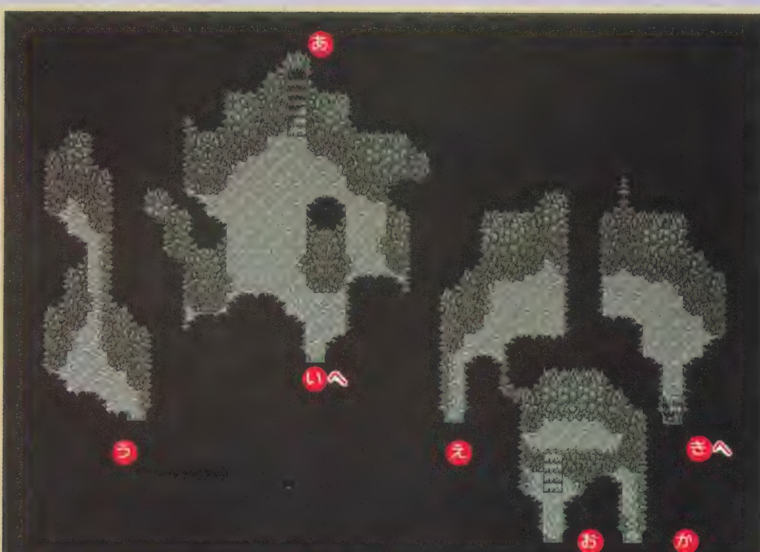
●ギルとABPをかせごう!

洞くつのなかにいるモンスターは、ラジエーターとメタモルファ。どちらもギルとＡＢＰをたくさん持っているぞ。たおして手に入れよう！



←メタモルファは『へんしん』するまえにたおそう。『へんしん』したあとにたおしても、経験値とギルがもらえないぞ！

地下2かい



地下2かい



❶石をうまく動かそう！

地下2かいのつきあたりには、5つのとびらと5つの宝箱がある。宝箱の中は4つがカラで、あと1つに石が入っている。ところが、この石を持ちあげると、入口のとびらが閉じてしまうのだ。でも、石を宝箱にもどせば、またとびらが開くぞ。このようにして、5つの宝箱へ順番に石をおいていけば、地下3かいへの通路が必ず開くはずなんだ！



←それぞれの宝箱に石をおいて、どのとびらが開くか一つずつためしてみよう！

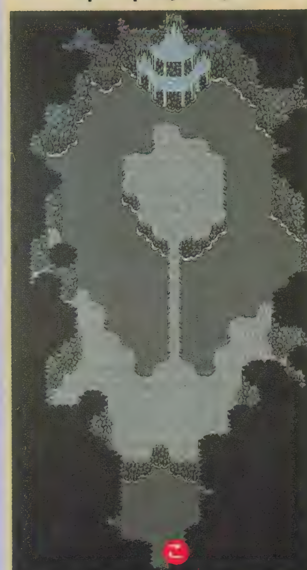
地下3かい



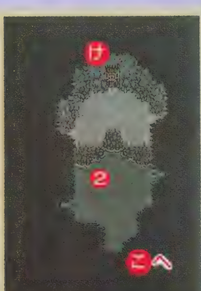
地下4かい



ギードのへや

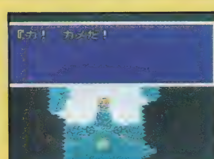


地下5かい



❷地下4かいにはカメがいるぞ！

地下4かいまでおりていくと、そこには大きなカメがいる。何をしているのかようすを見ていると、水の中に入ってしまった。もしかしたら、このカメが賢者ギードのいばしょを知っているかもしれないぞ！



←水にもぐったカメをおいかけて、さらに奥へ進もう！

●山にかこまれた小さな村

ムーアの村

目標到達レベル 27

賢者ギードに聞いたムーアの大森林は、村のすぐそばにある。ここで情報を集めて、装備をととのえよう。それから大森林に行くのだ。

宿屋	70ギル

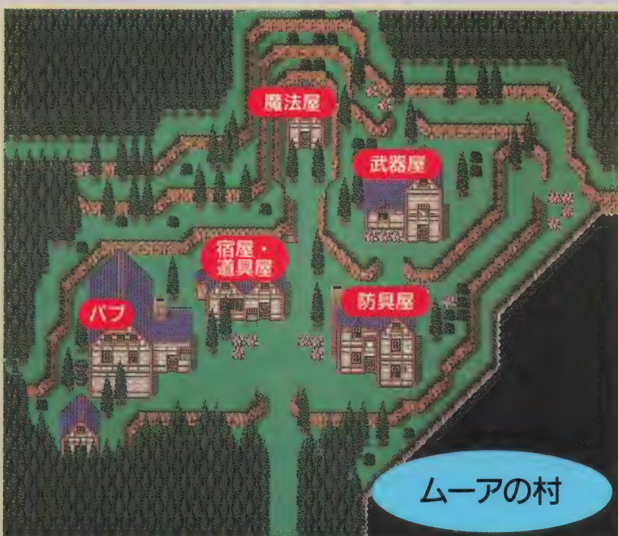
武器屋
［おすすめアイテム］
●エアナイフ
売りものは『エアナイフ』と『エルイィンボウ』の2つだけだ。

防具屋
［おすすめアイテム］
●ダイアのよろい
ダイアで作られた、強力な防具がたくさんそろっている。

道具屋
戦とう中にHPを高める『きょじんのくすり』があると便利だ。

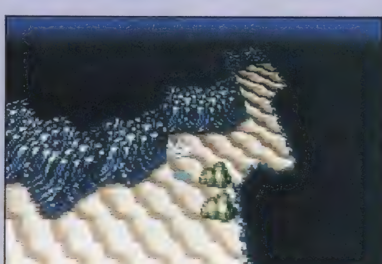
魔法屋

●ケアルガ	6000
●リフレク	6000
●バーサク	6000
●ファイガ	6000
●ブリザガ	6000
●サンダガ	6000
●グラビガ	6000
●ヘイスガ	6000
●オールド	6000

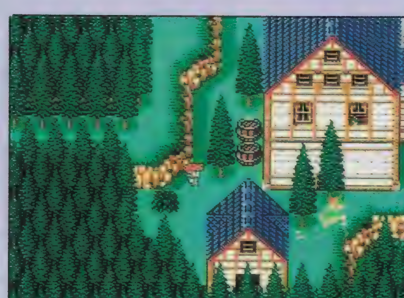


★ムーアの大森林は目のまえだ！

ムーアの村で情報を集めてみると、大森林は村の東にある橋をわたったところにあるということだ。さらに、大森林の奥には長老の木があって、そこにはなにか美しいものが封じこめられているという。どうやら、エクスデスが手に入れようとしているものらしい。ただ、大森林に入ろうとすると、生きている森がおそってくるので、かんたんには入れないぞ。大森林に入る方法は、賢者ギードからもらった『長老の枝』にかくされているんだ。これを持って行けば、きっと役に立つはずだ。準備ができたら、大森林に向かおう！



→ムーアの村は、高い山にかこまれた小さな湖のほとりにある。歩いて行くことも、飛竜で行くこともできないので、潜水艇で行くしかない。



←ムーアの村では、いがいな場所で強力な武器が手に入るぞ。あやしいと思ったところを、よくさがしてみよう！

宝箱の中身　マインゴーシュ

●長老の木に封じられたものとは!?

ムーアの大森林

目標
到達レベル
27

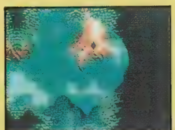
大森林の奥深くにある長老の木には、大事なものが封じこめられている。エクスデスよりも先に手に入れるのだ！

このジョブで挑めっ！



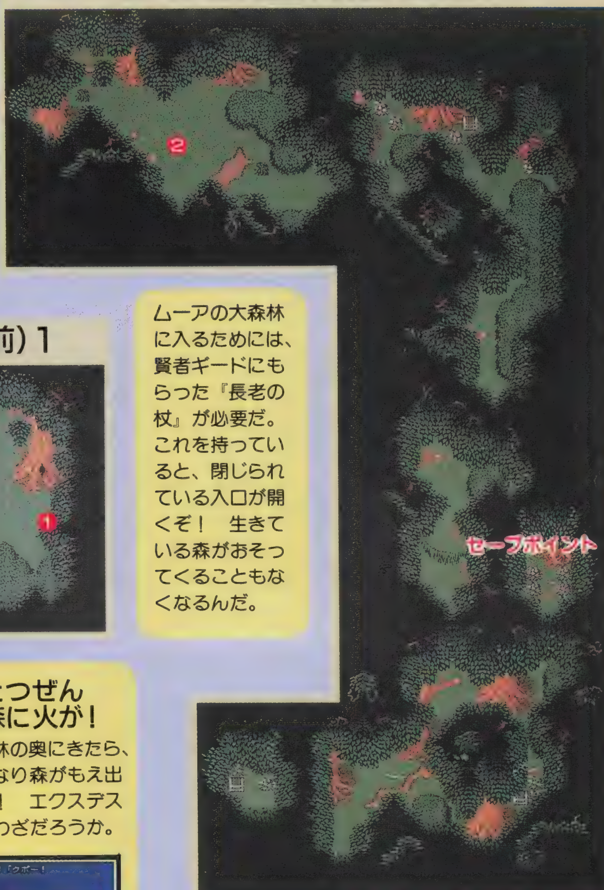
❶木のあなをしらべてみよう!

大森林には、とちゅうで行きどまりになっているところがある。そんなときは、まわりの木をよく見てみよう。あなが開いていれば、そこから道が見つかるぞ！



↑木の根もとに大きなあながあいていたら、必ずしらべてみよう！

ムーアの大森林(焼ける前)2



ムーアの大森林に入るためには、賢者ギードにもらった『長老の杖』が必要だ。これを持っていると、閉じられている入口が開くぞ！　生きている森がおそってくることもなくなるんだ。

ムーアの大森林(焼ける前)1



❷とつぜん森に火が！

大森林の奥にきたら、いきなり森がもえ出した！　エクスデスのしわざだろうか。



↑地下からモーグリもとび出してきた。

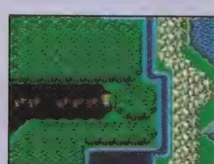
宝箱の中身　2500ギル・エーテル・フェニックスのお・コテージ・きょじんのくすり・エリクサー・モーニングスター

焼けあと&長老の木



モーグリの洞くつ





←いちどクリアしても、またくることができる。宝箱をとりわすれても安心だ。

❸モーグリのすみかを利用しよう!

大森林にはモーグリのすみかがある。地下に洞くつを作っていて、回復の泉まであるんだ。ここで回復しておくといいぞ!



宝箱の中身　すす・フレイムタン・イージスのたて

長老の木内部



ムーアの大森林・ボス

●クリスタルの力を持った強敵だ！





４体いっしょにあらわれる。打げきのほか、水の『アクアブレス』、土の『アースシェイカー』、火の『ファイガ』、風の『エアロガ』で攻げきしてくるぞ。魔法で防ぎょして、武器で攻げきだ！

ついに敵の本きょ地にとつ入だ!

エクスデス城

ガラフの意志と力をうけついだ新しい仲間・クルルが加わるぞ！　力をあわせて、邪悪な敵・エクスデスをたおすんだ！

目標到達レベル 30



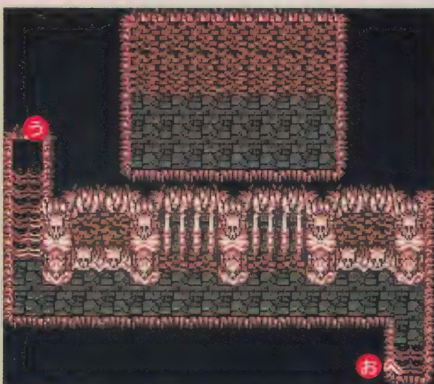
1かい



1かい



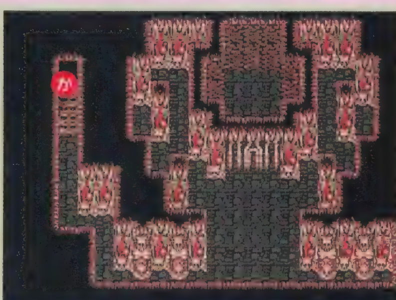
地下1かい



地下2かい



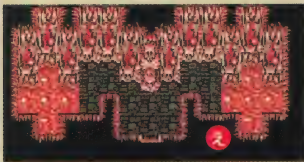
地下3かい



地下1かいから下は行く必要はない!

地下３かいには、バッツたちがつかまっていたろうやしかない。宝箱もないので、行くだけムダだ。早く先に進もう！

1かい



1かい



2かい

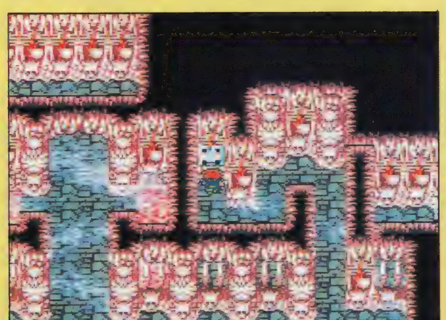


3かい

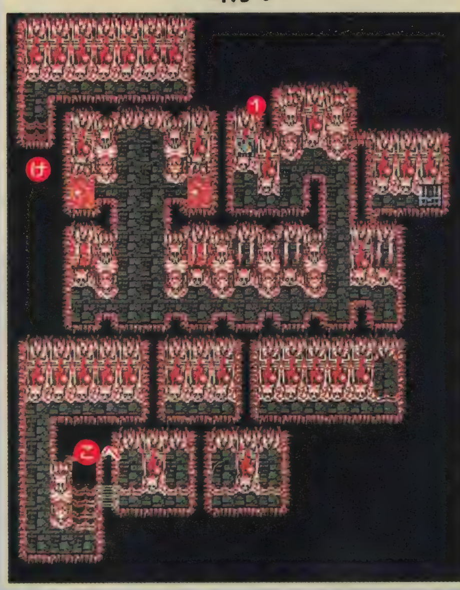


❶レバーをひいてみよう!

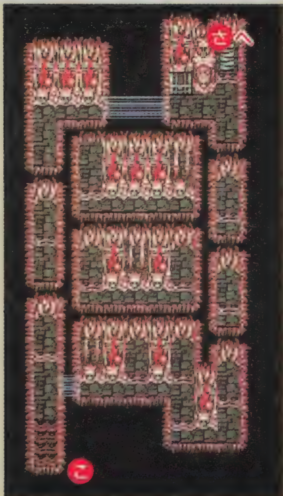
4かいの右はしにある宝箱は、通路がとちゅうでとぎれているので、とることができない。でも、かべのレバーをひくと、かべが動いて通路ができるぞ！



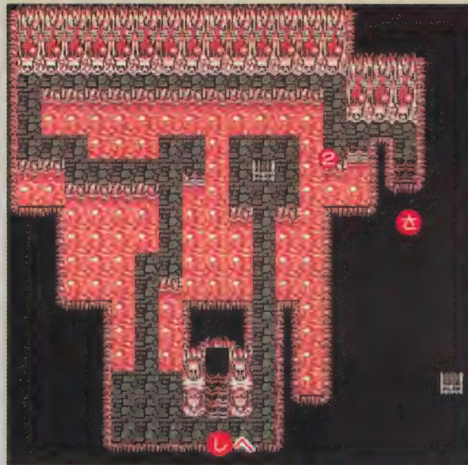
4かい



5かい



6かい

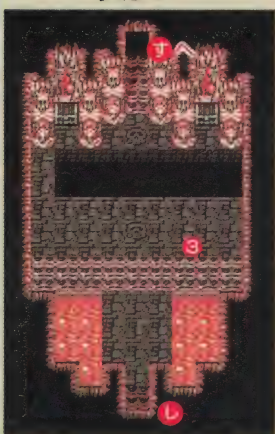


❷近道ができるぞ!

6かいの赤い部分を通ると、近道ができるんだ。でも、歩くとダメージをうけるので、風水士を仲間に入れておこう。

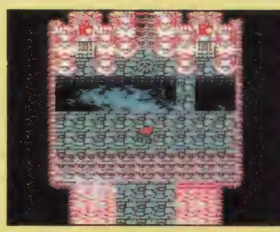


7かい



❸ゆかを止めるタイミングに注意!

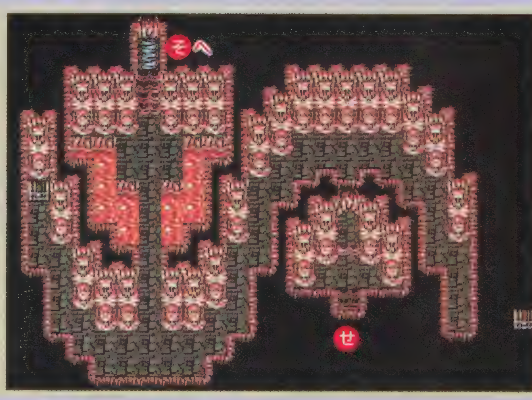
7かいでは、すばやく動いているゆかを止めないと、先に進めない。でも、かべぎわで止めると、モンスターが出てきてしまうぞ。ゆかの動きをよく見て、まんなかで止めよう。



7かい

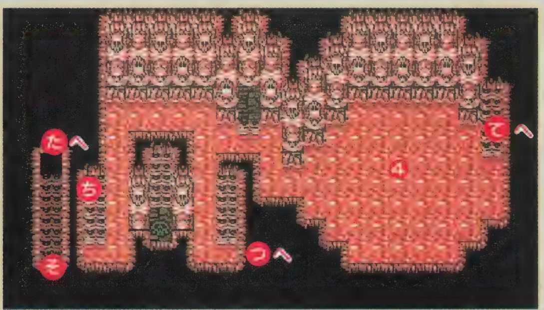


8かい



宝箱の中身　エーテル・エリクサー×2・はやてのゆみや・アイスブランド・こてつ・9900ギル

9かい



❹歩くとダメージをうけるゆかに注意!!

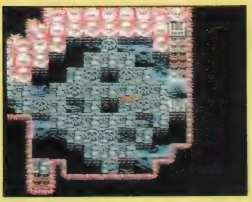
9かいでは、ゆかの上を歩くとダメージをうけてしまうんだ。仲間のひとりを風水士にチェンジしよう！



←風水士のアビリティ『ダメージゆか』があればだいじょうぶ。

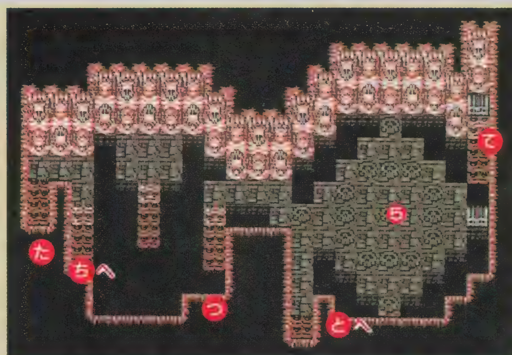
❺10かいのゆかは落としあなだらけだ!

10かいのゆかには、落としあながたくさんしかけられている。でも、風水士にチェンジすれば、落としあなに落ちないぞ。



←風水士のアビリティ『おとしあなかいひ』なら、落ちるまえに落としあなを見つけられるんだ。

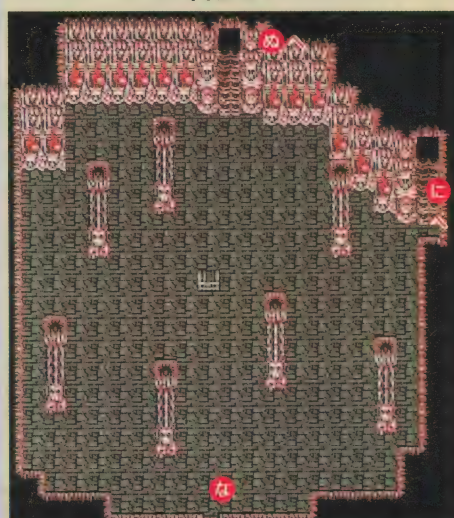
10かい



10かい



11かい

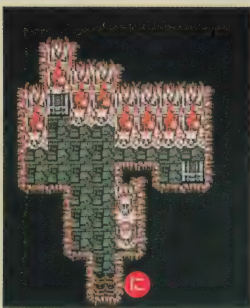


またまたギルガメッシュが登場!

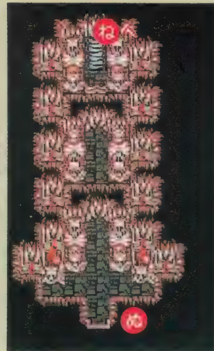


ギルガメッシュが4度めの戦いをいどんできた！〝ギルガメッシュチェンジ〟で、さらに強力な攻げきをしてくるぞ。武器を使った攻げきで戦おう！

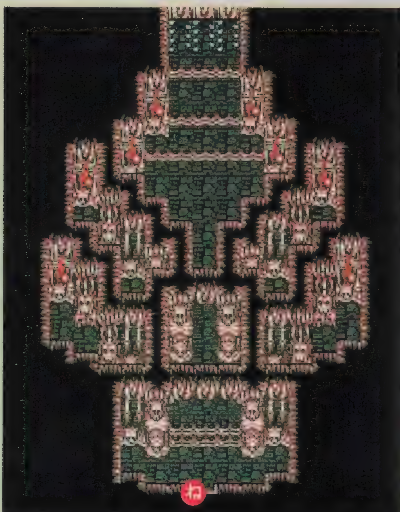
12かい



12かい



13かい



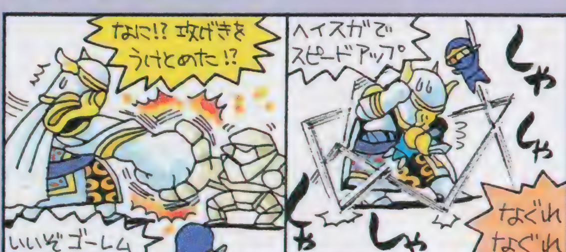
エクスデス城攻りゃく法

ワンポイントアドバイス

エクスデス城の中には、いろいろなしかけやわながたくさんある。かなり手ごわいモンスターもたくさんいるぞ。そこで、ぜひとも利用したいのが、シーフと風水士のアビリティだ。シーフの『ダッシュ』はすばやく走れるし、『とんずら』は敵から逃げやすくなる。風水士の『ダメージゆか』はぜったいに必要だし『おとしあなかいひ』もあるとべんりだ。シーフと風水士のアビリティには、どんなものがあるかおぼえておこう。また、エクスデス城の中には、行き止まりに見えるところもある。3かいの広場や10かいの落としあなだらけのゆかなどだ。でも、いちど入口の方にもどったり、まわりをしらべたりすれば、必ず先に進めるんだ！

ついに大ボス登場! 暗黒魔道士 エクスデス

●回復と防ぎょのタイミングが大事!





強力な魔法や、特殊攻げきをガンガン使ってくる。とくに『しのせんこく』と『しんくうは』をうけると、戦とうふのうになってしまうぞ。回復魔法と防ぎょ魔法を使いながら、武器で攻げきだ！

宝箱の中身 パルチザン・ふうましゅりけん

モンスターチェック!⑤

ラジエーター

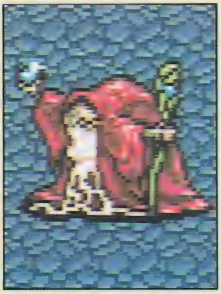
HP：900　弱点：炎



海底の洞くつに住むスライム。からだがやわらかいので、武器での攻げきがききにくい。さらにダメージをあたえると、『きゅうけつ』で、あたえたダメージと同じだけHPをすいとられてしまう。武器は使わずに、弱点のほのおで攻げきしよう。

メタモルファ

HP：7000　弱点：水、風



HPとMPがとても高い魔道士だ。武器や魔法は使わない。そのかわり、何種類ものモンスターに『へんしん』して、へんしんしたモンスターと同じ攻げきをしてくるんだ。さらに、へんしんすると弱点がなくなるぞ。へんしんするまえにたおそう。

ランドタートル

HP：1300
弱点：冷気

巨大なカメのモンスターで攻げき力と防ぎょ力が高い。かたいこうらを持っているので、武器ではたおせないぞ。でも、は虫るいだから冷気には弱いんだ。

ミニマジシャン

HP：1100
弱点：なし

見ためはかわいらしい魔道士。でも、ゆだんしてはいけない。『アスピル』でMPをすいとり、そのうえ『小さなメロディ』でからだを小さくされてしまう。

マモン

HP：1700
弱点：炎

古い木がモンスター化したもの。もともと攻げき力が高いのに、さらに『バーサク』を使って攻げき力をあげてくる。もとは木なので、ほのおには弱いぞ。

インプ

HP：2000
弱点：なし

森に住む悪魔。攻げき力がとても高く、よけるのがうまいのでダメージをあたえにくいぞ。さらに『コンフュ』と『スリップ』で攻げきしてくる強敵だ。

カトブレパス

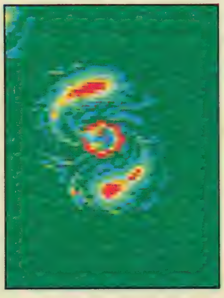
HP：5000　弱点：なし



大きなひとつ目を持った魔獣。攻げき力と防ぎょ力が高く、武器での攻げきも、魔法攻げきもあまりきかないぞ。『ドレイン』でHPをすいとる攻げきをしてくる。また、攻げきすると、『あくまのひとみ』で味方のひとりを石にしてしまうんだ。

ガジェラガジェリ

HP：75　弱点：なし



攻げきをよけやすいので、武器での攻げきがなかなかあたらないぞ。それに、ほとんどの魔法攻げきがきかないんだ。『にじいろのかぜ』で毒とくらやみをいちどにはなつ攻げきをしてくる。『ようりょく』の攻げき力もかなり高いので、手ごわいぞ。

アレイジ

HP：1050
弱点：なし

赤いウサギのモンスター。ほかのモンスターといっしょにあらわれる。自分が戦とうふのうになると、『アレイズ』で仲間のモンスターを回復してしまう。

バンデルクアール

HP：2600
弱点：炎

ライオンに似たきょうぼうな魔獣。攻げき力が高いぞ。『ブラスター』で味方のひとりをまひか、戦とうふのうにする。でも、ほのおの攻げきには弱いんだ。

ブルードラゴン

HP：6900　弱点：なし

空を飛ぶ巨大なドラゴンだ。3びき同時にあらわれることが多いので、そのときは気をつけよう。『ブレイズ』や『ふぶき』などの強れつな冷気で攻げきしてくる。HPを大量にうばうので、全めつすることもある。むりして戦わないほうがいいぞ。



マジックドラゴン

HP：2900　弱点：なし

すばやく飛びまわる小型のドラゴン。打げきよりも特殊攻げきがとくいだ。しゅび力を下げる『ガードオファ』や、老化させる『レベル2オールド』などを使う。とくに風の力で攻げきする『エアロガ』が強力だ。弱点の風と毒で攻げきしよう。



リフレクドメイジ

HP：1300
弱点：なし

じゃ悪な心を持った魔道士。『ファイラ』などのレベル3の黒魔法がとくいだ。つねに『リフレク』がかかっているので、魔法で攻げきするとはね返されるぞ。

モータードライブ

HP：3300
弱点：雷、冷、炎

エクスデスにつかえている悪のモンク。攻げき力としゅび力がかなり高い。武器で攻げきすると、『カウンター』で反げきしてくる。魔法でたおせ！

レッドドラゴン

HP：7500　弱点：水、地、冷

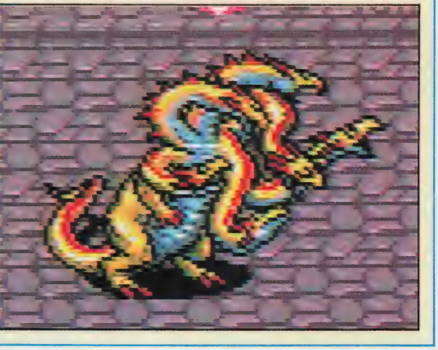
巨大なドラゴンだ。打げきのほかに、強力な『アトミックレイ』を使う。パーティー全員にかなりのダメージをあたえるので、回復しながら戦おう。

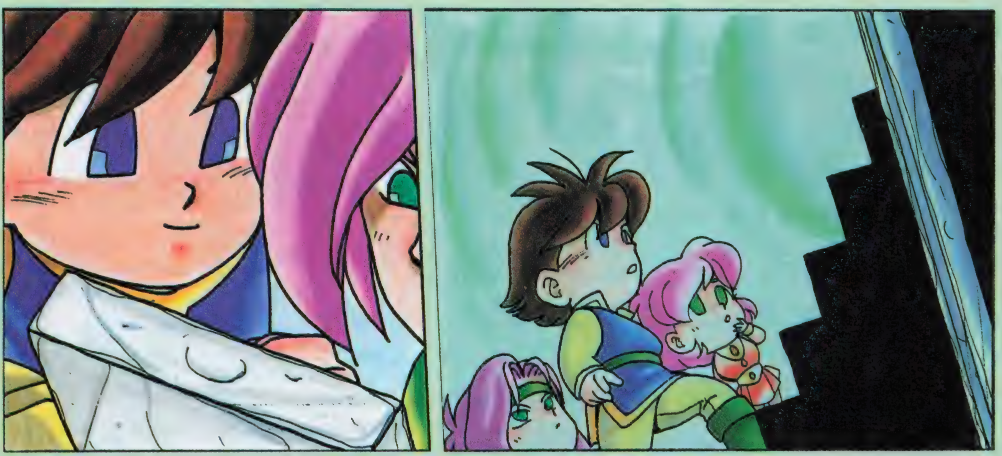


イエロードラゴン

HP：8500　弱点：なし

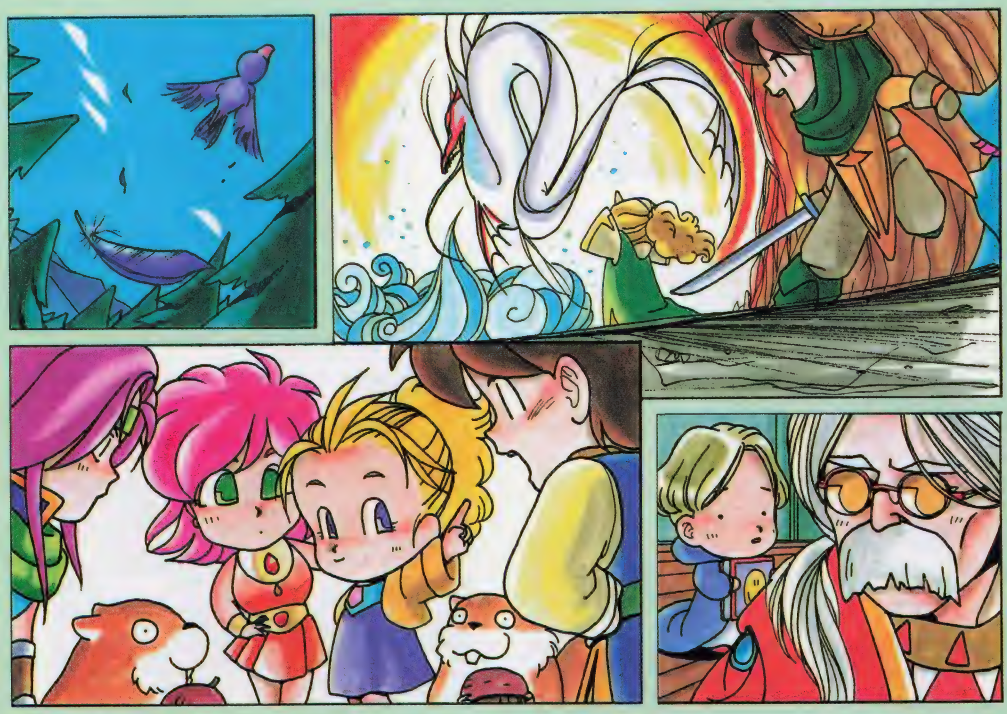
首が7つあるドラゴン。攻げき力とHPが高い。パーティー全員に大ダメージをあたえる『いなづま』で攻げきしてくる。武器で早めにたおそう。





第4章 伝説の武器をとれ！

エクスデス城がくずれたあとに、また新たな世界があらわれた！　バッツたちは
最後の戦いにそなえて、伝説の武器をさがしにいくことになったんだ！
新しく仲間になったクルルといっしょに、エクスデスをたおそうぜ！



●1まいめの石板が置かれている

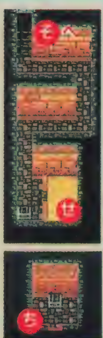
ピラミッド

目標到達レベル 32

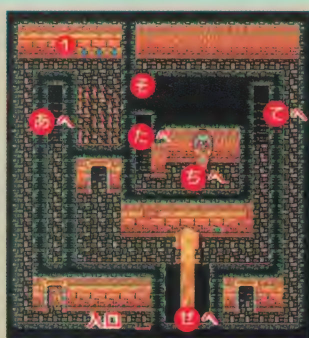
石板の話を聞いたら、まず行くことになるのがこの場所だ。宝物がいっぱいかくされているけど、わなやしかけも多いぞ。



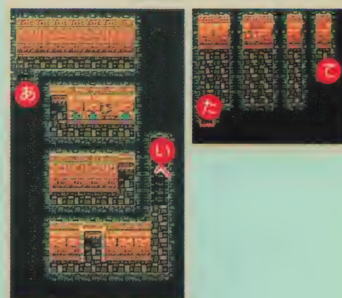
地下1かい



1かい

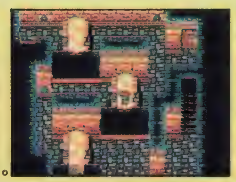


2かい



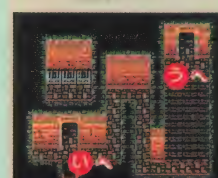
❶ ボタンをおそう！

通路を歩いていると、ボタンのついたかべがあるよね。おすととじていたとびらがひらいたり、通路ができたりするんだ。見つけたら必ずおそう。

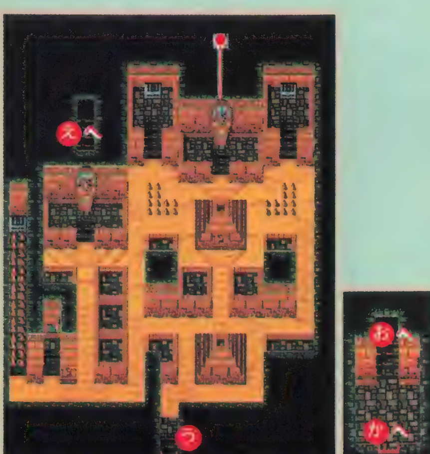


←6かいにあるボタンをおすと、道ができる。

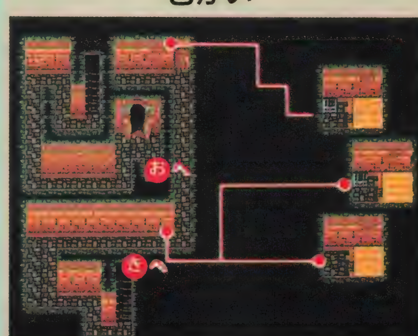
3かい



4かい

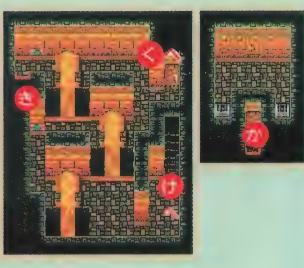


5かい

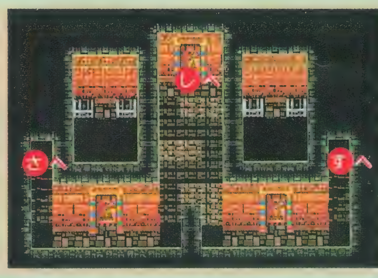


宝箱の中身 のろいのゆびわ・ちぬられたたて・フレイムシールド・しろのローブ・くろしょうぞく、エリクサー×2・くろのローブ・いばらのかんむり・クリスタルメイル

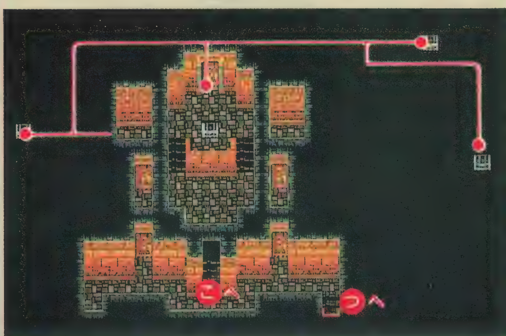
6かい



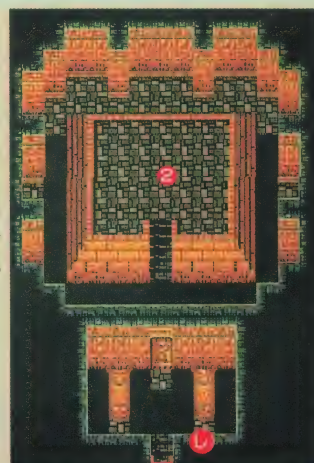
7かい



5かい



8かい



6かい



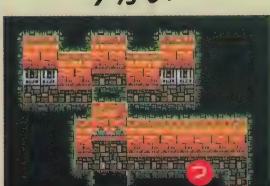
❷ 石板をみつけたら封印城クーザーへ

8かいまでくれば、もう石板は目のまえ。ここにはボスがいないので、かんたんにとれるハズだ。ほかの場所にも石板はかくされているけど、いちど封印城クーザーへもどろう。伝説の武器が手に入るんだ。



↑台の上にある石板のほかに、3つの石板が世界のどこかにかくされているのだ。

7かい



宝箱の中身 9000ギル・8000ギル・きくいちもんじ・10000ギル・コテージ・エリクサー×2・12000ギル・まもりのゆびわ・リボン・きんのかみかざり

●伝説の武器を手に入れろ!

封印城クーザー

目標到達レベル 34

エクスデスをたおすための12の武器がある城。最初は行ってもとれないけど、石板があれば手にすることができるんだ。

このジョブで挑めっ！

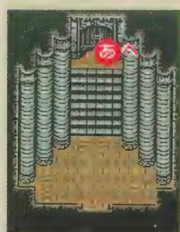
ジョブ



アビリティ

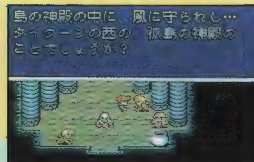


1かい



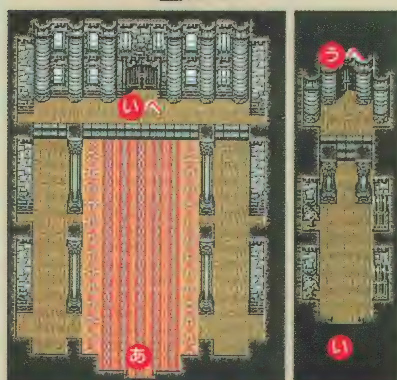
タイクーン城の大臣がいるぞ

城の１かいには、風の神殿にいたタイクーン城の人たちがいるんだ。石板について話をしてくれるので、かならず聞こうね。

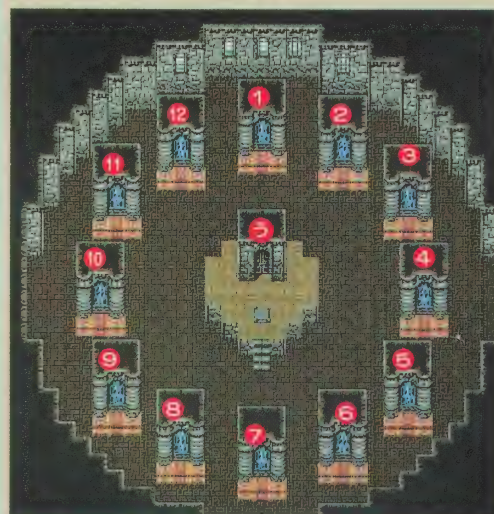


←回復のつぼを持った人がいる。話しかけよう。

2かい



3かい



●12の武器を紹介するぞ!

❶エクスカリバー
❷アサシンダガー
❸さすけのかたな
❹ホーリーランス
❺ルーンアクス
❻まさむね
❼よいちのゆみ
❽ファイアビュート
❾けんじゃのつえ
❿ウィザードロッド
⓫アポロンのハープ
⓬だいちのベル



←1枚の石板で3つの武器がとれる。好きなものをえらぼう。

●通風口にまよわされるな!

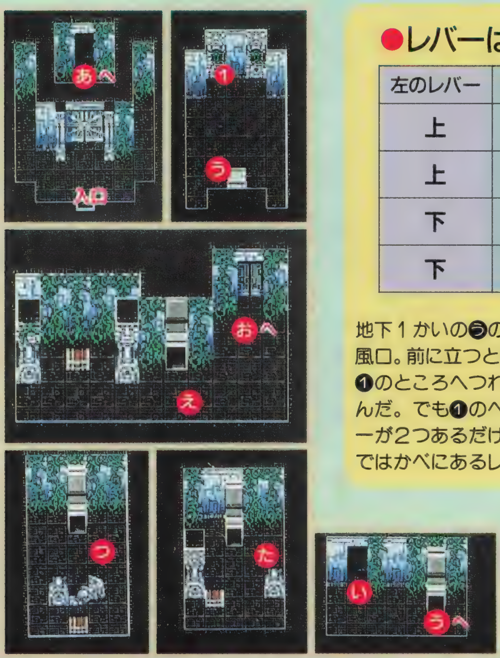
孤島の神殿

目標到達レベル 34

長い橋のまんなかにある神殿だ。中は迷路のようで、しかけもいっぱいあるんだ。おくには2枚目の石板が置いてあるぞ。



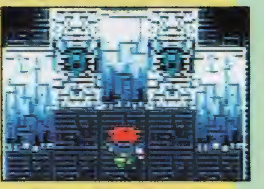
地下1かい



●レバーは表のようにつかおう!

左のレバー	右のレバー	
上	上	→うへ
上	下	→たへ
下	上	→えへ
下	下	→つへ

↓レバーのまえでAボタンを押すと、上下に動くぞ。



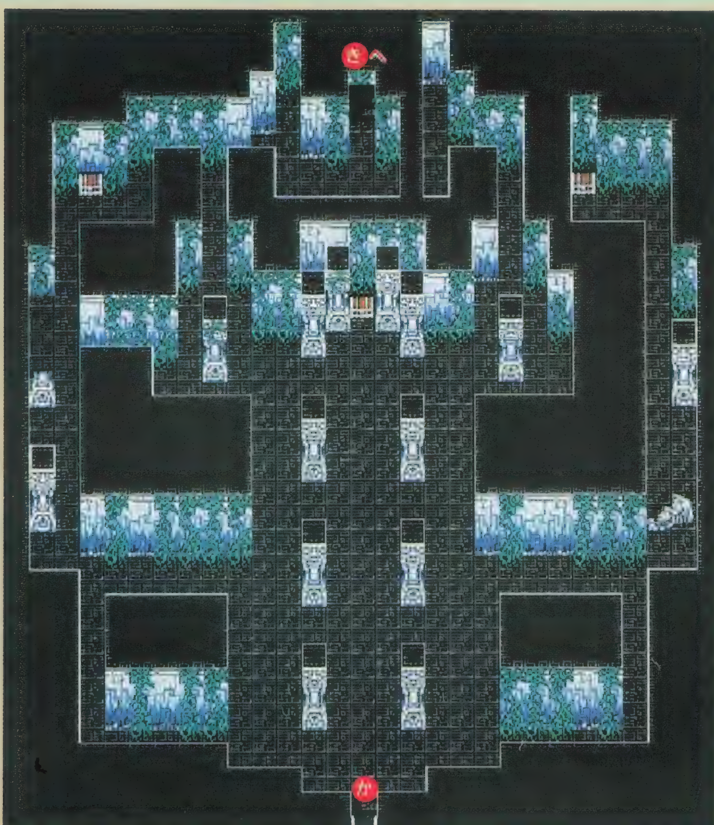
地下1かいの㋒のところは、通風口。前に立つとすいこまれて、❶のところへつれてってくれるんだ。でも❶のへやの中はレバーが2つあるだけだよね。ここではかべにあるレバーを動かしてもどってみよう。すると、ちがうへやに行けるぞ。宝箱のあるへやにも行けるから、1つずつ変えてためしてみよう。上の表を使えば、まよってしまうことはないぞ。

1かい

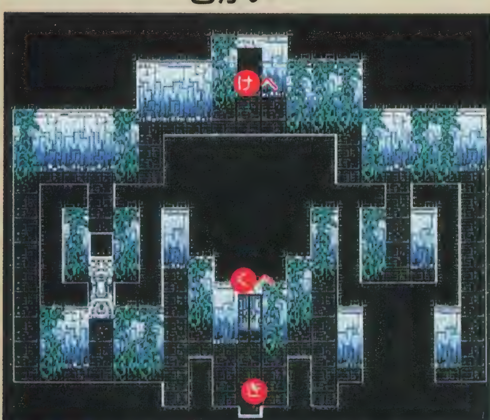


宝箱の中身 エーテル・りゅうのきば・12000ギル・ハイポーション・プロテスドリンク

2かい



3かい

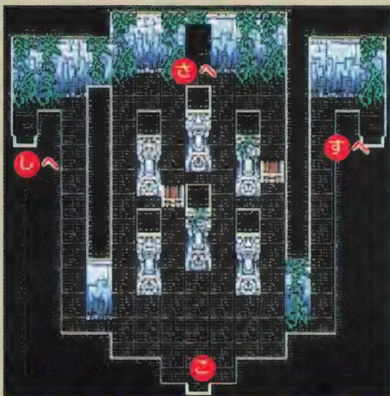


4かい

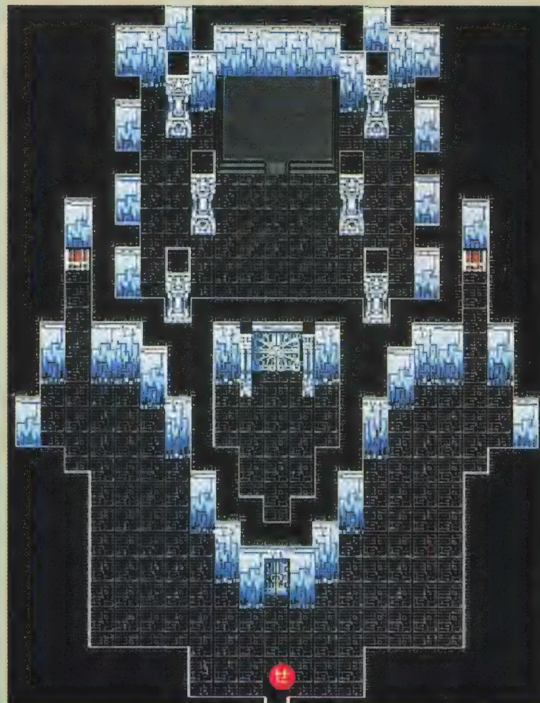


宝箱の中身 ビーストキラー・ライジングサン・エーテル・まもりのゆびわ・クリスタルヘルム

5かい



7かい



❶ 落としあながあるぞ！

5かいには、落としあなが4か所あるんだ。風水士の『おとしあなかいひ』のアビリティをつけて進もうね。



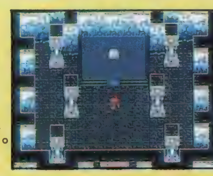
↑あなに落ちるまえに発見してくれるぞ。

6かい



❷ ボスがいるぞ！

7かいの奥には石板が置いてあるよね。でも、ピラミッドのときのように、すぐにとろうとしてはダメなんだ。ボスが守っているぞ。



←6かいでじゅうぶん休んでから行こう。

2枚目の石板を守るボス ストーカー

●本物をねらってたおそう！





4体で攻げきしてくるけど、本物はそのなかの1体だけだ。『ライブラ』でこまめにさがしだして、攻げきしよう。ただし、敵全体に魔法をかけると、『ブレイズ』をれんぞくで使ってくるぞ。

宝箱の中身 エリクサー・9000ギル・ダークマター・サークレット

●ふた手にわかれて頂上へ

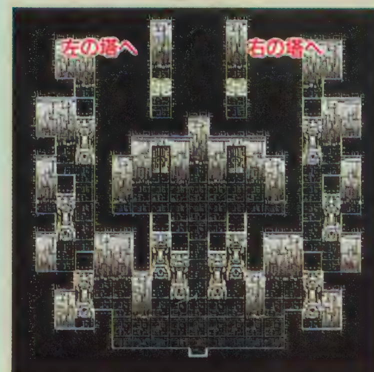
フォークタワー

目標到達レベル 35

左右が同じしくみの塔。1かいでバッツたちは、ふた手にわかれてワープすることになるんだ。レナとファリスは左へ行け。



1かい



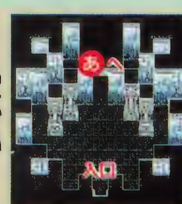
2かい



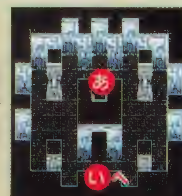
3かい



2かい



3かい



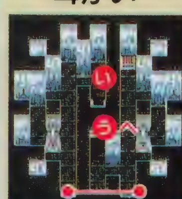
4かい



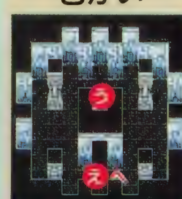
5かい



4かい



5かい



6かい



7かい



6かい

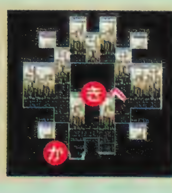


7かい

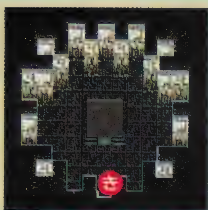


宝箱の中身 エーテル・ワンダーワンド・ハイポーション・ディフェンダー

8かい



9かい



左の塔のボス
すべてをしるもの

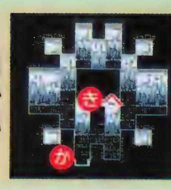
●魔法だけを使って戦おう!



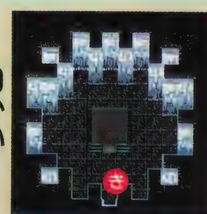


武器で攻げきすると『リターン』をかける、とんでもないボス。対等に戦うには、武器を使わないで魔法だけで攻げきすることだ。たおせば『フレア』の魔法が手に入るぞ。

8かい



9かい



右の塔のボス
ミノタウロス

●魔法がいっさい使えないぞ





『ホーリー』を守るボス。戦とうがはじまると、いきなり『ミュート』をとなえるんだ。魔法が使えなくなるので、武器で攻げきするしかない。でも聖なる剣はきかないぞ。

●3枚目の石板をさがしに行こう！

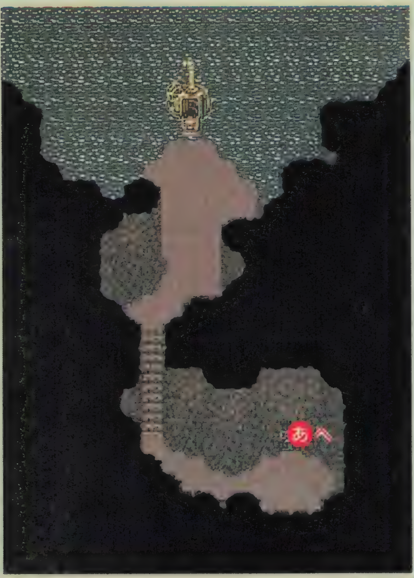
大海溝

目標
到達レベル
35

潜水艇を手に入れて、海にもぐろう。クレセントの町の東に大きな溝がある。洞くつのなかはアンデッドだらけだぞ！



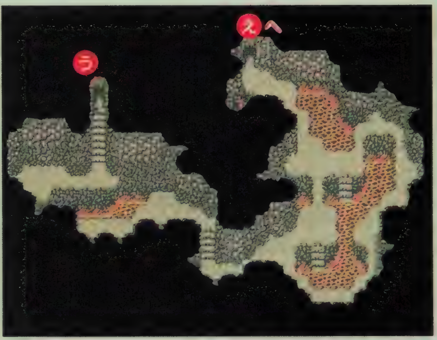
地下1かい



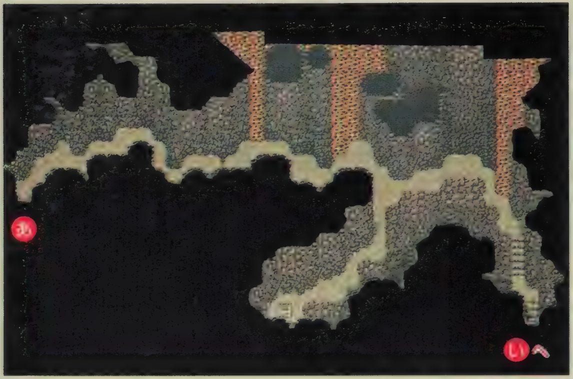
地下3かい



地下4かい

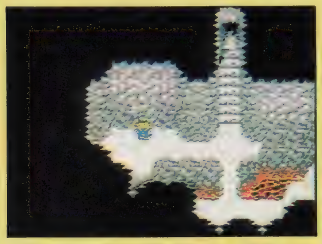


地下2かい



スイッチはAボタン

どくろスイッチをおすと、通れる場所がかわる。でも、おしすぎると溶岩を通らなければならなくなるぞ。溶岩は『レビテト』で防げるんだ。



↑先に進めないときにあやしい場所があったら、まえでAボタンをおしてみよう。

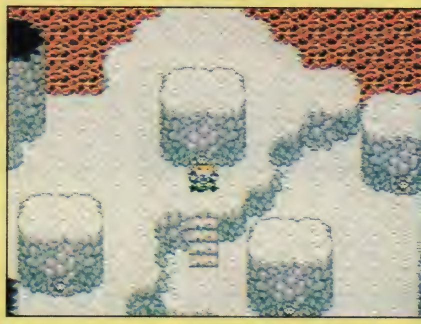
宝箱の中身 すいとんのじゅつ

地下4かい



❶の宝箱はどうやってとるの？

地下４かいには道がないのに宝箱が置いてあるよね。５つあるどくろスイッチのなかの右上をおせば、とれるようになるんだぜっ!!



↑まちがったどくろスイッチをおすと、落としあなに落ちてしまうぞ。下は溶岩だから気をつけよう。

地下5かい



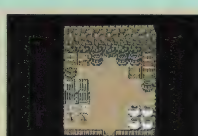
地下6かい



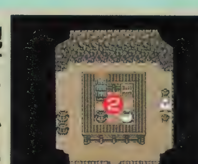
地下7かい



地下7かい

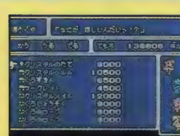


地下7かい



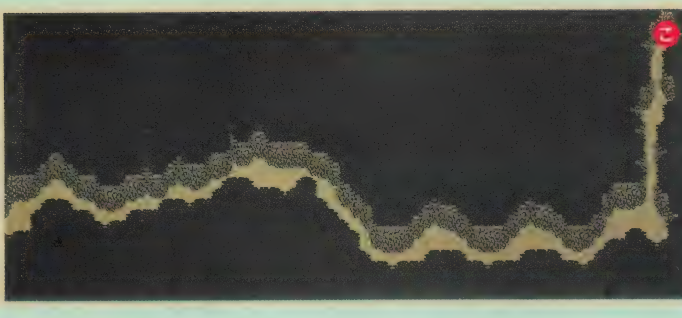
地下７かいは５人だけのドワーフ王国だ

❷は武器と防具のお店だ。『だいちのハンマー』『きくいちもんじ』などを売っているぞ。



←おすすめアイテムは『クリスタルメイル』だ。

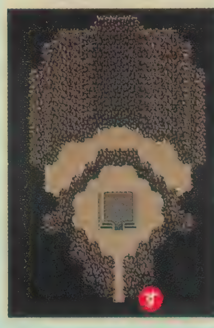
地下7かい



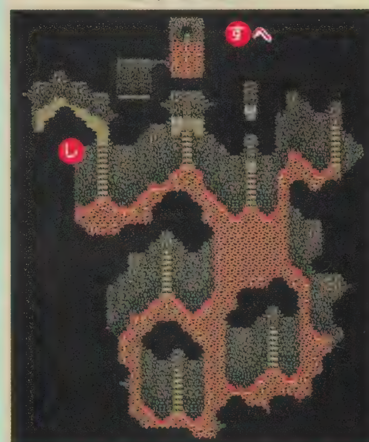
地下7かい



地下7かい

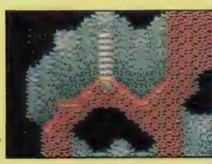


地下7かい



溶岩に流される!!

宝箱がスイッチになって通れる道があるんだけど、溶岩に流されて通れない。下にあるどくろスイッチを3つおせばいいんだ。



←溶岩のダメージは『レビテト』で防げる。

大海溝ボス トライトン・ネレゲイド・フォーボス

●3体をまとめてたおさないと勝てないのだ





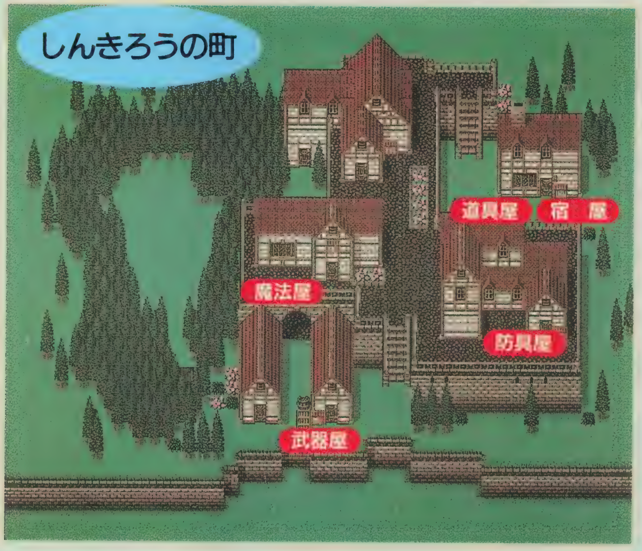
3体のモンスターはそれぞれ弱点が違うんだ。しかもまとめてたおさないと生きかえって、バッツたちを石にする『デルタアタック』をしかけてくるぞ。『きんのはり』を使って回復しよう。

●時間が止まっているんだ

しんきろうの町

目標到達レベル35

大海溝のドワーフに話かけると、世界マップが表示されるときがある。点滅している場所にしんきろうの町があるんだ。



宿屋 70ギル

武器屋
[おすすめアイテム]
●ふうましゅりけん
忍者が投げて使う武器。敵にあたえるダメージは最高だ。

防具屋
[おすすめアイテム]
●エルメスのくつ
装備すると『ヘイスト』がかかる。ほかにゆびわなどが売っている。

道具屋
『エリクサー』を売っているのはこの町だけ。50000ギルもする。

魔法屋

●アレイズ	10000ギル
●ディスペル	10000ギル
●デス	10000ギル
●アスピル	10000ギル
●クイック	10000ギル
●デジョン	10000ギル
●ミニマム	300ギル
●トード	300ギル
●スピード	30ギル
●レビテト	300ギル
●テレポ	600ギル
●チョコボ	300ギル
●シルフ	350ギル
●レモラ	250ギル

★お店はそれぞれ2つずつあるぞ

町のなかでかくし通路を見つけて進むと、いろいろな場所に行けるんだ。町に入るときは、魔法が使えないキャラをシーフにするか、『かくしつうろ』のアビリティをくっつけておこう。白く通路が浮き出てくるぞ。この町だけ武器屋などのお店が２種類ずつあるから、じっくりと町をまわろうね。売っているアイテムは最高級のものばかりだから、３番めの世界での買いものはここでしよう。

また、チョコボで世界一周すれば、『ミラージュベスト』をくれる人がいる。ぜひ話かけてみよう。左側にある森には黒チョコボがいるぞ。黒チョコボのまえでAボタンをおそう。



↑しんきろうの町は1000年もまえにあった町なんだ。だから、町の人たちが着ている服も、ふつうとは違っているよね。

●最後の石板を取りにいこうぜっ!!

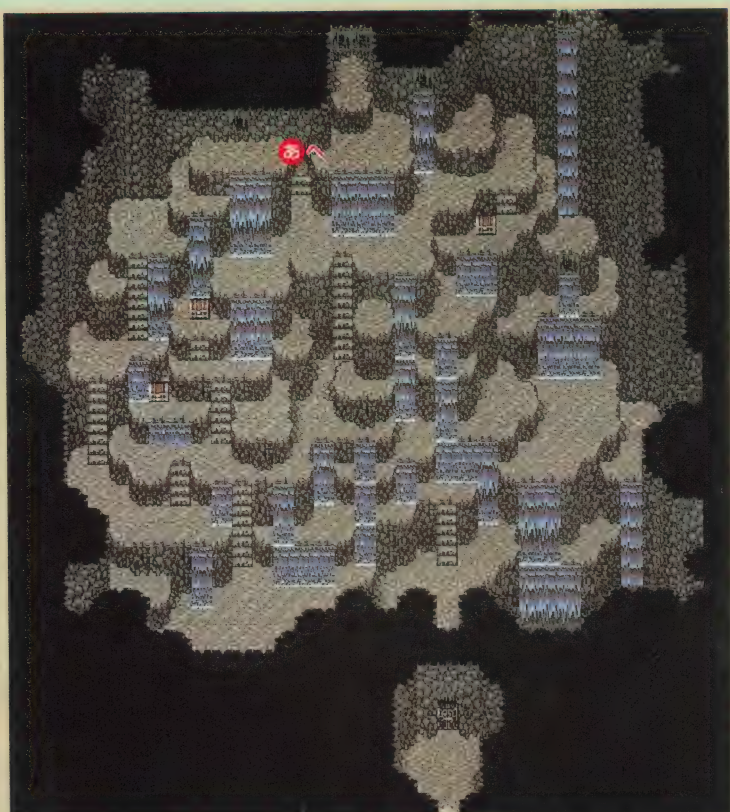
イストリーの滝

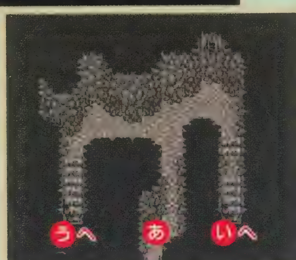
目標到達レベル 36

滝が流れているところを潜水艇でもぐると、イストリーの滝に通じている洞くつに入れるんだ。宝物がいっぱいあるぞ。



地下1かい



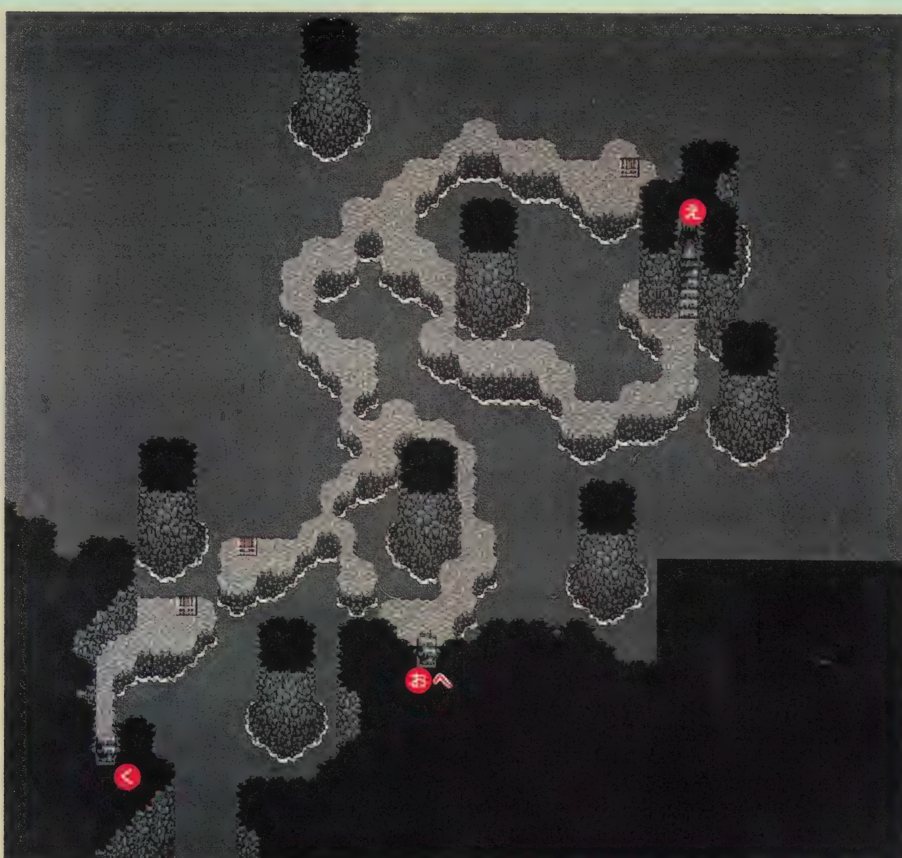


 宝箱の中身 エーテル・かめのこうら・エアナイフ

地下2かい

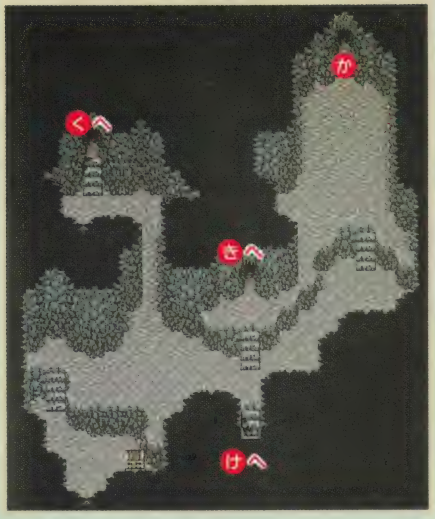


地下3かい

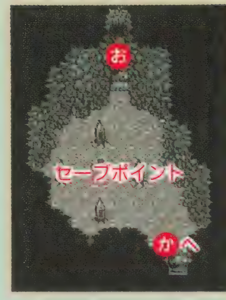


宝箱の中身 きょじんのくすり・ルーンブレイド・まもりのゆびわ・リフレクトリング・フェニックスのお・エンハンスソード

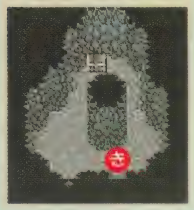
地下4かい



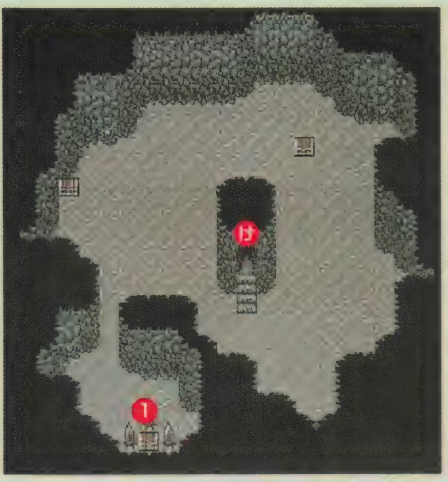
地下4かい



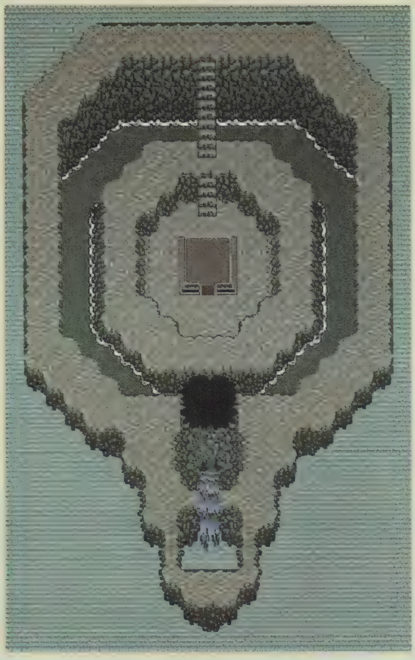
地下4かい



地下5かい



地下6かい



❶ なんだ？　あやしい宝箱があるぞ

すいしょうに囲まれていて、取れない宝箱が1つあるよね。すぐ近くにどくろスイッチがあるから、こいつをAボタンでおせばオーケーだっ!!　でも、すいしょうが消えたと思ったら、あやしい落としあながあらわれた。石板も手に入れてないし、これ以上おりるかいだんもない。とりあえず落ちてみよう。すると、地下6かいに行けるぞ。地下5かいには、ほかにもどくろスイッチが近くにある宝箱が2つある。とりあえずおしてみたほうがいいぞ。



←かいだんがないのにおりてしまって、どうやって帰るのか迷っている人はいるかな？　地下6かいには小さな滝があるんだ。そこから落ちれば入口にもどれるぞ！

宝箱の中身　アルテミスのゆみ・ふうましゅりけん・イージスのたて・きょじんのおの・12000ギル

モンスターチェック!⑥

ゼファーゾーン

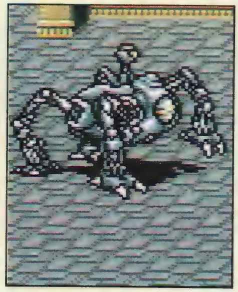
HP：3780　弱点：なし



ピラミッドにあらわれて、ロンカナイトなどのほかのモンスターを呼びだすやっかいな敵だ。『ケアルラ』や『プロテス』などの、白魔法を使ってくるぞ。魔法がききにくいので、武器で攻げきをしよう。たおすとエリクサーがもらえるのだ。

マシンヘッド

HP：7210　弱点：水・雷



ピラミッドに登場する。『ミサイル』、『かえんほうしゃ』、『マスタードボム』などを使ってくる機械のモンスターだ。水といなづまに弱いから、『アクアブレス』や『サンダガ』を使ってたおそう。こいつだけは画面上にあらわれているから、戦いたくなかったら逃げてもいいぞ。

スローニン

HP：2400　弱点：なし

攻げき力がとっても高いさむらい。『みねうち』を使ってバッツたちをまひさせるんだ。大きいモンスターだから、1度に2体しかでてこないぞ。

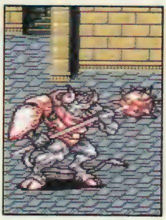
オワゾーラール

HP：1900　弱点：なし

『コンフュ』をなんども使ってくる悪魔だ。攻げきをしてくるまえに『サイレス』の魔法をかけて封じこめよう。ゾンビ化を治す聖水を落としていくんだ。

セクメト

HP：6000
弱点：なし



ピラミッドに1体しかいない敵。太いうでで『ふりまわす』をしてくる。『プロテス』をかけて防ぎょ力を高めておこう。

しょうたいふめい(不定形)

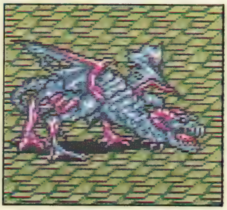
HP：3500
弱点：水・聖



武器で攻げきすると、『のりうつる』を使ってバッツたちを戦とうふのうにするんだ。魔法で攻げきしていこう。

シールドドラゴン

HP：19999　弱点：なし



封印城クーザーにいるドラゴン。『リフレク』がからだにかかっているので、魔法で攻げきするとこちらがダメージをうけてしまうぞ。あぶなくなると、かってに逃げてしまうんだ。

しょうたいふめい(いも虫)

HP：2500　弱点：聖



『しょうかえき』や『ねんえき』などを使って攻げきしてくるいも虫だ。聖なる力に弱いので、『エクスカリバー』をナイトに装備させよう。アンデッドなので、『ケアル』もきくぞ。

しょうたいふめい(ないぞう)

HP：2500　弱点：聖

毒の力を持っているモンスター。『バイオ』をかけると吸収してしまうんだ。3人いるときは、バッツたちを石にかえる『デルタアタック』をしかけてくるぞ。吟遊詩人がいるのなら、アンデッドにダメージとスリップをさせる歌、『レクイエム』を使おう。



しょうたいふめい(がいこつ)

HP：6500　弱点：聖

大海溝で一番強いモンスターだ。バッツたちを戦とうふのうにする攻げき『しのせんこく』を使ってくるんだ。体がういているので、『タイタン』などの地の魔法はきかないぞ。ほかのモンスターがあらわれたときは、先にたおしたほうがいいぞ。



イステリトス

HP：2300　弱点：なし

バッツたち全員に、冷気の攻げきの『プチブレイズ』を使ってくる小さなドラゴンだ。魔法防ぎょ力が高いので、武器を使って攻げきをしよう。



トンベリ

HP：39393　弱点：なし

はじめは攻げきをしてこないで、バッツたちに近よってくる。そして目のまえまできたら、『ほうちょう』を使って大ダメージをあたえてくるんだ。



アルキュミア

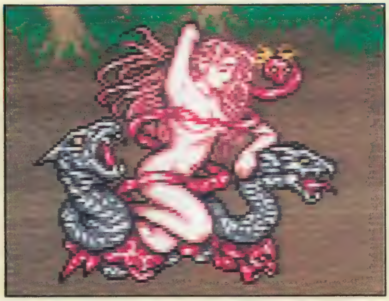
HP：4500　弱点：なし

いつもかえるを引きつれている魔女。かえるを先にたおすと『デス』をとなえるんだ。『サイレス』で魔法を封じこめるか、魔女を先にたおしておこう。

メリュジーヌ

HP：20000　弱点：バリアチェンジ

ムーアの大樹のまえでレナに取りついていた魔女だ。バリアチェンジを使って弱点をどんどんかえてくる。魔法を吸収する力を持っているから、『ファイア』『ブリザド』『サンダー』の魔法はとなえちゃダメ。逆に彼女は『ファイガ』『ブリザガ』『サンダガ』の魔法をとなえたり、『ゆうわく』でバッツたちを混乱させるんだ。毒の魔法の『バイオ』や、時空魔法の『コメット』などをとなえて対抗しよう。青魔法の『エアロガ』もきくぞ。白魔法の『ライブラ』をかけてもいい。



●さあ、最後の戦いだ!

次元のはざま

目標到達レベル 38

伝説の武器を手に入れたら、行く先はただ1つ。なんとしてでも、世界が“無”にのみこまれるのを止めるんだ!いそげ!!

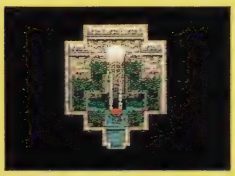


砂浜

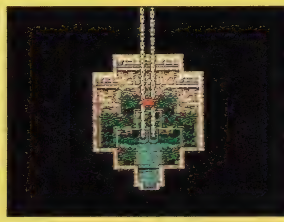


●Aボタンで飛び乗れ!

砂浜をずっと進んでいくと、小さなドアの前にたどりつく。ドアを開けると、へやの奥で、くさりが回転しているぞ。先へ進むためには、Aボタンで、くさりに飛び乗って下へ降りるんだ。次元のはざまの戦いは、今までの何倍も苦しい。回復アイテムをたくさん持とう。

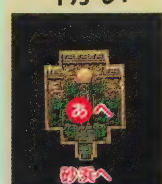


↑先のダンジョンは短いけど、強い敵がいっぱいだ。



←最後の旅だ。準備をととのえてから出発しよう。

1かい



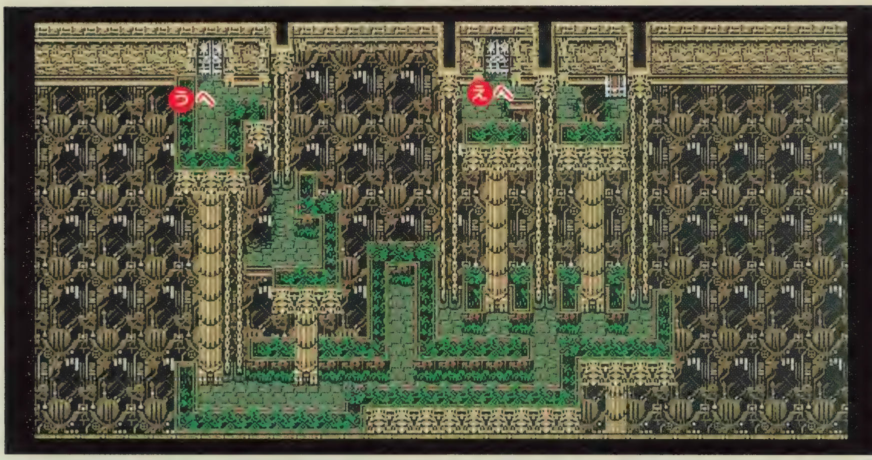
地下1かい



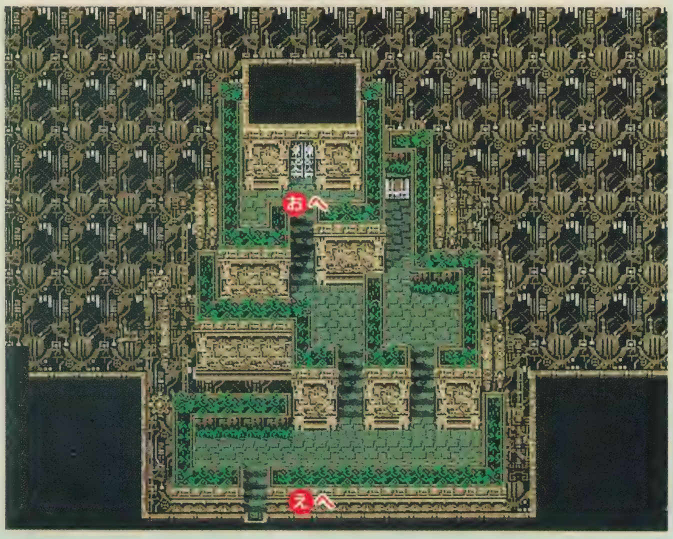
地下1かい



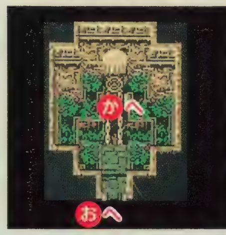
地下2かい



地下1かい

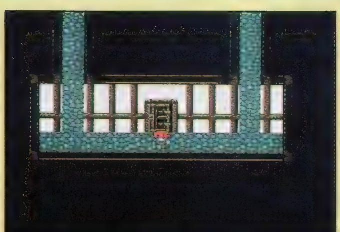


地下1かい



地下1かい





↑入ることができなかった理由が、ここではっきりわかる。



↑町全体の時間が止まっていて、動いている人は1人もいない。

●しんきろうの町の秘密

動力室の最後のへやにあるくさりで上に上がると、小さなへやに出る。とびらをあけると、しんきろうの町の中に出られる。まえには入れなかったへやが、じつは次元のはざまに通じていたんだ。回復のつぼでHP、MPを満タンにして町を出よう。

●たくさんの木が行く手をはばむ！

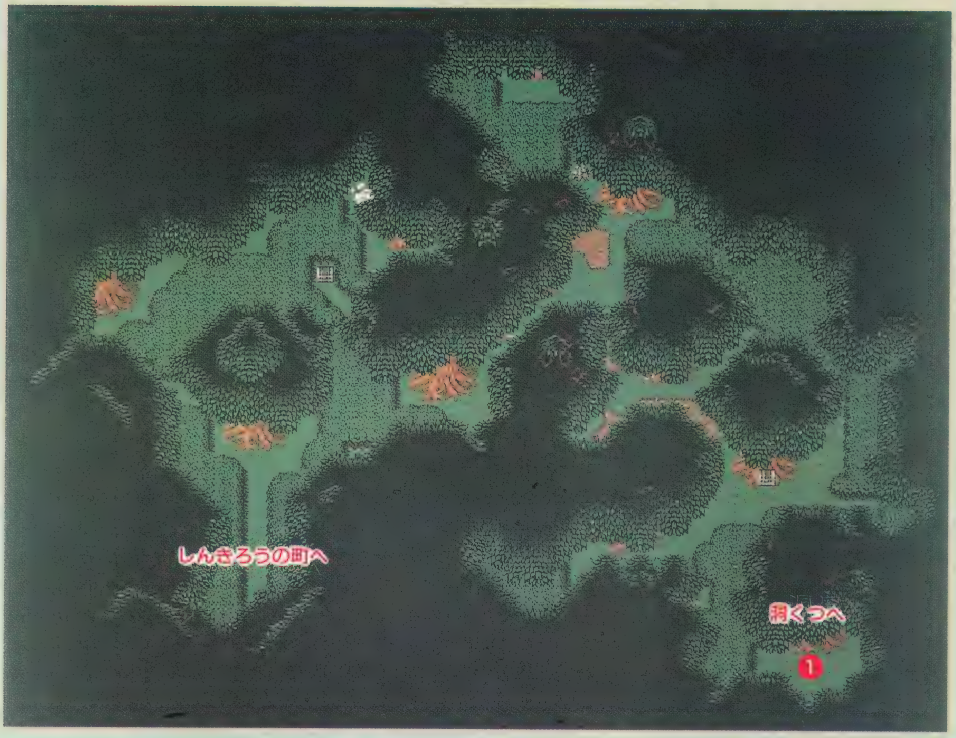
次元の森

目標到達レベル 38

町のそとは大きな森。木のあいだの細い道が、迷路のようになっている。ところどころにある宝箱を取りながら進もう。

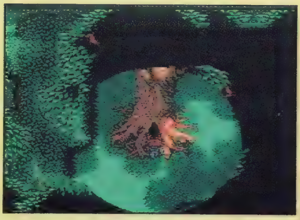


次元の森

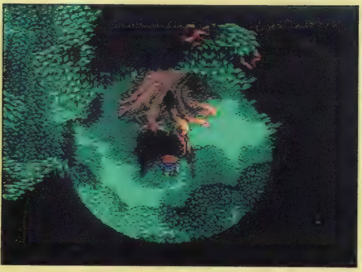


❶木の穴を調べよう

森の奥へ進んでいくと行き止まりになる。まず、ムーアの大森林のことを思い出そう。木のあなをしらべたら道ができたよね。ここでも、木のあなの前でAボタンをおそう。あなから光がでてきて、先に行けるようになるぞ。



↑この先に進むには、あなにいる次元の魔物と戦わなければならない。



←魔物に勝つと入口ができる。つぎはどんな場所に出るのだろう？

宝箱の中身 りゅうのきば・リボン・エンハンスソード・リリスのロッド

●滝のあいだを進め!

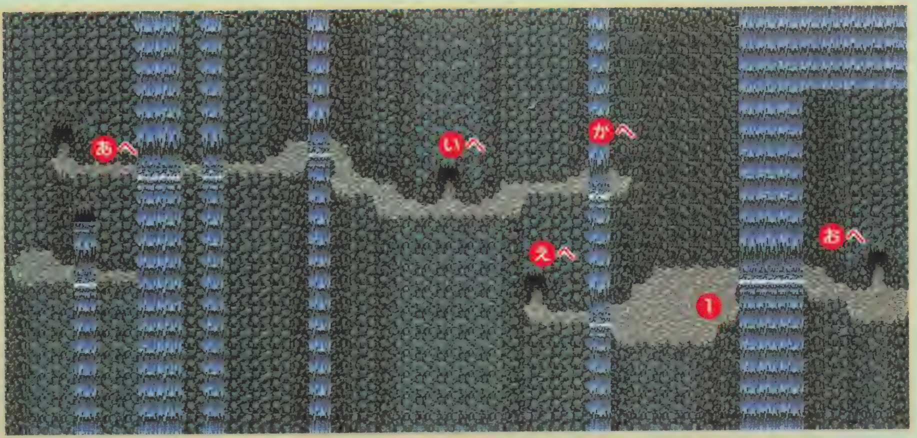
次元のはざまの洞窟

目標
到達レベル
38

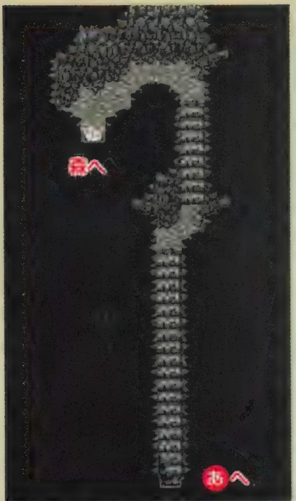
木の穴の先には、洞くつが続いている。滝のあいだをくぐりぬけて進むんだ。とちゅうにいるメカは気にしなくていいぞ。



滝の洞くつ



地下1かい



通路1



通路2



宝箱の中身 てんしのゆびわ・さんごのゆびわ

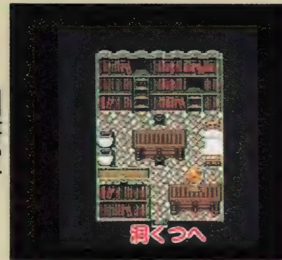
かくしべや



通路3



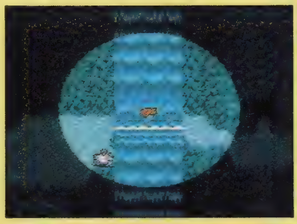
図書室



❶ オメガに手を出すな!

滝のそばをウロウロしているメカがオメガだ。こいつの強さはハンパじゃないぞ。攻げき力も防ぎょ力も高いし、魔法もほとんどうけつけない。こんなやつとは戦わないで、先をいそごう。たおさなくてもゲームはクリアできるからね。オメガから逃げるときは、動きをじっくり見よう。もしこっちに向かって歩いてきたら、いったんセーブポイントまでもどるといいぞ。オメガと戦うことになってしまったら、逃げられなくなる。たおすか、全めつするまで戦いがおわらないぞ。強い敵と戦って、自分の力をためしてみたい、というひとは戦ってみるのもいいかも。とてもきびしい戦いだけどね。

↓→カエルのような形をしているオメガ。まちがってぶつかると大変だぞ。









←↑へたに攻げきしても、回復されてしまう。レベルを上げてから戦おう。

図書室のボス・アパンダ



●魔物の本には『イフリート』を呼ぼう!



『ファイガ』や『かとんのじゅつ』で弱点をせめよう。魔法剣を使うのも、効果があるぞ。『イフリート』を使うと、アパンダはこわがってうしろを向く。このときが最大のチャンスだ。

次元の城へと続く道

次元の塔

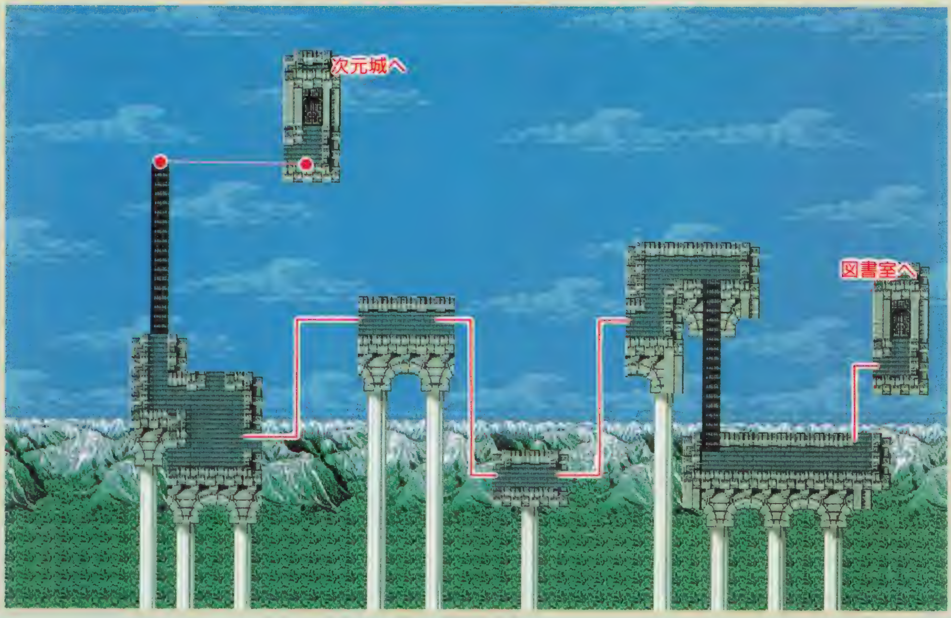
目標到達レベル38

次元の洞くつの先は、小さな研究室。ボスのアパンダをたおして本を開くと、へやの外には次元の塔があるんだ。

このジョブで挑め！

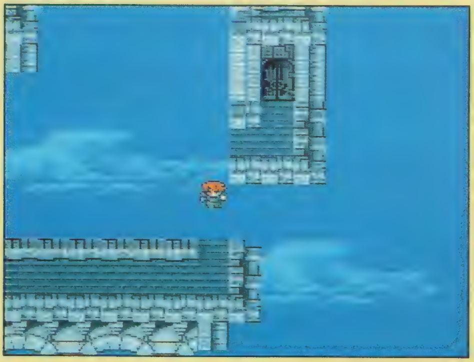


次元の塔



見えない道があるぞ

次元の塔の中へ入ったけれど、通路はとちゅうでなくなっている。じつは、見えない通路を通らないと、先に進めないんだ。でも、道は一本だから、迷うことはないぞ。上のマップを見ながら次元の城をめざそう。ここで注意しておきたい敵は忍者だ。動きがすばやいから、こちらの攻げきがかわされやすい。召喚魔法でまとめてやっつけよう。もう１体、ドラゴンエイビスにも気をつける。『ブレスウィング』を使ってくるやっかいな敵なんだ。２体で出てきたときは、回復しながら戦うことをわすれないようにしよう。ここまでくれば、クリアは目の前だぞ！



←１人ぶんのはばしかないせまい通路を進む。モンスターもどんどん強くなっていくぞ。

●いよいよクライマックス!

次元城

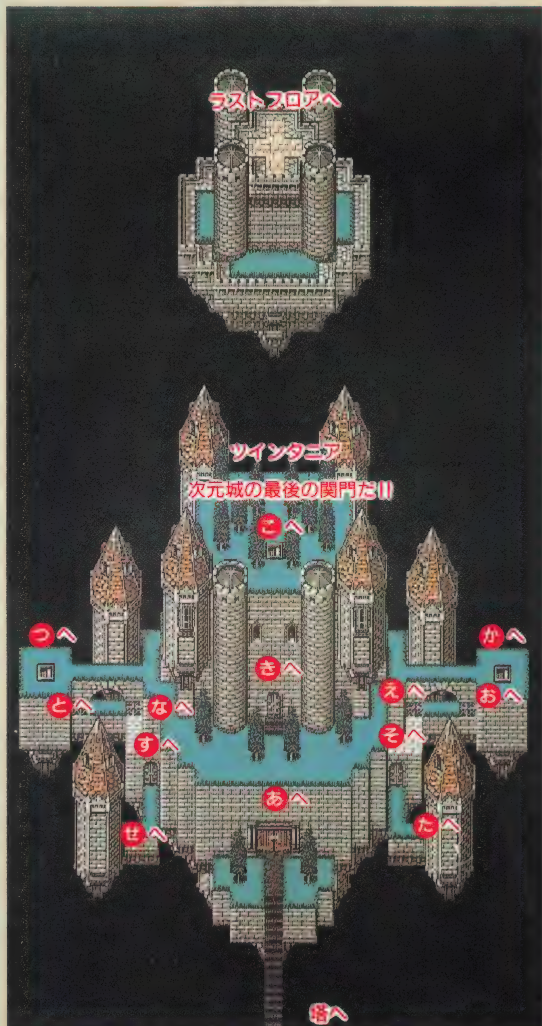
目標
到達レベル
38

長い旅をしてようやくたどりついた次元城。ここでは、次元のはざまに封じこめられた4体の魔物と戦うことになるぞ。

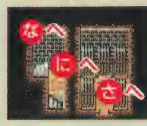
このジョブで挑めっ！



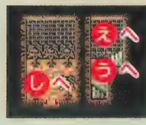
城の全体図



1かい



1かい



1かい



1かい

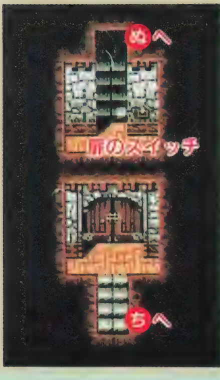


1かい



宝箱の中身 トールのハンマー・エルメスのくつ

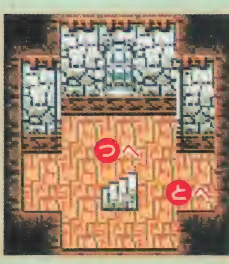
2かい



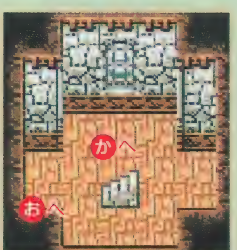
地下1かい



1かい

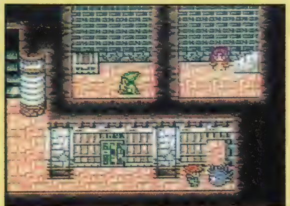


1かい



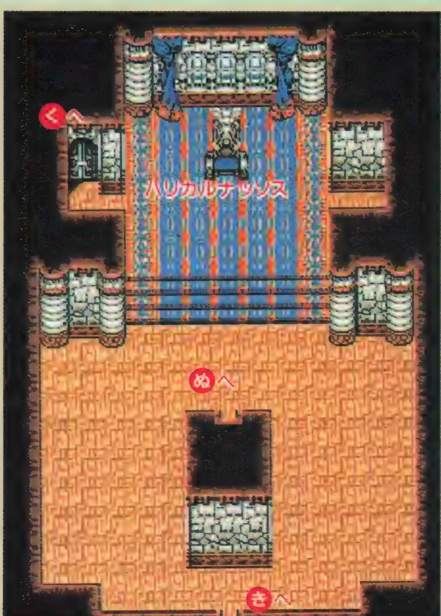
❶ こんなところに女の人が!

3かいへ通じているかい段は使えない。まわり道になるけど、地下を通っていくしかない。とちゅうにあるろうやのなかに、魔物といっしょに女の人がいるぞ。ほかのろうやは行き止まりだし、どうやら魔物をたおさないと先に行けないみたいだ。魔物をたおして、女の人を助けよう。



↑ろうやの中には次元のはざまの魔物カタストロフィーがいるぞ。

3かい



4かい



宝箱の中身 あかいくつ・レインボードレス・マンイーター・トールのハンマー

モンスターチェック！⑦

デスディーラー

HP：3000　弱点：なし

特殊攻げきは『しのルーレット』。敵でも味方でも当たったキャラすべてに『デス』をかける。でも、HPが低いから、武器で集中攻げきすればいいぞ。

バルタンデルス

HP：3000
弱点：なし



『エアロガ』を使ってくる。弱点はとくにないけど、HPも低いし、こっちの魔法もよくきくから、こわくないぞ。

グレネード

HP：3000
弱点：なし



ちゅうとはんぱにダメージをあたえると、自爆するイヤな敵だ。召喚魔法をかけて、まとめてやっつけよう。

レベルチェッカー

HP：5000　弱点：なし

『ターゲッティング』でねらいをさだめたキャラに、魔法をかけてくる。『レベル2オールド』『レベル3フレア』『レベル4グラビガ』『レベル5デス』の4つだ。

ホワイトフレイム

HP：1600　弱点：なし

HPは低い。でもエクスカリバーなどの、聖なる力をもつ武器で攻撃すると、回復してしまうんだ。まとめて魔法をかけて、さっさとかたづけよう。

モスフングス

HP：5000
弱点：水、火



毒をもった魔物。毒の攻げきである『ほうし』、くらやみのじょうたいにする『にじいろのかぜ』に注意して戦おう。

ファルファレッロ

HP：2580
弱点：毒



魔法や歌を使ってくる。毒に弱いから、『バイオ』を使って攻げきしよう。HPが低いのでたおしやすいぞ。

オルカト

HP：2100　弱点：水、地

次元のはざまの洞くつに出現する。HPは低いけど、聖なる力をもつ武器で攻げきすると回復してしまう。『リヴァイアサン』を使えば、一発でたおせるぞ。

ドラゴングレイト

HP：10000　弱点：水

地しんやほのおで攻げきしてくる。HPも高いのでやっかいな敵だ。武器での集中攻げきと、魔法を使って戦えば、あまり苦労しないでたおせるぞ。

アケローン

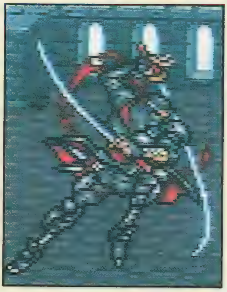
HP：3200　弱点：水

石にする攻げきの、『あくまのひとみ』を使ってくる。3体で出てきたときはとくに注意しよう。HPが低いから、水の魔法をかけておくと戦いやすいぞ。

にんじゃ

HP：5000　弱点：なし

動きがすばやいので、攻げきをかわされやすい。『ぶんしん』されると、よけいに当たりにくくなるので、魔法でやっつけよう。たおすと、ときどき『ふうましゅりけん』が手に入る。どんな敵にも大きなダメージをあたえることができる武器だ。



デスクロー

HP：4000
弱点：水

HPを1けたにして、マヒさせる『デスクロー』を使ってくるぞ。HPが低いので、魔法攻げきは効果がある。出てきたら、まっさきにたおそう。

フューリー

HP：5000
弱点：水

レベルの高い攻げき魔法を連続でかけてくる。水に弱いから、『リヴァイアサン』をかけておけば、あとは武器の攻げきだけでかんたんにたおせるぞ。

てつきょじん

HP：18000　弱点：水

高いHPと攻げき力をもっている。『ロケットパンチ』をうけると、混乱して味方や自分を攻げきしてしまうぞ。弱点の水の魔法を使って戦おう。



ドラゴンエイビス

HP：7000　弱点：水

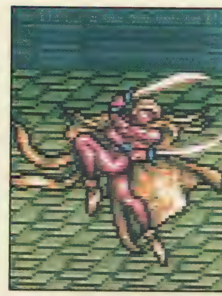
『ブレスウイング』がやっかいな敵。うけるダメージが大きいので、回復しながら戦うことが大切だ。水に弱いモンスターなので『リヴァイアサン』がきく。まず魔法でダメージをあたえてから戦うとらくだぞ。たおすと『りゅうのきば』が手に入る。



ソードダンサー

HP：3000　弱点：なし

2本の剣をもったモンスター。HPは低いけど、気をつけなきゃいけないのが『ししゃのおどり』だ。この攻げきをうけると、ゾンビになってしまうんだ。だれかがうけてしまったら、すぐに『せいすい』を使ってもとにもどしてあげよう。



ようじんぼう

HP：3690　弱点：なし

HPは低いけど、攻げき力が高いからあなどれない。敵の攻げきをうけるまえに、集中攻げきでたおそう。ときどき『ちからだすき』が手に入る。



特別袋とじその1

召喚魔法&ギルの洞くつ大紹介

冒険のつよーい味方の召喚魔法。ある場所と手に入れる方法を大攻りゃくだ！
それともう1つ、ギルがいくらでもたまる洞くつを紹介しちゃおう。冒険がとても楽になる!!



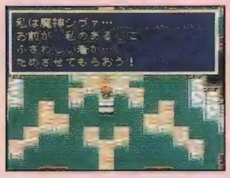


★『ブリザラ』を使う氷の女王だっ!!

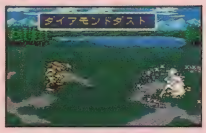
シヴァ

HP…1500
弱点……炎

ウォルス城のなかにある配水塔に住む



←配水塔のなかに入ると4かいにシヴァがいるのだ。



→『ダイアモンドダスト』は、MPを10消費するんだ。

ウォルス城の学者から、お城のなかにシヴァが封印されていることが聞けるよね。堀に通じている道をさがして外へ出よう。そして、上にある滝の中に入るんだ。

シヴァには、アイスコマンダーがいつも3体ついている。弱点はシヴァと同じほのおなので、そっちを先にたおそう。シヴァに勝つと、召喚魔法を使って呼びだせるようになる／　敵全体に『ダイアモンドダスト』を使うぞ。

●たおしかた●

ほのおで攻げきしよう

『ファイラ』などのほのおの魔法を使ってたおそう。



←3人のアイスコマンダー。



→『ファイラ』の魔法剣だ。

■あるとよいアビリティ

くろまほうL3

まほうけんL3



★からだじゅうがほのおのモンスター!!

イフリート

HP…3000
弱点…水・冷気

図書館の本のなかに封印されている



←本をひらくと、いきなり話かけてきて戦うが始まるんだ。



→イフリートを召喚すると、MPを11使う。氷の敵にきく。

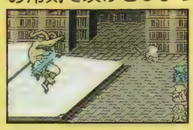
古代図書館にある本に封印されているほのおの魔物。バッツたちがミドを助けるために、古代図書館の地下に行くときに戦う相手だ。

召喚士が呼びだすと、からだ全体をほのおに変えて、敵全体に立ち向かっていくんだ。ふつうの敵にたいしてのいカは、シヴァよりも上なんだぜっ!!　また、図書館の地下で本だなが道をふさいでいる場所があるけど、イフリートを仲間にしていれば通れるはずだよ。

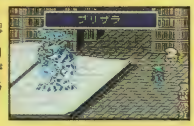
●たおしかた●

『ブリザラ』を使って倒せ！

『ブリザラ』や『シヴァ』などの冷気で攻げきしよう。



←『ブリザラ』剣がきくぞ。



→『ブリザラ』をとなえよう。

■あるとよいアビリティ

しょうかんL2

くろまほうL3



★いなづまを使う老魔道士!!

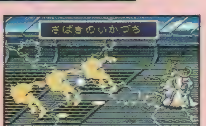
ラムウ

HP…4000
弱点…なし

イストリーの滝の近くの森にいるのだ



←あらわれる場所は決まっていない。森のどこかにいるのだ。



→召喚すると、MPを12使うんだ。海のモンスターに使おう。

イストリーの村の東側の森に住んでいるへんなじいさんがラムウだ。村の人たちの話では、近くを通った人にいきなりかみなりをあびせてくるらしい。

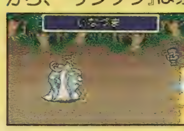
ラムウには弱点がない。使う魔法は『でんげき』や『いなづま』、『サンダラ』などの強力なものばかりなんだ／

召喚魔法で呼びだすと、杖をふりかざして、いまづまを作りだすのだ。機械や、水の中にいるモンスターにたいしては、とっても役にたつぞ／

●たおしかた●

『サンダラ』は使うな

いなづまの力を持っているから、『サンダラ』は禁物だ。



←『いなづま』は強れつ。



→『ブリザラ』で攻げきだ。

■あるとよいアビリティ

くろまほうL3

じくうL1

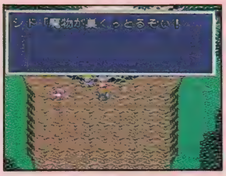
★大地をゆるがす巨人だ!!

タイタン

HP…2500
弱点…なし



いん石に入ったシドとミドを助けるんだっ!!



←ガラフのいる世界へ行くために、いん石に向かう。

シドとミドはアダマンタイトをとるために、いん石の中に入っていった。ところが、中にはタイタンが住みついていたんだっ!! シドたちは急いでいん石から戻ってきて、バッツたちに助けをもとめてきたぞ。

タイタンは大地の力をもつ巨人だ。大きなからだで地面にしょうげきを与え、大地震をおこす。弱い敵だったらいっぺんにたおすこともできる。でも、浮いている敵にはきかないんだ。

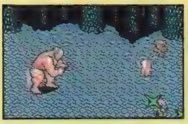


←『だいちのいかり』はMPを25使う。敵全体にかかるぞ。

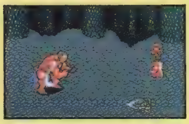
●たおしかた●

HPの回復を中心にする

ガラフがいないので、残りHPに注意しながら戦おう。



←『ケアルラ』をとなえよう。



←さむらいのりょうてもち。

■あるとよいアビリティ
しろまほうL3
りょうてもち

★山の中で助けをもとめるモンスター

ゴーレム

HP…2500
弱点…なし



あれ？ モンスターがおそわれているぞ



←ゴーレムは飛竜の谷のどこかにいる。さがしてみよう。

飛竜の谷のどこかで戦とうになると、3体のモンスターが現われる。ボーンドラゴンとドラゴンゾンビがバッツたちと反対の方向に向いていて、ゴーレムに攻げきしているんだ。ゴーレムがたおされるまえに、2体のモンスターをやっつけよう!! 助けると仲間になってくれるぞ。

召喚すると、バッツたちがうける攻げきのダメージを、しばらくのあいだかわりにうけてくれるんだ。



←『アースウォール』はMPを18使う。ボスと戦うときに。

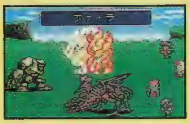
●たおしかた●

『ケアルラ』をかけよう

ゴーレムに『ケアルラ』をかけて、回復してあげよう。



←『スロウ』を敵にかけよう。



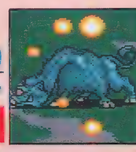
←『ファイラ』をとなえよう。

■あるとよいアビリティ
しろまほうL3
じくうL1

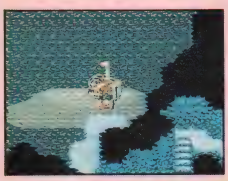
★目が1つしかないモンスターだっ!!

カトブレパス

HP…5000
弱点…なし



見つめられると石になってしまうぞ！



←湖につくまえに、HPを回復しておいたほうがいい。

2番めの世界のサーゲイト城で魔物の話を聞くことができる。潜水艇を手に入れたら、北西にある湖に行ってみよう。近くをウロウロしているとカトブレパスが登場するぞ。

カトブレパスは『ドレイン』や『あくまのひとみ』など、敵を石にする魔法を使ってくるんだ。戦うまえに石化を防ぐ『きんのはり』を買っておこう。

呼びだすと目から『あくまのひとみ』をはなって、敵1体を石にするんだ。



←『あくまのひとみ』はMPを33使う。敵1体にきくんだ。

●たおしかた●

目が光ったら注意！

『あくまのひとみ』を使うときは目が光るのだ。



←『タイタン』を使おう。



←『エスナ』でせきかを回復。

■あるとよいアビリティ
しろまほうL4
しょうかんL3

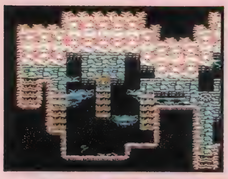


★魔法防ぎょのスペシャリスト！

カーバンクル

HP…15000
弱点…なし

エクスデス城のどこかに封印されているぞ



←落としあながいっぱいある場所を過ぎるといるんだ。

エクスデス城の９かいになにか光っているものがあるよね。カーバンクルはそこで自分を使いこなせる人間を待っているんだ。話かけたらわかるけど、カーバンクルってほかの召喚獣とちがって陽気なヤツなんだぜっ！

呼びだすと『ルビーのひかり』を使って、バッツたち全員に『リフレク』をかけてくれるんだ。でも、『ケアル』もはねかえしてしまうから、敵が魔法しか使ってこないときに使おうね。

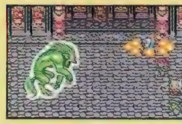


→カーバンクルはMPを45使うんだ。あまり長もちしないぞ。

●たおしかた●

魔法はきかないぞ

自分たちにも『リフレク』をかければ魔法がきくぞ。



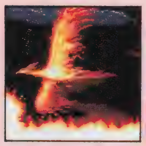
←『サイレス』剣を使おう。



→『ちけい』はぜったい必要。

■あるとよいアビリティ

まほうけんＬ２
ちけい

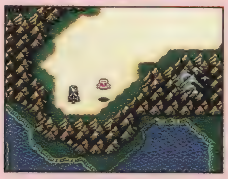


★戦とうふのうはコイツにおまかせ！

フェニックス

HP…――
弱点…――

戦わないで手に入る魔法だ



←フェニックスの塔は北東の砂漠にある。黒チョコボで行こう。

しんきろうの町で、フェニックスの塔から落ちた竜はフェニックスになるという情報が聞けたよね。塔は北東の砂漠にあって、黒チョコボでしか行けないんだ。また、かいだんの数が多いのにセーブポイントがないから、エーテルをたくさん買っておこう。

フェニックスは『てんせいのほのお』を使うぞ。敵にほのおをあびせてダメージをあたえ、しかも味方１人をよみがえらせてくれるんだっ!!



→フェニックスはMPを99も使うぞ。最後の手段なのだ。

●手に入れる方法●

塔は32かいまであるのだ

頂上にたどりつくまでにあう敵は逃げられないんだ。『トード』がよくきくぞ。



↑『トード』をかけてから、『アスピル』でMPをうばおう。

■あるとよいアビリティ

くろまほうＬ６
くろまほうＬ５



★海の王者の正体は大きなヘビだ！

リバイアサン

HP…40000
弱点……雷

イストリーの滝のなかに住んでいるのだ



←イストリーの滝の地下６かいにリバイアサンはいるんだ。

イストリーの滝にある石板を取ろうとすると、エクスデスの部下がじゃまをする。しかし滝のなかからリバイアサンが登場して、敵をやっつけてくれるんだ。話しかけると、バッツたちをためすために戦いをいどんでくるぞ。

仲間になると、『だいかいしょう』を使って敵全体を水のいきおいで攻げきするんだ。バハムートの『メガフレア』のつぎにい力がある召喚魔法だ。砂漠にいる敵にとってもきくぞ。

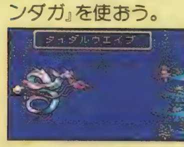


→リバイアサンを呼びだすには、MPが39必要になるのだ。

●たおしかた●

かみなりの魔法で戦おう

海のモンスターだから、『サンダガ』を使おう。



←『シェル』をかけておこう。

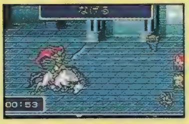


→『サンダガ』が有効だ。

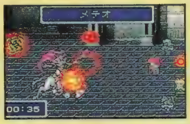
■あるとよいアビリティ

くろまほうＬ５
しろまほうＬ４

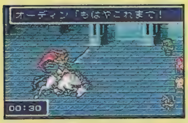
●たおしかた●
1分以内にたおせ！
HPを回復しないで、攻げきだけしよう。



←『しゅりけん』を投げる。



←『メテオ』も有効だぞ。



←30秒あればたおせる。

■あるとよいアビリティ
なげる・じくうＬ6

★むかしの英雄の魂がよみがえった！
オーディン

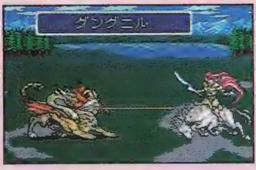
HP…17000
弱点…なし



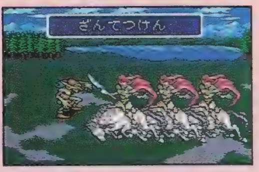
バル城の地下にいるが、カギがかかっている

バル城の地下には、カギがかかって通れない場所があるんだ。いったん城を出ると、西に洞くつがある。なかは1番めの世界にあった、ジャコールの洞くつと同じだ。かべをのぼっていくとバル城の地下に通じていて、オーディンがねむっているぞ。


←ジャコールの洞くつのかべをのぼれば、オーディンに会える。

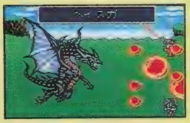


←『グングニル』は敵1体に大ダメージをあたえる魔法だ。



←『ざんてつけん』は敵全体をまっ二つにするんだっ!!

●たおしかた●
『ヘイスガ』を使おう
バッツたち全員のすばやさを上げておこうね。



←すばやく攻げきするんだ。



←強力な魔法で対抗しよう。

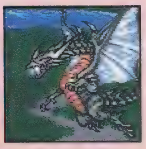


←『リターン』をかけよう。

■あるとよいアビリティ
じくうＬ5

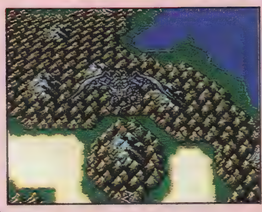
★青いほのおをはく最強の召喚獣!!
バハムート

HP…40000
弱点…なし



バハムートのメッセージを聞いたかな？

飛竜の谷に行くと、バハムートがあらわれてバッツたちに話かけてくる。どうやら北の山で待っているようだ。北の山は砂漠にあって、黒チョコボでしか行けない場所なんだ。バハムートと戦うまえにセーブポイントがあるから、全めつしても挑戦できるぞ！仲間にすれば『メガフレア』が使えるんだ。


←北の山の頂上に行くと、空から飛んでくる。



←呼びだすとMPを66使うぞ。どんな敵にもきく魔法なんだ。

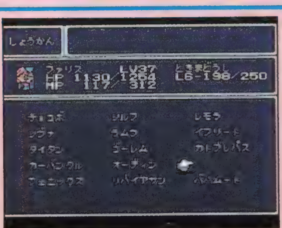


←一度行った場所だから、迷うことはないね。

え!?こんなところにあきがある

一度行ったところへ、もう一度行ってみよう

やったね！　召喚魔法がぜんぶ集まった!!　と思ったら、レベル4のところにあきが1つあるぞ。最後の召喚魔法は3番目の世界のどこかで手に入るんだ。飛空艇や潜水艇、黒チョコボを使って、世界中をくまなく冒険しよう！　とくに一度行ってしまってもう用事がないと思ったところは、忘れがちになるけど必ずもう一度行ってみようね。



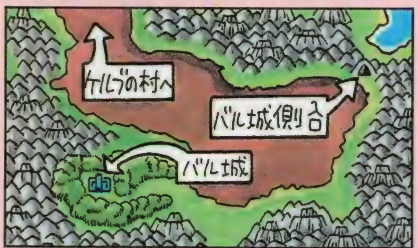
←最後の魔法はMPを32使うんだ。



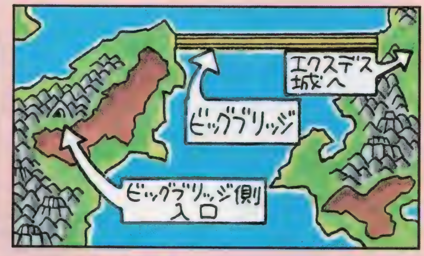
●ひろえるギルがどんどんふえる⁉

これが『ギルの洞くつ』だ!!

2番めの世界に、なんとギルがいくらでも手に入る洞くつがある！バル城から東へ行くと入口があるぞ。これでいよいよ大金持ちだ！



周辺図



見たところ、何もない洞くつだ



出てくるモンスターはこいつだ！

アンダグランダ



➡HPは1450。『タイタン』の魔法がきかない。

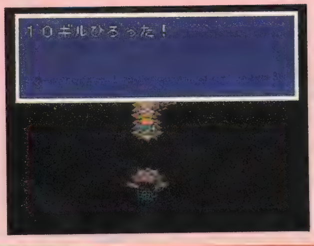
『地しん』攻げきは『レビテト』で防げ!!

中に入っても、宝箱1つ見えない。ギルがひろえるのはあのずっと奥なのだ。さて、ここに出る敵は1種類、アンダグランダだ。アンダグランダは『地しん』攻げきで大ダメージをあたえてくる。でも、心配しなくていい。時空魔法の『レビテト』をかけておけば、ぜんぜんHPはへらないぞ。洞くつに入るまえに全員にかけておこう。この後の戦とうでも必要だから、まだ持っていない人は、サーゲイト城へ行って取ってくるんだぜ！

いよいよギルがひろえるぞ

❶合計81910ギルの大もうけ！

Ⓐから奥へ進み、とびらを抜けると、１歩進むごとにギルがひろえる。ひろえるギルは10、20、40と倍ずつ増えていき、一番奥では、なんと40960ギルまで増える。しかも、とびらから外に出て入り直せば、何度でもひろえるのだ！



←足元をしらべなくても、✚ボタンで移動すれば手に入る。





強敵ギルガメはこれで倒せる！

ギルをひろっていると、ギルガメという敵が出てくる。HPと攻げき力がとても高く、絶対に逃げられない。冷気の攻げきしかきかないので、黒魔法や魔法剣の『ブリザガ』でたおせ。ムーアの村で売ってるぞ。また直接攻げきを防ぐ『ゴーレム』、『地震』を防ぐ『レビテト』も必要。回復魔法の『ケアルガ』、すばやさを上げる『ヘイスガ』も買っておこう。

→HPは32768。冷気以外の魔法は、全部吸収してしまう。

ぜひほしい魔法

『ブリザガ』
『レビテト』
『ゴーレム』

あるといい魔法

『ヘイスガ』
『ケアルガ』



★作戦１★

まず『ゴーレム』を使おう

ギルガメの攻撃力は115。なんとエクスデスより強いのだ。攻げきを防ぐには、召喚魔法『ゴーレム』をかけよう。



↑しばらくたつと、ききめが切れてしまう。まめにかけ直そう。

★作戦２★

『ブリザガ』はしんちょうに

攻げきされると、ギルガメは必ず反げきしてくる。『ゴーレム』のききめが切れたら、『ブリザガ』は使わないように。



↑味方２人にダメージをあたえ、『くらやみ』と『毒』にしてしまう。

★作戦３★

『エリクサー』をケチるな

ギルガメを『ブリザガ』以外でたおすのはほとんどムリ。MPがなくなりそうになったら、すぐ『エリクサー』で回復だ。



↑『エーテル』でもいいけど、『エリクサー』なら完全に回復できる。

はじめまして新メンバーのクルルです!

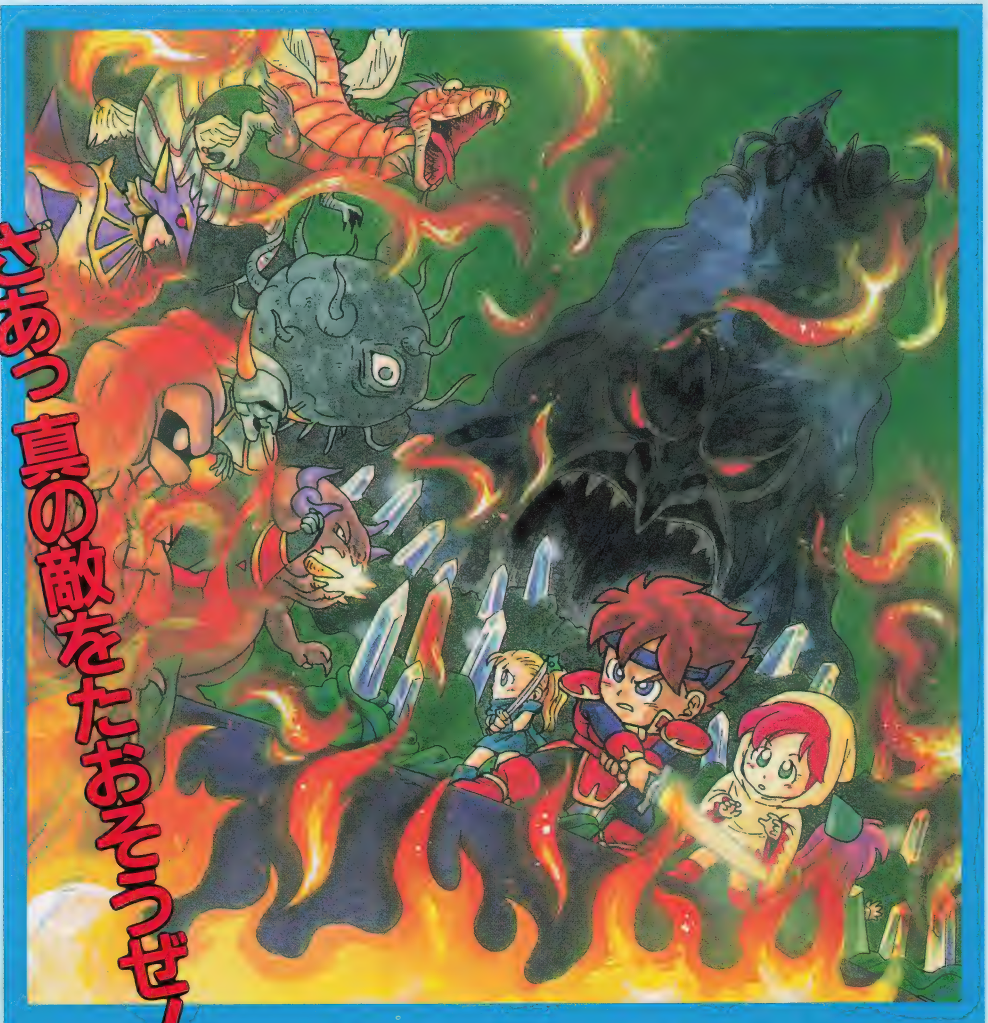
冒険のとちゅうから、バッツたちの新しい仲間になるんだ。よろしくね!



特別袋とじその2

6大ボス超攻略

ラストダンジョンで立ちはだかるボスたちは、みんな強いヤツらばかりだ！　この先からは、6大ボスのたおしかたをわかりやすく大紹介！　あとはキミたちの手でエンディングを見てくれ！



さあっ真の敵をたおそうぜ！

たおせ!! 次元のはざま6大ボス攻略てっていガイド

目標到達レベル 38



いよいよ最終決戦だ！　いままでの冒険でおぼえたアビリティを使いこなせないと、主人公たちに勝ち目はないぞ。敵は強いけど、ベストをつくしていこうぜ!!

次元城のろうやにひそむ アポカリョープス

● たくさん青魔法をつかってくる強敵だ!





次元城の地下ろうにひっそりと立っている男に話しかけてみよう。男の質問に『はい』と答えると、男は正体をあらわし、アポカリョープスとの戦とうがはじまる！

アポカリョープスは毒が弱点。バッツは魔法剣の『バイオ』で攻げきだ。レナにも『バイオ』を使わせよう。ファリスは『ヘイスガ』でパーティーの動きを速くして、クルルは『なげる』で攻めよう。敵は、『レベル３フレア』や『くろのしょうげき』など、青魔法をたくさん使ってくる。すべての青魔法は防げないけど、『リフレク』や『カーバンクル』を使えば、あるていどは防げるぞ。

宝箱を守る アルテ ロイテ ジュラエイビス

●変身すると、すごいパワーでおそってくる!







バッツは魔法剣『フレア』で攻げきして、早めにアルテ ロイテをたおせ。ジュラエイビスに変身したら、ファリスは『オーディン』を使ってとどめをさそう。

ろうやのボス カタストロフィー

●『アースシェイカー』がとくいな大悪魔だ!





地下ろうの通路の奥までいき、話しかければ戦とう開始だ！『あくまのひとみ』はエスナで回復だ。そして、順番がレナにまわってきたら、いそいで『レビテト』を全員にかけよう。これで『アースシェイカー』を完全に防げるんだ。カタストロフィーは、こちらが『レビテト』を使うと、かならず『じゅうりょく100』で魔法を消してしまうクセがあるんだ。つまりそのあいだは、ほかの攻げきをしてこないってわけ。何度も『レビテト』をかけて気をとられてるあいだに、みんなでたおしちゃおう!! バッツは魔法剣『フレア』で攻げきだ！

次元城の女王だ

ハリカルナッソス

●かえるにされたら『おとめのキッス』！





戦とうがはじまると、いきなり「クルルルル！」とさけんで、パーティー全員がかえるにされてしまうぞ！でもあわてちゃダメ。おちついて、『おとめのキッス』、『トード』、または『エスナ』のどれかを使って、１人１人をもとにもどしてあげよう。何回でも同じことをやってくるので、『おとめのキッス』はあらかじめ買っておいたほうがいいかもしれないね。

あの手この手でおそってくるぞ！



↑↓魔法攻げきが多いので、『サイレス』はかかせないぞ！



ハリカルナッソスはかえるになる声のほかに、パワーを集中して大ダメージをあたえたり、『ホーリー』や『じばてんかん』で攻げきしてくるぞ。バッツは魔法剣『サイレス』で魔法を封じよう。クルルは『なげる』、レナは『フレア』、ファリスは『コメット』で反げき！

次元城最後の大ボス

ツインタニア

●最強魔法『ギガフレア』を使ってくる!





ツインタニアのとくい技は、『メガフレア』よりさらに強い魔法『ギガフレア』だ。たてつづけにくらったら、いくら強いパーティーでも全めつするかもしれないぞ！　でも、この魔法には２つの弱点があるんだ。１つは時間がかかること。もう１つは、魔法を使うまえにスキができてしまうこと。つまり『ギガフレア』をくらうまえにたおしちゃえばいいのだ!!

くりだす技も、まさに最強クラス!



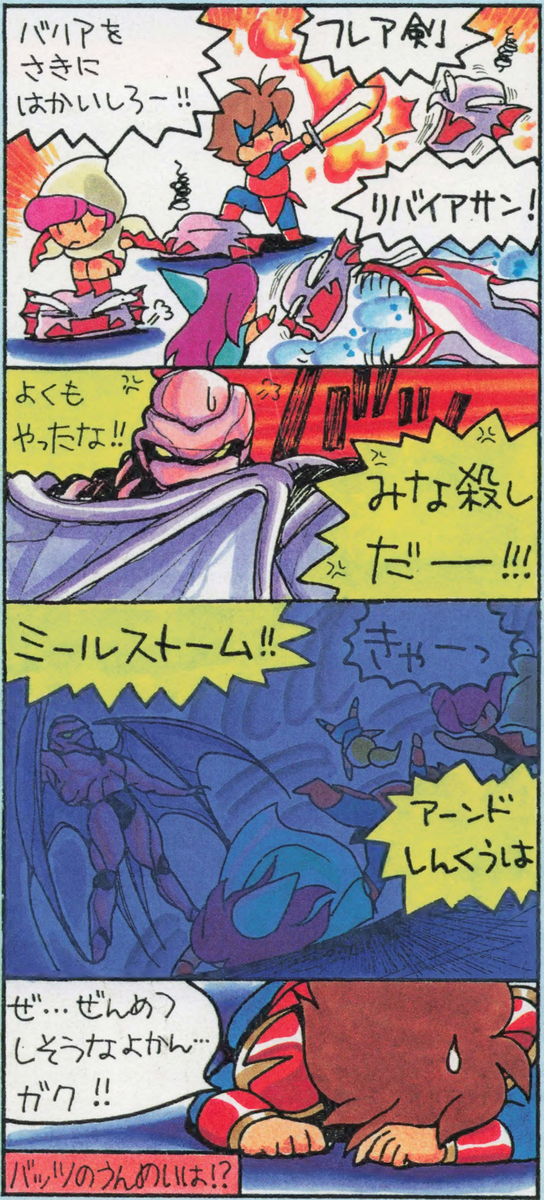
↑↓『シェル』か『リフレク』で防ぎょしたほうがいいぞ!

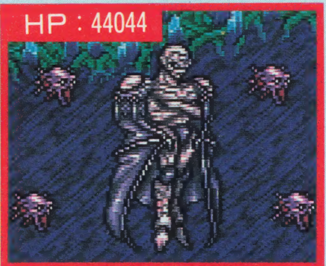


ツインタニアは『ギガフレア』のほかにも『メガフレア』や『タイダルウエイブ』を使ってくる。なるべく早くたおせるように、ファリスは『ヘイスガ』を使って、そのあと『リヴァイアサン』で攻げきだ。バッツは魔法剣『ホーリー』、レナも『ホーリー』でそう攻げきせよ！

最後のセーブポイントをうばいとれ!!
ネクロフォビア

●4つのバリアが完全にガードしている!

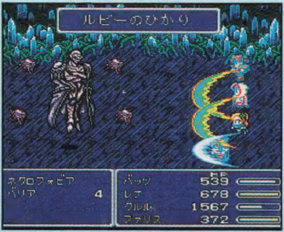




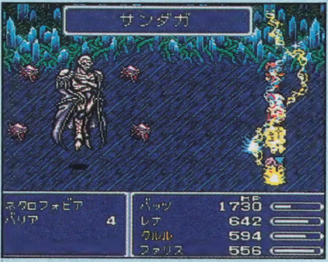
弱点：水、風、地しん、聖なる力、毒、いなづま、れいき、ほのお

戦とう中、ネクロフォビアはなにもしてこない。そのかわり、コイツをまもる4つのバリアが攻げきをしかけてくるんだ。バリアにはそれぞれ『リフレク』がついているので、黒、白、時空魔法はいっさい通じないぞ。また、中心にいるネクロフォビアには、まったく攻げきが当たらない。

魔法剣や召喚魔法なら、『リフレク』もこわくない!



←↓バリアが使う魔法は、『リフレク』じゃはね返せない!



さすがのバリアも、魔法剣と召喚魔法だけははね返せないんだ。バッツは魔法剣『ブレイク』、ファリスは『バハムート』や『リヴァイアサン』で1つ1つたおしていこう。バリアのなくなったネクロフォビアは、弱点だらけだけどやはり強い。全力をあげて戦え!

そして…
最強の敵が
待ちうけるっ!!!

敵はキミの想像をはるかにこえた強さをもっている。『ゴーレム』や『カーバンクル』で防ぎょをかため、魔法剣『フレア』で立ち向かおう。きっと長い戦いになるはずだから、回復アイテムはいっぱいもっていったほうがいいぞ！



ファイナルファンタジーV 冒険ガイドブック

ゲーム制作　株式会社スクウェア
編集　株式会社キャラメル・ママ
制作総責任者　平田裕介
編集責任者　松本常男
編集長　山口浩之
副編集長　柄沢典子
編集補佐　石田綾子　岩原誠
文　梶野秀介　原ゆかり　三浦義弘　伍條天元
原口一也　金子長武　吉田英央
デザイン責任　バナナグローブスタジオ
デザイン・レイアウト　渡辺龍吏　大島美明　石丸千賀子　萩原栄一　佐藤憲亮
キャラクターデザイン　渋谷員子　伊藤博美
マップデザイン　高橋哲哉
イラストレーター　石塚祐子　金子統　菊池晃弘　大山恵
データ提供　岡宮道生　平田佳
データ作成　伊藤裕之　松井聡彦
北瀬佳範　成田賢　土橋生哉
ＮＴＴ出版株式会社
池田光政　亀井英雄



発行　1993年1月20日　初版
発行人　宇都宮健一郎
発行所　ＮＴＴ出版株式会社
東京都港区芝５－３－２　芝第１ビルディング
☎03－5484－4060
印刷所　図書印刷株式会社

ISBN4-87188-206-3 C0276

ISBN4-87188-206-3

C0276 P800E

SQUARESOFT



NTT出版　定価800円（本体777円）

スーパーファミコン ファイナルファンタジーV 冒険ガイドブック

NTT出版